
SOLO
9€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 150 • JULIO 20
Micromanía
EXCLUSIVA!!
¡CÓMO SERÁ EL JUEGO DEL AÑO!
CRYSIS
La mejor acción
que has visto jamás!
REPORTAJE
25 juegos de
GUERRA
¡Elige tu favorito!
YA LO HEMOS JUGADO!
THE WITCHER
El rol que te embrujará!
TODAS LAS CLAVES PARA SUBIR DE NIVEL
EL SEÑOR DE LOS
ANILLOS ONLINE
Conquista la Tierra Media!
A EXAMEN
Los juegos
del verano
COLIN MCRAE DIRT • OVERLORD •
GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 •
TWO WORLDS • Y MUCHOS MÁS...
¡¡ANTES QUE NADIE!!
TABULA RASA
STARCRAFT 2
¡Bombazos al descubierto!
O XXIII
Número 150
00150
424094 820313
HOBBY PRESS



12+
www.pegi.info
RUNAWAY 2


DESCUBRE
TODOS LOS DETALLES EN
FXINTERACTIVE.COM
LA VIDA DE GINA ESTÁ EN PELIGRO.
TARÁNTULA Y EL CORONEL NO LO PONDRÁN FÁCIL.
DE HAWAI A ALASKA.
MISTERIOS, SORPRESAS, ACCIÓN...
...Y GRANDES DOSIS DE HUMOR.
RUNAWAY 2
19'95€
FX

LOKI

"El rol de toda la vida ¡como nunca!, al estilo "Diablo" pero a lo grande y con mucha más variedad"
- Micromania

¡HÉROES que harán temblar al mismísimo DIABLO!



Una aventura épica a través de las más grandes mitologías: Azteca, Egipcia, Griega y Vikinga.



Escoge entre los 4 tipos de héroes con atributos y poderes totalmente diferentes.



Enfréntate con los monstruos mitológicos que aparecen en las leyendas de la antigüedad (El Minotauro en su laberinto, Fenrir el lobo gigante...).



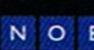




YA A LA VENTA









Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
osé Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,
ique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta,
Escribano, Sara Valdezate,Jesús Traverso,
Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

irector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

bdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
ugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
9/2007
Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer





¡Esto no hay quien lo pare!

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. ¿Creías que el ritmo de lanzamientos y juegos importantes iba a bajar en los meses de verano? Pues te vas a llevar un sorpresón con los nombres que se pasean por las siguientes páginas de la revista. ¡Es un reparto de auténtico lujo! Algunos nos han venido casi solitos hasta la redacción pero, para pescar a otros, hemos tenido que viajar por medio mundo.

Eso sí, ha merecido la pena tanto ajetreo de maletas: nos traemos como "souvenir" un reportaje sobre el increíble «Crysis» que te dejará con la boca abierta y muerto de ganas de echarle el guante. En las páginas de Actualidad verás que en París hemos visto los alucinantes títulos en preparación de Ubisoft. Y en Corea nos reunimos con la comunidad de BlizzCon y supimos de un emocionante retorno... ¡El mítico «Starcraft»! Da igual que conozcas de primera mano este juego o no, para eso estamos nosotros que tras empaparnos del nuevo proyecto de Blizzard hemos vuelto cargados de imágenes, información y entusiasmo. Te recomiendo que no te pierdas el reportaje que encontrarás al final de la revista porque «Starcraft 2» será muy grande.

He empezado hablando del espectacular futuro que le espera a tu PC, pero es que el presente es igual de brillante. Imagínate: verano, tiempo libre... y juegazos para todos los gustos. En Review, la acción táctica está representada por todo lo alto con «Ghost Recon Advanced Warfighter 2», pero si prefieres una acción más vertiginosa y un modo multijugador de los que enganchan no te pierdas el análisis de «Shadowrun».

También en Review podrás ponerte a prueba al volante con «Colin McRae DIRT» o cabalgar por el detallado mundo de fantasía medieval de «Two Worlds». Y para el final he dejado una propuesta divertidísima: encarnar al perverso protagonista de «Overlord» y sembrar un poco de refrescante maldad con tus esbirros. ¡Te lo vas a pasar en grande! Pero la cosa no acaba aquí, te ofrecemos avances de los juegos que no te puedes perder como «Runaway 2», «The Witcher», «CivIV: Beyond the Sword» o «Tabula Rasa».

¿Aún te queda tiempo libre? Estás de suerte, en nuestro DVD tienes dos estupendos juegos completos: 14 días de prueba de «Guild Wars Nightfall» y toda la acción espacial de «X2: La Amenaza». Y un regalo especial para celebrar el número 150. ¡Todas las revistas de 2005 para completar tu colección! Comienza un verano de lujo y escríbeme contándome qué te ha parecido este número. Hasta el mes que viene aquí, en Micromanía.

¿Qué te parece que Blizzard haya esperado nueve años para anunciar «Starcraft 2»?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



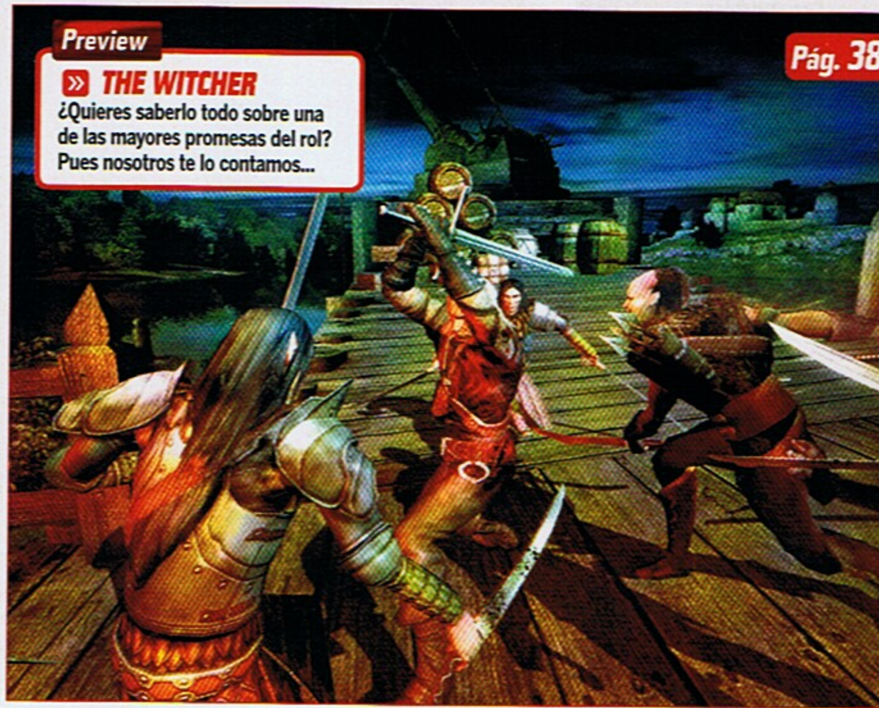


Pág. 110

Reportaje

JUEGOS DE GUERRA

¿Estas preparado para lanzarte a combatir en la primera línea de fuego? Pues te ayudamos a elegir con qué juego.

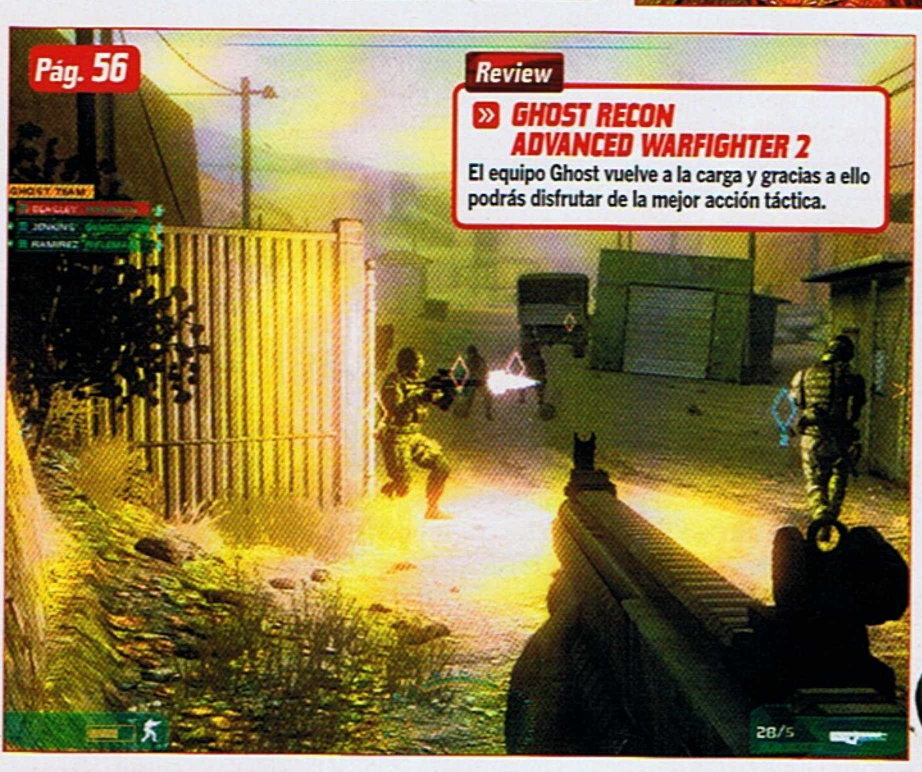


Preview

THE WITCHER

¿Quieres saberlo todo sobre una de las mayores promesas del rol? Pues nosotros te lo contamos...

Pág. 38



Pág. 56

Review

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

El equipo Ghost vuelve a la carga y gracias a ello podrás disfrutar de la mejor acción táctica.



Pág. 50

Reportaje

TABULA RASA

¿Llegará Richard Garriot con su nuevo proyecto a las cotas alcanzadas con su legendaria saga «Ultima»? Si lees nuestro reportaje empezarás a pensar que sí.

En este número

Revista Micromanía Nº 150 - Julio 2007



Reportaje

CRYSIS

Prépárate a descubrir de la mano de sus creadores uno de esos juegos destinados a cambiar todo un género.

Solución

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE

Si quieres que tus primeros pasos en la Tierra Media no sean vacilantes no dejes de leer estos consejos.

Reportaje

STARCRAFT 2

Fuimos hasta Seul para asistir a la presentación de la segunda parte de este legendario juego.

índice por juegos



▲ Fíjate cómo lucen los modelos de vehículos de «Need for Speed ProStreet». ¡Prepárate para asistir y participar en unas carreras que serán puro espectáculo!

«Need for Speed ProStreet» ya es en pleno calentamiento de motore

Los coches toman las calles

Si pensabas que las competiciones de la legendaria serie «Need for Speed» habían tocado techo en cuanto a emoción espectacularidad, espera a ver lo que viene en camino.

Velocidad · EA Black Box · Electronic Arts · Noviembre 2007

Miles de aficionados de todo el mundo sienten un escalofrío de emoción cuando oyen a alguien pronunciar estas tres palabras: «Need for Speed». La saga de conducción de EA ha llegado a convertirse en todo un mito a base de presentar en los últimos trece años toda una lista de juegos de **carreras tremendamente espectaculares y que se desarrollan al margen de la ley** ¿A qué estás deseando pisar a fondo el acelerador de nuevo?

Pues no tienes que esperar mucho, puesto que EA ya ha facilitado la fecha –el mes de noviembre– y los primeros detalles del que será su nuevo título de conducción, «Need for Speed ProStreet». Seguro que ya alucinando con las imágenes con l ilustramos esta noticia, pero hay más que te harán empezar a salivar...

Los increíbles gráficos foto realistas t un altísimo nivel y te harán vivir intensa un montón de carreras callejeras a lo ancho de todo el mundo, poniendo en ju habilidad y reputación frente a los condu más renombrados del planeta. **Los des de los vehículos y los accidentes en las ras serán constantes y extraordinaria espectaculares**, y el ya conocido "Autos irá mucho más allá dejándote cambia cada tuerca de tu vehículo para mejor prestaciones o para que luzca más a tu ¡Los fanáticos del "tuning" van a flipar **al modo online, porque también prome revolucionario.** ¿Muchas promesas? S «Need for Speed» ha dejado claro de lo capaz en anteriores ocasiones así que... mos deseando que llegue noviembre! ■



▲ Te vas a hartar de ver deformaciones en las carrocerías y aparatosos accidentes... ¡Son las consecuencias de correr tanto!

Las carreras callejeras e ilegales más populares quieren llevarte todavía mucho más lejos... ¡y a toda velocidad!

Controla todo Marte en «UFO Afterlight»

Acción en las colonias de Marte

Estrategia · Cenega · Planeta DeAgostini · Junio

La serie de estrategia «UFO» seguirá dando que hablar gracias a la próxima aparición de «UFO Afterlight», que te llevará a controlar una colonia humana en Marte y, además de supervisar su abastecimiento, conquistar nuevo territorio, enfrentarse a otras razas e investigar los restos de una civilización alienígena que puede darte la clave para la supervivencia de la raza humana. La historia de este juego de estrategia en tiempo real será completamente nueva, pero a la vez estará conectada con los acontecimientos de «UFO Aftershock». Además, «Afterlight» añadirá razas, enemigos y personajes nuevos que te obligarán a cambiar tu estrategia en más de una ocasión y opciones avanzadas para entrar en edificios, utilizar visión térmica o poseer nuevas habilidades psíquicas. ■





▲ ¿Y tú creías que Marte era un planeta muerto y aburrido? No, si lo visitas a través de «UFO: Afterlight».

JoWooD, en busca de «Gothic 4»

Aquí huele a Gothic

Acción · Valve · EA · Otoño

La compañía austríaca JoWood ha confirmado que negocia el desarrollo de un nuevo juego de la exitosa serie de rol «Gothic» con varios estudios y que la situación es en estos momentos francamente prometedora, aunque todavía es pronto para hablar de autores o fechas. Lo que sí se sabe es que los elegidos no serán los habituales creadores de la serie, los alemanes de Piranha Bytes, con quienes JoWooD ha finalizado su relación. El juego, que tendría versiones para PC y la nueva generación de consolas, recogería todas las sugerencias y opiniones de la fiel comunidad de fans, tal y como se hiciera ya con «Gothic 3». ■

► No se sabe cuándo ni quién lo hará, pero sí sabemos que «Gothic 4» llegará.

ed for Speed ProStreet» traerá consigo el correspondiente repertorio de los más espectaculares
los y escenarios para que disfrutes de cantidad y variedad en las emocionantes carreras.

▲ Krystal Forscutt es la modelo escogida para protagonizar las escenas de imagen real.

n "Autosculpt" modificarás y crearás todos los elementos que harán
coche un vehículo único, tanto en estética como en mecánica.

▲ Uno de los aspectos más importantes de «ProStreet» será su modo multijugador online. ¡EA promete que los cambios serán revolucionarios!

La cifra

13 Millones

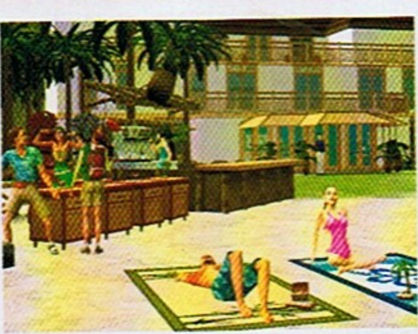
de usuarios activos tiene el servicio Steam que Valve, autores de la saga «Half-Life», creara en el año 2002 para comercializar videojuegos y contenido mediante descarga. Actualmente, Steam tiene más de ciento cincuenta títulos y se anuncian más juegos y servicios a lo largo de este año. ■

Muy pronto muchas novedades para «Los Sims

Los Sims se van de viaje

➲ Simulación ➲ Maxis ➲ EA ➲ Septiembre

Un montón de productos nuevos están en camino o en plena preparación para el superventas «Los Sims 2», empezando por lo que tanto le gusta a su innumerable legión de seguidores: una expansión nueva, «Bon Voyage», que permitirá que tus Sims descansen de la agotadora jornada laboral de todo el año yéndose de vacaciones a destinos exóticos como una isla tropical o el Extremo Oriente. Como es habitual, nuevos personajes y posibilidades se añadirán al juego para rejuvenecer tus partidas y llenarlas de sorpresas. Además, este mes se pone a la venta un nuevo pack de objetos «Los Sims 2 H&M Moda Accesorios» y, por si todavía fuese poco, la segunda entrega de la serie Historias, «Los Sims Historias de Mascotas». ■



▲ Llega el verano y las vacaciones para nuestros sims gracias a la expansión «Bon Voyage».



▲ «Historias de Mascotas» ofrece una experiencia jugable más asequible y con objetivos cerrados.

últimahora



» A correr con Caterham. Proein publica a finales de este mes la expansión «Caterham» para el juego de carreras «RACE – The WTCC Game», celebrando los 50 años de esta marca de coches clásicos e incorporando 60 de sus vehículos y dos nuevos circuitos.

» Se ve y se juega. En noviembre se espera el épico film «Beowulf», dirigido por Robert "Regreso al Futuro" Zemeckis y con la participación del guionista de cómics Neil Gaiman. Ubisoft ha anunciado que una fiel adaptación al PC acompañará su estreno.



» Bienvenida, Lara. Con motivo de la presentación de «Tomb Raider Anniversary» la mismísima Lara Croft –encarnada po la modelo británica Karima Ade bibe– se pasó por Madrid, firmo posters del juego y protagoniz una animada fiesta. ¡Y sigue tan guapa como siempre!

» Videojuegos en pantalla grande. Siguen llegando y anunciándose nuevas adaptaciones cinematográficas de juegos de ordenador muy populares. En preparación, film de «Diablo», «City of Heroes» «Broken Sword» –con la implicación del propio Charles Cecil– incluso de... ¡«Los Sims»!



» Habrá más «S.T.A.L.K.E.R.» Los creadores del estupendo juego de acción post-nuclear han mostrado satisfechos con respuesta de los aficionados anuncian nuevos contenidos camino, posponiendo los detall hasta el próximo E3 de julio.

El Termómetro

Caliente

Puesta a punto para «Flight Simulator X». Microsoft ha lanzado recientemente un service pack para su popular simulador de vuelo que incluye entre otra cosas diversas mejoras en cuanto a rendimiento, solución de diversos problemas y añade mejor compatibilidad con los contenidos adicionales.

La guerra continua en «Red Orchestra». Este juego de acción ambientado en la Segunda Guerra Mundial prolonga la trepidante actividad en sus trincheras con un conjunto de diez nuevos mapas gratuitos que puedes descargar, para lo cual tendrás que acceder Steam.

Templado

A bailar tocan. Nadie hubiera apostado porque una película como "Dirty Dancing" tuviera su propio videojuego pero, por increíble que pueda parecer, así será en un futuro bastante cercano. Con este juego, que estará enmarcado dentro del género de puzzles, Codemasters celebrará el vigésimo aniversario del film.

El juego del pecado. Los derechos del cómic "Sin City" de Frank Miller, que ya ha visto una más que recomendable adaptación cinematográfica dirigida por Robert Rodríguez y el propio Miller, han sido adquiridos por Red Mile para desarrollar uno o más videojuegos.

Frío

«Supreme Commander» sin DirectX 10. Finalmente no se adaptará el título de estrategia de Chris Taylor ni cualquiera de sus hipotéticas futuras expansiones a DirectX 10, según reconoció Gas Powered Games recientemente.

Adiós a «PC Fútbol». La noticia no puede ser más triste: Gaelco Multimedia, creadores de las últimas entregas de «PC Fútbol» ha anunciado su cierre, y con él viene el final del histórico manager español. A menos que alguien se anime a resucitarlo, cosa que no nos extrañaría...



▲ Héroe con espadón, un montón de cadáveres verdes a su paso... ¿te resulta familiar? «Dungeon Runners» bebe de las fuentes más clásicas del rol de fantasía.



▲ En el juego hay varios arquetipos para utilizar como guerrero, mago o explorador, pero los personajes no tienen limitaciones de habilidades según su clase.

NCSoft presenta el gratuito «Dungeon Runners»

Rol online a cambio de nada

Rol Online · NCSoft · Disponible

Aquí van dos buenas noticias: **hay un juego de rol online nuevo de NCSoft** –autores de «Guild Wars», «City of Heroes» o «Lineage II»–, descargarlo es gratis y jugarlo... casi también. Se trata de «Dungeon Runners» y **no debes pagar nada salvo que quieras algunas características avanzadas** como almacenar hasta 220 objetos, apilar pociones o armas y equipo más poderoso, en cuyo caso pagas una cuota de 4,99 dólares mensuales.

El desarrollo de «Dungeon Runners» entra dentro de los estereotipos del género: **espada, magia, criaturas monstruosas contra las que combatir y mucho equipo y tesoros por obtener**. Puedes descargar el juego en ***www.dungeonrunners.com*** ■

A punto la Campus Party 2007

¡Y ya van once!

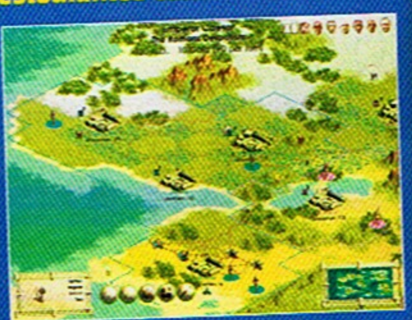
Evento · Valencia · Julio

La Campus llega a su undécima edición, con un éxito y una repercusión siempre creciente, y cada año con mayor dedicación a los videojuegos. Para esta nueva edición se pondrán en juego más de 25.000 euros en premios para repartir entre los jugones más habilidosos y se ha confeccionado una relación de juegos numerosa y variada de forma que cualquiera encuentre títulos a su gusto: «Counter Strike 1.6», «Quake IV», «NFS Carbono», «FIFA 07», «C&C 3»... La undécima Campus Party se celebrará en Valencia entre los días 23 y 27 de julio. Toda la información sobre sus actividades la encontrarás en **www.campus-party.org** ■



¿Sabías que...

... la compañía norteamericana 2K donará ni más ni menos que cien mil juegos a los estudiantes canadienses?



En concreto, cien mil copias del juego de estrategia «Civilization III», que recibirán otros tantos estudiantes de Canadá y sobre el que correrán un mod desarrollado por los también canadienses Bitcasters llamado «HistoriCanada: The New World». De este modo podrán recrear la historia de su país y disfrutarán del valor educativo de esta iniciativa a la vez que se lo pasan en grande dando rienda suelta a sus dotes de estrategas.

BenQ FP241WZ

No te pierdas ni un detalle, consigue mayor visión.

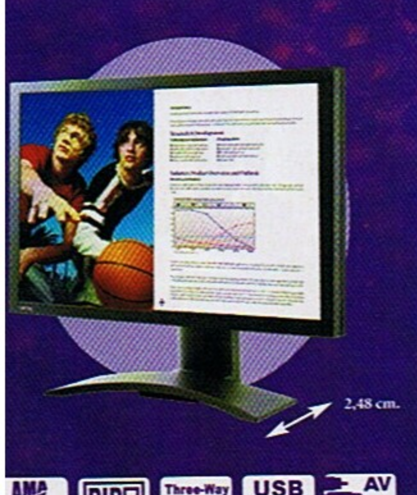
monitor estándar 4:3

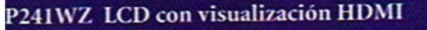
BenQ











P241WZ LCD con visualización HDMI

Pantalla de 24" de resolución 1920 x 1200 (WUXGA).
Soporte completo HD de 1080p con conectividad HDMI (HDCP).
Rápido tiempo de respuesta de 6ms GTG.
Alto nivel de brillo (500cd/m²) y de contraste (1000:1).
Ajuste completo de la posición de la pantalla.

El FP241WZ de BenQ es el primer monitor LCD que incorpora la tecnología dinámica de procesamiento de vídeo PerfectMotion.

PerfectMotion anuncia una nueva era para los monitores LCD al eliminar las imágenes fantasma y la borrosidad de las imágenes en movimiento en los bordes de la pantalla, lo que ofrece una experiencia visual superior con todo tipo de contenidos de vídeo.

La utilización de la interfaz HDMI (High Definition Multimedia Interface) por parte del FP241WZ permite que soporte resoluciones de vídeo de alta resolución de hasta 1080p. Ahora, sin salir de casa podrás disfrutar del contenido digital más actual (como música, películas, fotos y televisión) sin comprometer su calidad.

Además, el diseño de pantalla de 24" que ofrece el modelo FP241WZ te permite visionar dos ventanas independientes (tamaño A4) de manera simultánea, y con la característica PIP (imagen sobre imagen) puedes reproducir vídeos desde dos fuentes diferentes, incrementando considerablemente la productividad del FP241WZ.

El FP241WZ se ajusta en altura 60mm, tiene una inclinación de 5° a 20° y gira 178° para ofrecerte el mejor ángulo de visión. Además, este modelo incorpora 3 puertos USB de forma que tus periféricos nunca estarán lejos.

En la web BenQ.es encontrarás toda la información actualizada.



FP92Wa



FP222Wa - FP222WH



FP241WZ

BenQ

Enjoyment Matters

Breves

Sólo será naranja. Pese a que Valve había anunciado dos ediciones distintas para su «Half-Life 2: Episode 2», finalmente la edición negra se cancela y sólo saldrá la Orange Box.



Pareja de lujo. El director de cine John Woo y el creador de videojuegos Warren Spector («Deus Ex», «Thief») trabajan en un proyecto llamado «Ninja Gold» que dará lugar a una película y un videojuego.

Matarás por ella. Ubisoft ha confirmado que habrá una edición de coleccionista de «Assassin's Creed» con extras como una figura, un cómic, guía de estrategia y material audiovisual extra.



Disputa batallas por turnos en «Fantasy Wars»

Los orcos nos invaden

Estrategia · Ino-Co · Nobilis Ibérica · Septiembre 2007

En el universo de fantasía de «Fantasy Wars» **el gran jefe de los orcos Ugraum está reuniendo un batallón para lanzarse a la invasión de todo un mundo** en el que, para terminar de empeorar las cosas, las guerras de clanes están a punto de estallar. Todo un escenario preparado para acoger **batallas épicas entre humanos y criaturas de leyenda** que te harán disfrutar como nunca.

La estrategia de «Fantasy Wars» será por turnos, **al más puro estilo «Heroes of Might & Magic»** y tendrá mucho que ofrecer a los fans del género. En primer lugar, la oferta se abre con tres campañas completas en las que **podrás ser el líder de nueve tipos de ejércitos distintos**. Deberás conocer todas las habilidades y aptitudes de **las más de setenta unidades que pisarán los campos de batalla** puesto que la victoria no será una cuestión de quién comanda el ejército más numeroso sino de quién utiliza mejor sus recursos en una acción muy variada: asedios a castillos, defensa de fortalezas y pueblos, ataques rápidos, operaciones de búsqueda y reconocimiento del terreno... y, claro, a medida que avances en el juego aumentarás y mejorarás tus unidades, aprenderás nuevos hechizos, adquirirás más armas... y **formarás un ejército imparable de orcos, goblins, humanos o elfos.** ■



▲ Prepárate para lo que se te avecina en «Fantasy Wars»: comandar uno de los nueve tipos de ejército disponibles y conocer las más de setenta unidades de combate.



▲ A la hora de enfrentar tus ejércitos contra uno, dos o tres jugadores humanos contarás con la posibilidad de hacerlo a través de red local, internet o el mismo PC.

La imagen de «FIFA 08»

Sergio Ramos y Ronaldinho

Deportivo · EA Sports/EA · Otoño 2007

La edición española del juego de EA Sports incluirá al defensa del Real Madrid Sergio Ramos junto al brasileño Ronaldinho en su portada, siendo éste último la imagen oficial en todo el mundo. Ambas estrellas, junto a otros jugadores de proyección internacional, han participado en sesiones de captura de movimientos con objeto de representar fielmente sus acciones sobre el césped, y según Joe Booth, productor del juego, "no sólo parecerá real sino que además reflejará la emoción, la sutileza y la belleza de este deporte". ■



▶ Los jugadores del Real Madrid y el F.C. Barcelona compartirán la portada española de «FIFA 08».

El marketing pionero de Adternative

Anunciar con juegos

Entretenimiento interactivo · Adternative

Hay quien piensa que para dar a conocer las actividades de la Casa Encendida de Madrid la mejor manera es crear una réplica en «Second Life». O crear un videojuego para promocionar un evento o para vender un coche. Es el caso de Adternative, una empresa española dedicada a la creación de juegos como plataforma de comunicación publicitaria con catorce proyectos a sus espaldas y varios premios. Su original método demuestra la importancia que el ocio electrónico está adquiriendo en todos los ámbitos. ■



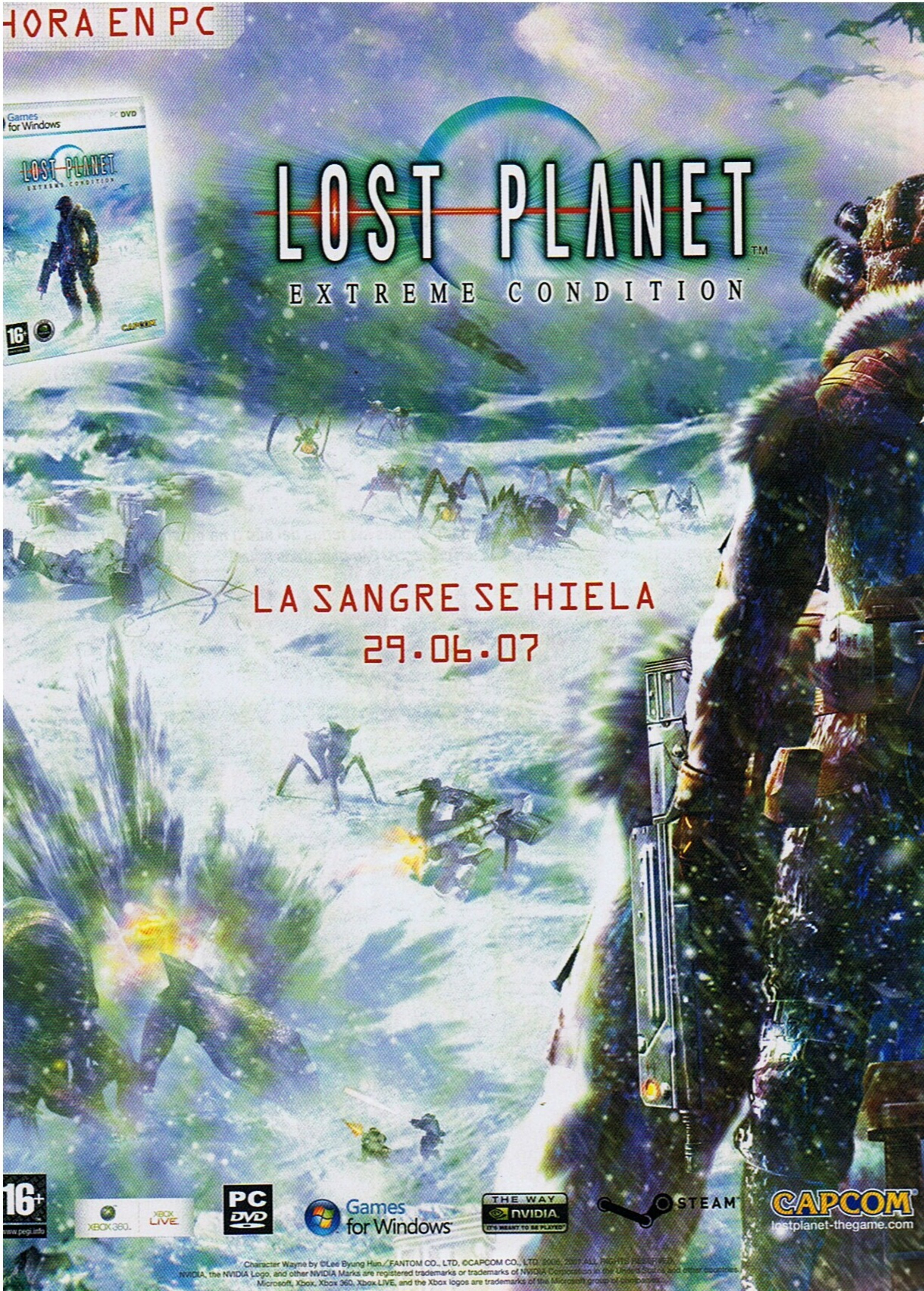
▲ ¿Publicitar un producto mediante un juego promocional? Pronto estará a la orden del día...

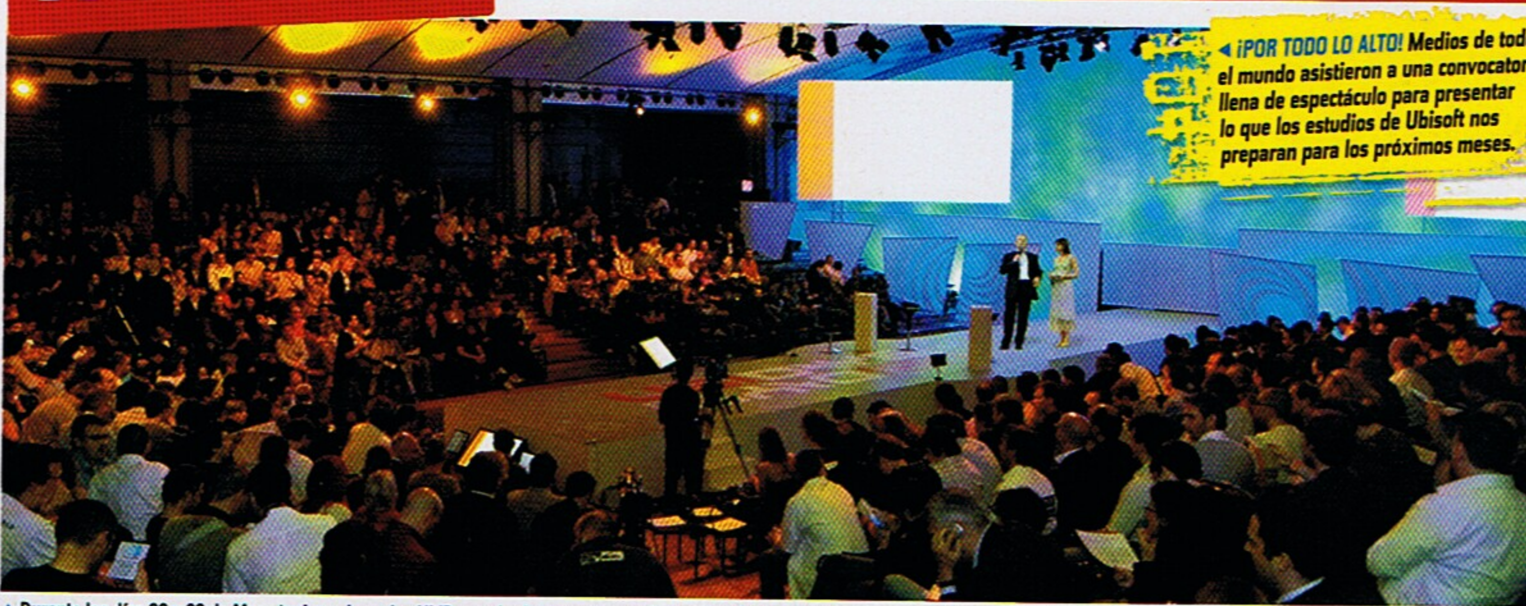
En voz baja...

... se comentan las recientes palabras de Gabe Newell de Valve sobre que Alyx, el personaje femenino de «Half-Life 2», podría protagonizar su propio juego en el futuro. Que tiemblen Lara y compañía...



¿Alyx repartiendo estopa por su cuenta? ¡Ge


HORA EN PC
Games for Windows
PC DVD
LOST PLANET
EXTREME CONDITION
16+
CAPCOM
LOST PLANET™
EXTREME CONDITION
LA SANGRE SE HIELA
29·06·07
16+
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PC DVD
Games for Windows
THE WAY NVIDIA IT'S MEANT TO BE PLAYED
STEAM
CAPCOM
lostplanet-thegame.com
Character Wayne by ©Lee Byung Hun / FANTOM CO., LTD. ©CAPCOM CO., LTD.
NVIDIA, the NVIDIA Logo, and other NVIDIA Marks are registered trademarks or trademarks of
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks



¡POR TODO LO ALTO! Medios de todo el mundo asistieron a una convocatoria llena de espectáculo para presentar lo que los estudios de Ubisoft nos preparan para los próximos meses.

Durante los días 22 y 23 de Mayo tuvieron lugar los UbiDays, el primer evento en el que Ubisoft reúne a toda la prensa en Europa para dar a conocer su próximo catálogo. El escenario elegido fue el Carrousel du Louvre, en el interior del mítico museo parisino. La atención prestada por todos los medios fue máxima, tal y como merecían la espectacularidad de los juegos que nos enseñaron.

Ubisoft se descubre en París

¿Por qué esperar? Ni al E3 ni a Leizpig, Ubisoft se ha adelantado a todas las ferias del año y ha organizado su propio sarao para dar a conocer los juegos que se trae entre manos. ¡Y vaya juegos! ¡No podíamos faltar!

Los chicos de Ubisoft no pierden el tiempo y ya apuntan a una campaña con la que este año quieren arrasar... Tenían muchas cosas que contarnos, así que cuando nos llamaron para asistir a los UbiDays no lo dudamos... Ubi quería que sus títulos brillasen y nosotros hemos aprovechado la oportunidad para ver de cerca sus próximos bombazos, charlar con sus creadores para conocer más detalles y comprobar todo aquello que promenten va camino de convertirse en realidad.

Y sí, en apenas un par de días, hemos visto un montón de juegos aún en desarrollo pero que ya se muestran espectaculares. Además, se nota que este año el PC es uno de los principales objetivos de Ubi. Están, por un lado, los nuevos capítulos de series emblemáticas, como «Splinter Cell» y «Brothers in Arms», incluso hay una nueva entrega del divertido «Rayman Raving Rabbits». Por otro, nos encontramos con títulos que ya atraen todas las miradas como «Assassin's Creed» y «Haze»... Por último, también hubo un anuncio en primicia, el de «Beowulf», que nace de una película de Robert Zemeckis que se estrenará a finales de año. Muy pronto, te descubriremos más secretos...

Por ahora, aquí tienes algunos datos de los juegos cuya presencia más se dejó sentir. ■



El señor del traje es Yves Guillemot, presidente de Ubisoft, que intervino en la conferencia para hablarnos de sus ambiciosos planes. ¡En Ubi van a por todas!



ASSASSIN'S CREED

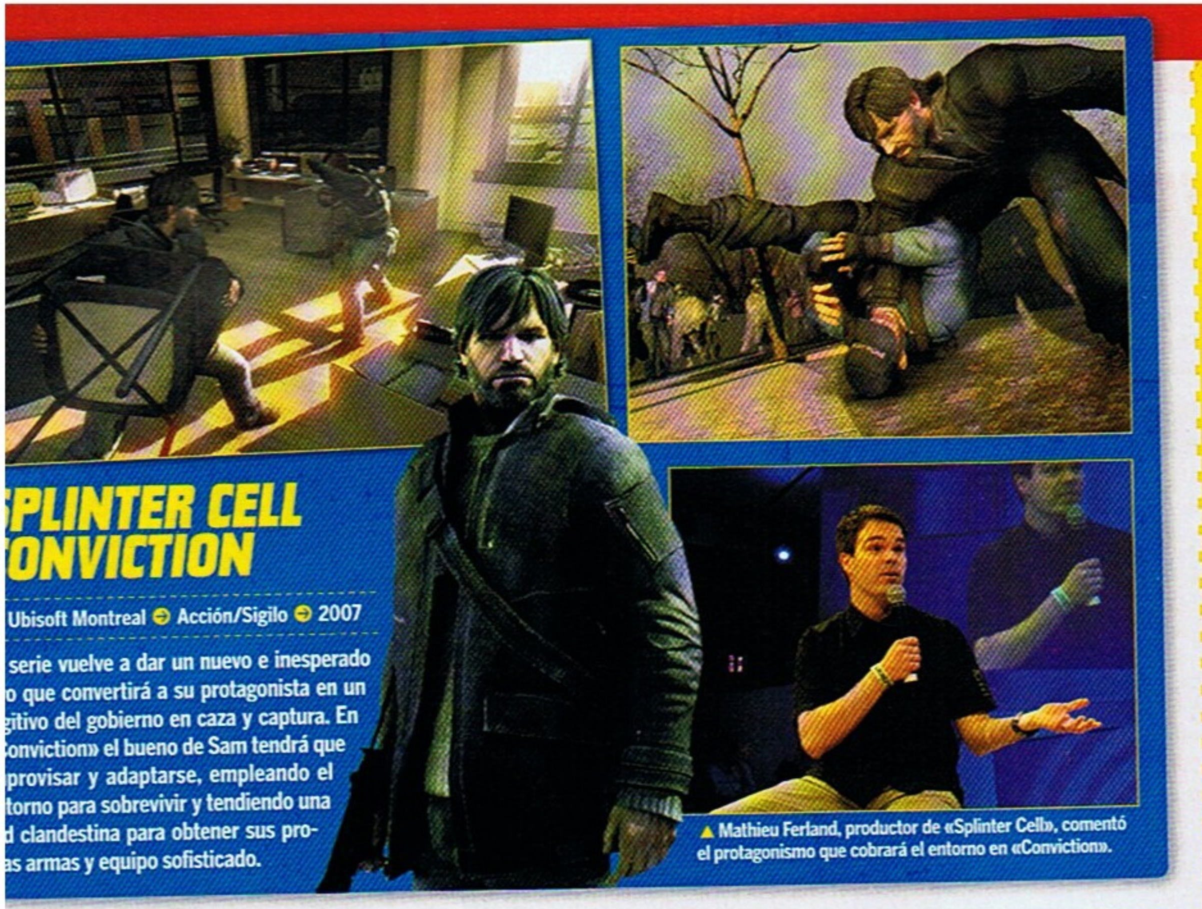
Ubisoft Montreal · Acción/Aventura · Noviembre 2007

Ya en febrero te adelantamos que «Assassin's Creed» sería uno de los grandes de la acción y en los UbiDays nuestras más favorables sospechas no han hecho más que confirmarse. Ambientado en Tierra Santa, durante la Tercera Cruzada, encarnarás a Altair, un asesino cuyo siniestro oficio sirve, paradójicamente, a la paz...



A la izquierda, Jade Raymond que, sí, además de ser un rato guapa, es Productora de «Assassin's Creed». Jade nos mostró el prometedor estado de desarrollo del juego. A la derecha le acompaña Patrice Desilets, Director Creativo.





PLINTER CELL ONVICTION

Ubisoft Montreal ➲ Acción/Sigilo ➲ 2007

serie vuelve a dar un nuevo e inesperado o que convertirá a su protagonista en un gitivo del gobierno en caza y captura. En onviction» el bueno de Sam tendrá que provisar y adaptarse, empleando el torno para sobrevivir y tendiendo una d clandestina para obtener sus pro- as armas y equipo sofisticado.

▲ Mathieu Ferland, productor de «Splinter Cell», comentó el protagonismo que cobrará el entorno en «Conviction».

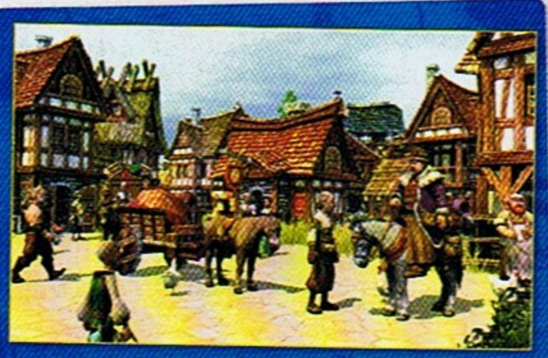


BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

➲ Gearbox ➲ Acción ➲ Octubre 2007

a serie ya ha brillado dentro de la acción élica por ser la única que transmite la amaradería como un factor de supervi- vencia. En «Hell's Highway» regresa con n impacto visual sobrecogedor, destina- do a reproducir la Batalla de Arnhem.

▲ Tras animar la presentación, el coronel John Antal, asesor militar para el juego, estrecha la mano de Randy Pitchford, presidente de Gearbox.



SETTLERS RISE OF AN EMPIRE

➲ Blue Byte ➲ Estrategia ➲ Septiembre 2007

«The Settlers» regresa para brindarnos el reto de levantar una ciudad medieval. Será un juego de gestión tan minucioso como siempre en la serie, pero introducirá novedades como los héroes. Además, jugar será más fácil y mucho más vistoso... ¡Hay que ver qué pinta tiene este juego!



◄ Por lo que nos dijo Benedikt Grindel, productor de Blue Byte para «The Settlers», la serie regresa dispuesta a dar un salto en su popularidad.

2 JOURS À PARIS...

En sólo dos días no pudimos aprender francés pero sí que aprovechamos para ver lo que Ubisoft se trae entre manos, acribillar a preguntas a sus creadores, ver París... y hasta de ir de fiesta.



¡Ya en el mismo Louvre nos recibieron calurosamente! Así da gusto.



Lo primero recoger la acreditación de prensa. No estaba fácil la cosa, no.



Los juegos se presentaron a lo grande, como en un gran espectáculo.



Luego, una gran fiesta que duró hasta bien entrada la noche...



Al pie del cañón, vimos los juegos y hablamos con los creadores.



Antes de irnos, hicimos hasta una visita rápida a la Tour Eiffel.

Los + esperados

Sólo una nueva entrada, pero de lujo y con todo el sabor de una leyenda: «Starcraft II». Donde sí hay mucho movimiento es en la zona media de la lista que anticipa un verano calentito con «Hellgate London» y un otoño repleto de juegazos , de esos que esperamos mordiéndonos las uñas.



Parrilla de salida

Loki

JULIO 2007 · ROL/ACCIÓN · CYANIDE/NOBILIS · PC

Ofrecerá acción con toques de rol y un trasfondo mitológico muy atractivo que reúne elementos de cuatro civilizaciones: griega, egipcia, azteca y vikinga.



Bioshock

AGOSTO 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC, 360

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!



The Witcher

SEPTIEMBRE 2007 · ROL · CD PROJEKTATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Hellgate London

VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/SONY · PC

El juego de rol de Flagship Studios se ha hecho esperar un poquito pero parece ser que será este verano cuando podamos disfrutar de todas sus promesas...

Calentando Motores

John Woo presents Stranglehold

SEPTIEMBRE 2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa -totalmente cinematográficas- llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.



Crysis

OTOÑO 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.



Assassin's Creed

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

En boxes

Unreal Tournament 2007

2007/08 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.



Spore

2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



Segunda expansión de «Age of Empires III»

Por tierras asiáticas

Estrategia · Big Huge Games · Microsoft · Otoño 2007

Para quienes no tienen suficiente con los desafíos de «Age of Empires III» y su expansión «War Chiefs», aquí llega una nueva ampliación pare este popular juego de estrategia. Esta vez, Big Huge Games -autores de «Rise of Nations»- toman el relevo a Ensemble Studios y se encargarán de llevar tu imperio hacia el Este hasta topar con tierras asiáticas. «Age of Empires III: La Dinastía Asiática» introducirá nuevas formas de obtener la victoria y comerciar, e incluirá una serie de mapas aleatorios con una remezcla de los modos de juego clásicos de la saga y quince Maravillas de Asia nuevas. Espera hasta el otoño mientras planeas tu expansión sobre el mapa.

Combate bajo tierra en «Dungeon Hero»

Mazmorras realistas

Acción/Rol · Firefly · 2009

Los autores de la serie «Stronghold» **se han empeñado en ofrecer los "dungeons" más realistas que jamás hayas visitado** en un juego. Hasta ahora tus incursiones en húmedos y oscuros subterráneos se habían limitado a decapitar goblins, sajar arañas gigantes y saquear unos cuantos tesoros sin llegar mucho más allá, pero **«Dungeon Hero» ofrecerá una comunidad que vive, trabaja y actúa bajo tierra**. Mercaderes goblins, mineros troll... aquí no se trata de criaturas estúpidas que sólo viven para abalanzarse sobre ti, por lo que **también podrás charlar, socializar, comerciar con ellas, viajar, comer, dormir y, por supuesto, combatir**. En definitiva, vivirás en un detallado mundo subterráneo. Firefly no sólo ha prometido mil detalles en cuanto a jugabilidad sino que **unos espectaculares gráficos ayudarán a recrear el dungeon** en el que tú, no sin esfuerzo y habilidad, podrás llegar a ser todo un héroe.



▲ ¿Comerciar con un goblin en lugar de clavarle la espada? Así son las cosas en «Dungeon Hero»...

Aún hay reinos por conquistar

Medieval II. Total War. Kingdoms

ESTRATEGIA · CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · OTOÑO 2007

► **El espectáculo de las cifras.** «Medieval II: Total War Kingdoms» no será una expansión cualquiera sino la más completa que ha aparecido hasta el momento para la serie. Se calculan ochenta horas de juego gracias a sus más de ciento cincuenta unidades nuevas, trece facciones jugables y cuatro campañas de gran tamaño con los escenarios del Nuevo Mundo, Tierra Santa y el norte de Europa, o la conquista de Britania y sus treinta regiones recreadas con detalle.





▲ **Explorando el Nuevo Mundo.** Una de las cuatro nuevas campañas estará protagonizada por Hernán Cortés y la conquista de las Américas en 1519. Explorarás regiones nunca antes pisadas por el hombre y jugarás al lado de los españoles o al frente de alguna de las nuevas facciones como la de los aztecas o la de los indios americanos. ■



◄ **¡LA BATALLA NO HA TERMINADO!** Aquí llega una nueva ración de batallas espectaculares con miles de tropas luchando simultáneamente y un montón de situaciones y personajes históricos como protagonistas. ■

▲ **¡Nos vamos al Norte!** Otra de las cuatro nuevas campañas de «Medieval II: Total War Kingdoms» te llevará a tierras del Norte y llenará de teutones los campos de batalla. Al igual que en el resto de campañas, habrá cambios en la jugabilidad, unidades nuevas, construcciones, eventos totalmente históricos y escenarios representando la geografía propia de la zona. ■

▲ **Nuevos modos de ganar... y perder.** Habrá muchas novedades en el sistema de juego: los héroes introducen más habilidades de lucha y ahora podrás coordinar a varias tropas a la v con los ejércitos de refuerzo, construir fuerte permanentes, conquistar enclaves estratégic y manejar nuevos árboles tecnológicos influ por los poderosos y el clero. ■

◄ **Enfréntate a quien se ponga por delante.** Otro de los puntos fuertes de «Medieval II: Total War Kingdoms» corresponde al apartado de novedades del modo multijugador, que recibe seis escenarios nuevos y una veintena de mapas de batalla personalizados. Además, aquellos que no disponen de una conexión a internet tendrán a su disposición un modo "hotseat" para dos jugadores que enfrentarán sus ejércitos por turnos alternando el uso del mismo ordenador. ¡Será difícil que te falten rivales! ■



Cuestión de tiempo

Timeshift

ACCIÓN · SABER INTERACTIVE/VIVENDI · FINALES 2007

DESPUÉS DE UN PROLONGADO DESARROLLO y unas expectativas un tanto inciertas, Vivendi ha tomado las riendas de este llamativo proyecto para convertirlo en una de las mayores promesas actuales dentro del género de la acción.

▲ **Espectacular lavado de cara.** «Timeshift» es un juego renacido si lo comparamos con lo que de él se vio hace ya bastantes meses. Y no sólo porque ahora sus gráficos pretenden competir con los de los juegos más punteros del género, sino porque se están remozando sus aspectos más endebles para llevarlo a metas mucho más altas. ¿Lo conseguirán? Tiempo al tiempo...

▲ **El tiempo en nuestras manos.** La mayor peculiaridad de «Timeshift», y también su más poderoso atractivo, es que durante el desarrollo de la acción podremos en cierta forma "jugar" con el tiempo, parándolo, o haciéndolo avanzar o retroceder a nuestra conveniencia, algo en lo que nos ayudará el traje especial que portamos, llamado SAM.

¿Y si Hitler hubiera ganado?

Turning Point Fall of Liberty

ACCIÓN · SPARK UNLIMITED/CODEMASTERS · FINALES 2007



El mundo al revés. ¿Estás harto de juegos basados en la 2ª Guerra Mundial? Pues tal vez «Turning Point» sea el juego que estés buscando, pues te llevará a un hipotético escenario en el que los nazis ganaron la contienda y lograron invadir América. ¿Adivinas a quién le tocará luchar para recuperar la libertad y librar al mundo de la tiranía?

UN PEARL HARBOR DIFERENTE. En «Turning Point» los norteamericanos también sufrirán un devastador ataque sorpresa, pero está vez será en Nueva York, en pleno año 1952, y los responsables de la infamia serán los aviones de la Luftwaffe.

Tú eres el protagonista. Por esas custiones del azar y de los guionistas de los juegos, serás el elegido para plantarle cara a los nazis y entrarás en acción en primera persona, dado que ese es exactamente el estilo de juego de «Turning Point».

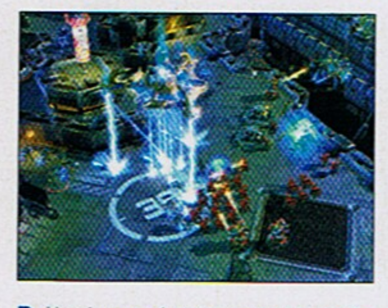
La imaginación al poder. Una de las ventajas de plantear una historia alternativa es poder tomarse todo tipo de licencias creativas e igual se recurrirá a tópicos vistos mil veces en los juegos del género, como se nos sorprenderá con armamento, vehículos y situaciones para nada convencionales.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¡Ya lo sabíais!

He leído en Internet la confirmación de que Blizzard está preparando «Starcraft 2», tal y como insinuábais en una carta el mes pasado, y eso me ha hecho preguntarme, ¿si ya lo sabíais, por qué no lo anunciasteis a bombo y platillo? Porque me parece a mí que ésta es una noticia como para echar las campanas al vuelo y dedicarle toda la atención posible, ¿no? ■ Iván Onei



R. Hombre, es cierto que nosotros teníamos una idea bastante clara de que había algo muy gordo en marcha (porque hablamos con mucha gente y manejamos información de todo tipo de fuentes), pero lo que pasa es que en un caso como éste el que tiene que confirmar la información oficialmente es Blizzard, no nosotros. Vamos, que hasta que ellos no abrieran la boca nostros no podíamos "tirarnos a la piscina", porque hubiera sido una falta de rigor muy gorda. Habrá quien lo haga, lanzando rumores a bombo y platillo como si fueran hechos, pero nosotros desde luego preferimos no entrar en ese juego.

Retraso preocupante



Estoy francamente preocupado con el retraso de «Spore», porque es uno de los juegos que espero con más impaciencia de los que están actualmente en desarrollo. Me parece que se trata de una de las ideas más originales de los últimos años, pero precisamente por eso, me preocupa que sufra el mismo destino que otros juegos que se suponía que iban a ser revolucionarios y luego nunca llegaron a ver la luz por la dificultad de completar con éxito su desarrollo. ■ Gustavo

R. Si el autor del juego fuera otro, lo mismo sí que podíamos tener alguna duda acerca de si iba a ser capaz de poner en marchauna idea tan "descabellada", pero lo que pasa es que el bueno de Will Wright, autor entre otras de las geniales series «SimCity» o «Los Sims», ha demostrado ya muchas veces que es más que capaz de poner cualquier género patas arriba con juegos tremendamente originales. Vamos, que estamos seguros del todo de que «Spore» verá la luz y de que será tan sorprendente como promete.

LA POLÉMICA DEL MES
Cambio de nombre innecesario

Soy aficionado a la vela y os escribo porque no acabo de entender qué necesidad había de cambiarle el nombre a «Virtual Skipper 5», que en nuestro país ha aparecido como «32nd America's Cup». Llevo varios meses detrás de ambos juegos, pero hasta que he leído vuestra review no me he enterado de que en realidad son el mismo juego y no una continuación o una expansión. Entiendo que será una cuestión de marketing, pero vamos, que podían haberle puesto un subtítulo o algo para que quedara más claro. ■ Joel

Hombre, exactamente iguales no son, porque en la edición que se ha comercializado en nuestro país se han incluido algunos datos más acerca de la Copa América, pero en esencia sí que son el mismo juego. Y sí, tienes razón en que podrían haberlo dejado más claro en la caja o en el propio título del juego, pero mira, el caso es que si aprovechando el tirón de la regata que está celebrando en Valencia han conseguido que este gran juego llegue a una mayor cantidad de público, tampoco podemos criticarles demasiado, ¿no?

LA QUEJA
Más descargas

Me parece fatal que los usuarios de las consolas de nueva generación tengan la opción de comprar juegos clásicos de sus plataformas a través de Internet de manera realmente sencilla, pero que no exista un servicio equivalente para el PC. ¿Será posible que las consolas vayan a ganar de esa forma al PC en el terreno online? Sería verdaderamente de risa, vamos. ■ Antonio

No firmes la rendición todavía en esta guerra, porque los usuarios de PC sí que tienen acceso a un sistema de distribución como el que mencionas, y es que a través de Steam se pueden comprar algunos juegos clásicos, como «Railroad Tycoon», sin ir más lejos. Su catálogo, es cierto, todavía está muy limitado, pero esperamos que poco a poco la cosa vaya mejorando.



Potencia mundial

Me han sorprendido bastante los datos de ADESE que se publicaron el mes pasado acerca de que España es el cuarto país de Europa en consumo de videojuegos. La verdad no me imaginaba que estuviéramos tan arriba en el ranking... Por curiosidad, ¿cuáles son los tres países que nos llevan la delantera? ■ Iker

R. Pues, de mayor a menor, son Inglaterra, Alemania y Francia. Y es verdad que uno podría pensar en un principio que en países como Italia, Suecia o Noruega, por ejemplo, se podrían vender más juegos que aquí, pero, qué va, en realidad les ganamos de paliza... Si es que tenemos un vicio... ;-D

Más mano dura

Soy jugador de «WoW» y aunque Blizzard haya cerrado el mes pasado 114.000 cuentas de usuarios no creo que baste para acabar con los tramposos, pues pronto crearán nuevas cuentas y volverán a la carga. Haría falta un sistema que detectara las infracciones al producirse, y les expulsara inmediatamente del juego. Eso sí sería efectivo. ■ NarUto



R. Ya, pero lo que pasa es que conseguir un control tan preciso de lo que sucede en un juego en el que están apuntados más de ocho millones de personas tiene que ser difícil de narices. ¿Se podría hacer mejor? Pues seguramente sí, pero lo que no se le puede negar a Blizzard es que se preocupan, y mucho, de luchar contra las trampas y que si no lo hicieran la situación sería mucho peor...

Alta fidelidad

Os escribo porque he visto que en las Tecnomanías recomendáis un juego de seis altavoces que cuesta más de 400 € y, la verdad, yo me pregunto, ¿de verdad es necesario tanto altavoz? ¿De verdad se nota la diferencia? En una película en DVD sí que podría ser más necesario, pero, para un videojuego, ¿hace falta tanta tecnología? ■ Laura

R. En realidad el juego de altavoces que recomendamos son los Creative Inspire, que cuestan 79 €. Los Logitech de 400 € son una alternativa de gama alta por si realmente vas sobrado de pasta. Dicho esto, es verdad que si vas a jugar a «Tetris» no te hace demasiada falta un equipo 5.1 de altavoces, pero prueba, por ejemplo, a "enchufarle" a «Halo 2», con su impresionante Dolby Surround, un buen juego de altavoces y verás cómo se te queda el cuerpo cuando empiecen las explosiones y los disparos.

CARTA DEL MES

¡Es la guerra!



● Soy un fanático de la acción bélica desde hace años y tengo que contaros que el número pasado de Micromanía, con el reportaje de «Medal of Honor Airborne» y la noticia que confirmaba la aparición de «Call of Duty 4», me hizo dar saltos de alegría por toda la casa. Y eso que llevo mosqueado con Activision desde que nos escamotearon «Call of Duty 3» a los jugadores de PC... ■ Gerard

R. Pues sí, la verdad es que hacía mucho tiempo que la cosa no pintaba tan bien para los aficionados a la acción bélica. Y lo de «Call of Duty 3» fue una "cochinada", es verdad, pero mira, parece que la avalancha de quejas de los aficionados al PC de todo el mundo ha surtido efecto. Si siempre que nos quejáramos fuera igual de efectivo, otro gallo nos cantaría...

Voces famosas

● He visto en la revista del mes pasado que Liam Nesson va a poner su voz en «Fallout 3» y, la verdad, me pregunto porque los actores españoles no colaboran más con la industria del videojuego. A mí por lo menos me molaría todo poder disfrutar de juegos doblados por personajes famosos, tal y como sucede, por ejemplo, con muchas películas de dibujos y de animación. ■ Lucas



R. La respuesta te la tendrían que dar los propios actores, pero imaginamos que muchas veces el problema está en que el actor no piensa que trabajar en un juego sea algo prestigioso. Oye, ¡ellos se lo pierden! De todas formas está por ver que sea realmente una pena, porque no son muchos los actores "tradicionales" capaces de hacer correctamente el trabajo de un actor de doblaje. No tienes más que ver algunas de las películas de animación más recientes para comprobar que algunos actores no han nacido para poner su voz a un muñeco...

Falta un juego

● Me ha encantado el reportaje de juegos de superhéroes que publicasteis en el último número, pero me ha llamado la atención que habéis incluido en él el juego «Marvel Trading Card Game» que, sin embargo, no ha sido analizado en la revista. ¿Por qué no habéis hecho la correspondiente review? ■ Zoilo Campos



R. Lo que ha pasado con «Marvel Trading Card Game» es que la versión definitiva del juego nos llegó a última hora del mes pasado, con tiempo suficiente como para probarlo y añadirlo al reportaje, pero no tanto como el que hace falta para realizar una review en condiciones. Como las cosas hechas con prisas suelen estar mal hechas, hemos preferido aplazar su review hasta este mes. ¿Te la has leído ya?

Herramientas necesarias

● Últimamente cada vez hay más juegos, por lo general conversiones de juegos de consola, que casi te obligan a tener un pad para poder jugar correctamente. Yo pienso que el que haga un juego de PC se tendría que asegurar de adaptar su sistema de control a la combinación de ratón y teclado, aunque eso le lleve algo más de trabajo. Lo contrario es una faena para todos los aficionados. ■ NarUto

R. Hace años, es cierto, los pads eran algo exclusivo de las consolas, pero ahora que la potencia de los PC les permite alojar juegos de todo tipo, el pad se ha convertido en un periférico más, que no debería faltarle a ningún aficionado. Si, por ejemplo, pruebas «Spider-Man 3» verás que su sistema de juego está pensado para aprovechar las posibilidades que ofrece un pad, pero es no quiere decir que tenga problemas de conversión.

FORMIDABLE

¡Por fin! Han hecho falta casi diez años pero por fin se ha anunciado la segunda parte de «Starcraft», uno de los mejores juegos de estrategia en tiempo real de la historia (para muchos, el mejor) y uno de los más jugados en Internet incluso hoy en día. La verdad, ya podían haberse dado más prisa... vamos a estar con cien ojos para comprobar cómo han aprovechado el tiempo.

LAMENTABLE



Adiós a «PC Fútbol»... otra vez. La noticia del inesperado cierre de Gaelco nos ha pillado por sorpresa a todos, pero en especial a los miles y miles de seguidores de la serie «PC Fútbol». Y es que justo cuando parecía que la serie volvía a consolidarse después de muchos años desaparecida, vuelve a ser cancelada. ¿Resurgirá otra ves de sus cenizas algún día? Esperamos que sí.

Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuestas

¿Qué... necesidad había, a estas alturas, de que alguien se pusiera a desarrollar un juego basado en la película de ¡1987! "Dirty Dancing"?

¿Por qué... parecen haberse puesto de acuerd[o] las productoras de cine para anunciar, casi simultáneamente películas basadas en «Broken Sword», «Diablo» y «Los Sims»?

¿Cómo... será la nueva y misteriosa licencia en la que está trabajando id, usando la nueva y espectacular tecnología desarrollada por John Carmack?

¿Quién... nos iba a decir a nosotros hace un par de años que se iba a anunciar un juego de rol online basado en las construcciones Lego y, lo que es mejor, que iba a parecer la cosa más normal del mundo?

¿Quién... ha sido el impresentable que ha introducido en «Halo 2» una foto de su trasero (sí, has leído bien), haciendo que el lanzamiento del juego se retrase una vez más hasta poder arreglarlo?

¿Por qué... no existe un sistema más eficiente para que los usuarios de PC podamos comprar de una manera sencilla juegos clásicos a través de Internet, como sí se puede hacer en las nuevas consolas?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



EN EL PUNTO DE MIRA

Lara Croft Tomb Raider Anniversary


Puntuación Micromanía


La otra nota

Estupendo

Estoy disfrutando como un enano con este juego. Yo creo que es el mejor de toda la serie, porque combina el atractivo y la "magia" de la primera entrega con la tecnología y la calidad de la última. Vamos, que no sé qué más se le puede pedir. ■ Alfonso Acuña

Pues por ejemplo, echamos de menos algo más de combate para añadir variedad al desarrollo de la aventura, y también que el control se hubiera adaptado un poco mejor al teclado, para los que no tienen un pad. Cierto que es un juegazo, y de los buenos, pero no tanto como para merecer esa notaza que propones. F.S.A. (Autor de la review)


La otra nota

¿Un simple lavado de cara?

Creo que la moda actual de sacar revisiones de juegos clásicos oculta en realidad una alarmante escasez de ideas. Con este juego pretenden aprovechar el tirón del juego original, pero en mi opinión podrían haber invertido tanto tiempo y esfuerzo en programar un juego realmente original y con nuevos contenidos. ■ Gabriel

No te engañes, aunque por su planteamiento pueda no parecerlo, «Tomb Raider Anniversary» tiene muchos contenidos nuevos. La ambientación y la historia se basan en las del original, sí, pero los puzzles y el planteamiento de los escenarios han cambiado. Te sorprenderá incluso si estás "harto" de jugar al original. F.S.A. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

¡Súper!

Éste es sin duda el mejor juego de superhéroes que se ha hecho nunca. No sólo el personaje de Spider-Man está perfectamente reproducido, con todos sus poderes y habilidades especiales, sino que además te ofrece una libertad enorme para hacer prácticamente lo que quieras. Es, literalmente, como protagonizar un cómic. ■ Amando Silva





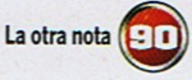
Desde luego la reproducción del personaje la han bordado y la libertad de acción, al estilo «GTA», es alucinante, lo que pasa es que el juego tiene también algunos problemas de control que le restan una pequeña parte de su interés. Es un juego genial, sí, pero en mi opinión podría haber sido todavía mejor.

J.T.A. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

Tres en uno

Soy aficionado a los juegos de acción online y tengo que decir que éste no está nada mal. Me gusta mucho la variedad de modos de juego y la forma en que para cada uno de ellos tienes que actuar de forma diferente. Es casi como tener tres juegos en uno. ■ Jacinto





El planteamiento del juego, es verdad, es muy bueno, brillante incluso. Lo que sucede es que por desgracia ese planteamiento no se ha puesto en práctica con la brillantez necesaria y el resultado es que el juego tiene bastantes "bugs" que le restan mucho potencial.

J.T.A. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

Estrategia cósmica

En mi opinión este juego tiene una nota mucho más baja de la que merece. Es uno de los juegos con más opciones que he visto nunca, hasta extremos alucinantes. Puedes jugar durante meses sin aburrirte y sin repetirte y yo creo que eso merece un reconocimiento. ■ Jordi





Si sólo se valorase el número de opciones, este juego se llevaría no un 100, sino un 120. El problema es que pronto te das cuenta de que esa abundancia de opciones no potencia la jugabilidad, sino que a veces incluso la perjudica, pues a menudo no queda nada claro el efecto de tus decisiones sobre el juego.

L.E.C. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

Más de lo mismo

Se os ha ido la mano con la nota de este juego. Y no lo digo porque me parezca malo, ni muchísimo menos, sino porque me parece que aporta muy pocas novedades con respecto a «Virtual Skipper 4». Como seguidor de la serie, me siento un poco decepcionado, la verdad. ■ Andrés Cano

La otra nota 78



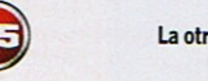
Si tienes la entrega anterior de la serie es comprensible tu enfado, porque lo cierto es que los cambios no son muy abundantes, pero eso queda compensado en parte por el hecho de que los cambios que hay son importantes. Además, a la hora de valorar el juego tenemos que pensar también en aquellos que llegan a la serie por primera vez, y para todos ellos éste es sin duda un juego muy recomendable.

T.G.G. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

¿Y la acción?

No le veo la diversión a andar haciendo fotos a animales. Si todavía se les pudiera cazar tendría algo de gracia, pero así es tan divertido como un documental de la 2. ■ Xoel Pita



Pues no te creas, porque al precio que están los viajes a África este juego es una alternativa muy interesante ;-D En serio, si lo que buscas es acción pura y dura, este juego no es para ti, claro, pero el que busque algo más tranquilo seguro que disfruta con él.

T.G.G. (Autor de la review)


Puntuación Micromanía

Menuda aventura

Hacía tiempo que no disfrutaba tanto con una aventura. La historia está muy bien escrita y los puzzles tienen la dificultad justa para engancharte aún más al juego. Merece, desde luego, mucha más nota. ■ Abdul

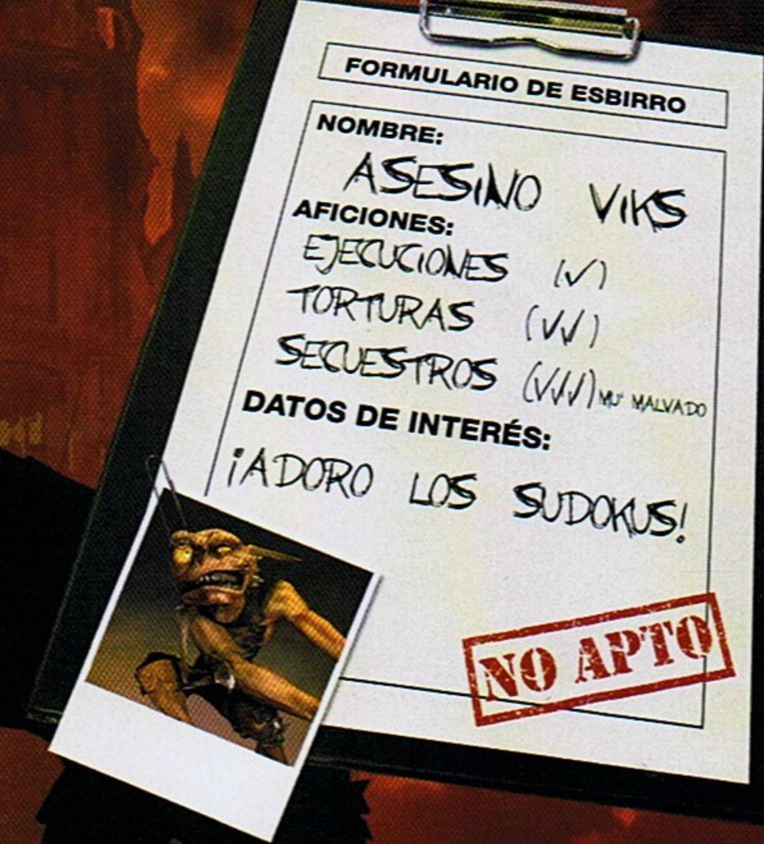




No estoy de acuerdo en lo de la dificultad, yo creo que hay algunos puzzles que son realmente retorcidos, sobre todo si no eres un veterano en este género. Además, aunque la historia es indudablemente buena, a mí me resulta algo fría, vamos, que le falta "un punto" para estar a la altura de los grandes del género.

J.A.P. (Autor de la review)

OVERLORD™



PIENSA EN EL MAL, ENGENDRA EL MAL Y ¡CONTROLA EL MUNDO!

ARA LLEGAR A CONVERTIRTE EN TODO UN OVERLORD, SER MALVADO NO ES UFICIENTE. CON UN PODER INCREÍBLE Y UN EJÉRCITO DE LEALES ESBIRROS TU DISPOSICIÓN... ¡QUE ELLOS HAGAN EL TRABAJO SUCIO POR TI!







PC DVD

XBOX 360

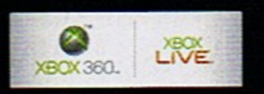
OVERLORD

I QUIERES SABER SI TIENES LO QUE HAY QUE TENER PARA LLEGAR SER UN OVERLORD, VISITA:

www.codemasters.com/overlord



www.pegi.info











¡NOS INVADEN!

» **ENFRÉNTATE A UNA INVASIÓN ALIENÍGENA** en tres zonas que recorrerás boquiabierto: vegetación, hielo... nunca has jugado en escenarios así de realistas y espectaculares.

» **ELLOS CAMBIARÁN EL CLIMA Y TÚ...** Los aliens poseen la capacidad de modificar el tiempo y provocar desastres naturales, pero tú llevarás un nanotraje que aumentará tus habilidades y podrás configurarlo para potenciar unas u otras. ¡¡Genial!!

Cuando la acción va más allá

CRYSIS

Son tan altas las expectativas, es tanto el interés que «Crysis» ha despertado en los últimos tiempos, que debíamos comprobar en directo si todas las promesas de sus autores se han hecho o no realidad. Así que hemos viajado a Frankfurt, lo hemos visto, lo hemos jugado... y hemos alucinado.

Nos dijeron: ¿Quién quiere levantarse al amanecer, coger un avión y volar a Frankfurt, subirse a un coche para llegar a los estudios de Crytek, jugar con «Crysis», subirse a otro coche rápidamente sin comer nada caliente y después a otro avión para volver corriendo en el mismo día a contárselo a los lectores de Micromanía? Como era de esperar, el agraciado fue áquel que pisó más cabezas en su atropellada carrera hacia la salida...

Y es que nos moríamos de ganas de verlo en acción y cruzábamos los dedos para que no nos defraudara. ¿Y sabéis qué? Lo hemos visto, lo hemos jugado, hemos avanzado por la jungla sintiendo los helechos golpear nuestro rostro, hemos observado cómo el Sol proyectaba sombras sobre cada rincón de la vegetación, hemos destrozado techos y paredes, acabado con enemigos de mil modos distintos... pero queremos más «Crysis», necesitamos más «Crysis». Y a vosotros os pasará lo mismo.

Porque aunque es verdad que Crytek ha ido aumentando la lista de promesas en los últimos meses y colocando el listón muy alto, también es cierto que las van cumpliendo una por una. Coge papel y boli y ve tachando: ¿Gráficos apabullantes? Presentes. ¿Interacción con el entorno sin precedentes? Está. ¿Enemigos con una IA como no habías experimentado? Ahí los tienes. Y sigue sumando: argumento emocionante, diseño artístico, música y sonido increíbles...

Vivirás una experiencia alucinante combatiendo una invasión alienígena capaz de cambiar el clima del planeta

PERO, ¿QUÉ ES CRYSIS?

No digas que no lo sabes. ¿No serás el único que aún no sueña con el juego de acción que pretende revolucionar el género? En unos cuantos conceptos: invasión alienígena, espectáculo visual alucinante, libertad de acción, jugabilidad estratosférica con muchos detalles originales, todo lo que has visto o jugado en los últimos años llevado más lejos... ¿Te apetece ahora? Seguro que sí, y eso que aún no te hemos dado todos los detalles...

MÁS QUE ACCIÓN Y GRÁFICOS

Tan sólo por el uso de la tecnología que Crytek ha puesto en «Crysis» –devolverá con creces cada euro que inviertas en poner tu PC al día y exprimirá hasta la última gota lo que ya tengas– las posibilidades de que te deje boquiabierto son elevadísimas, pero no hablamos sólo de gráficos.

«Crysis» te enfunda en un nanotraje con unas características que cambiarán la jugabilidad cada dos por tres, te suelta objetivos abordables de mil modos diferentes, pone delante de tus narices decorados llenos de elementos que destruirás o utilizarás a tu antojo, te proporciona armamento modificable, te enfrenta a coreanos y alienígenes que dan mucho miedo y... chico, el resultado final será una experiencia agotadora pero te divertirás como nunca.

El argumento del juego, la caída de un meteorito que dará paso a una invasión alienígena, se desplegará por tres zonas principales. Primero llegarás a la jungla, controlada por los coreanos. En los primeros minutos de juego alucinarás con el realismo de la vegetación y otros detalles y saborearás el poder del nanotraje. Éste te permitirá distribuir su energía entre aspectos tan importantes como la arma- ▸▸

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Crytek/Electronic Arts
- Distribuidor: EA
- Idioma: Castellano
- Fecha: Otoño 2007
- Web: www.crysis-game.com

LAS CLAVES

- Combatirás una invasión alienígena en circunstancias y entornos cambiantes.
- Te dejará con la boca abierta con sus gráficos de ultimísima generación apabullantes y llenos de detalles.
- Los poderes que te da tu nanotraje, totalmente ajustables, te dejarán abordar los objetivos de mil modos distintos potenciando ciertos aspectos: sigilo, fuerza, agilidad...
- Los escenarios están llenos de elementos que podrás usar, cambiar o destruir a tu completo antojo.
- Cuatro modos multijugador alargarán la experiencia de juego durante meses.

PRIMERA IMPRESIÓN

Alucina con todos tus sentidos. Te entra por los ojos, pero pronto te cautivará en otros mil detalles.



▲ NO ESTARÁS SOLO. Salvar a la humanidad no es tarea sencilla, así que la ayuda de otros soldados para luchar a tu lado será más que bienvenida.



▲ PREPÁRATE PARA LA GUERRA. La elevadísima IA de los personajes de «Crysis» les hará poner en práctica un sinfín de tácticas militares reales.





▲ PARECE GRANDE... Y ALIENÍGENA. Los primeros combates en «Crysis» serán contra norcoreanos que protegen el área en la que cayó el meteorito, pero pronto aparecerán en escena los verdaderos enemigos del juego.



▲ TUNEANDO TUS ARMAS. Podrás cambiar tu armamento en un montón de aspectos: añadir luz, miras telescópicas, silenciador, lanza granadas...



▲ ESTO NO ERA ASÍ ANTES... A partir de la glaciación que los alienígenas ponen en marcha, las condiciones del terreno cambian radicalmente.



▲ ¿CÓMO HE LLEGADO AQUÍ? Pues formando parte de un equipo de élite del gobierno norteamericano que acude a investigar la caída de un meteorito. Pero, ya que estás, salva el mundo de una terrible amenaza alienígena...

UN TRAJE A TU MEDIDA



» MEJOR QUE UN TRAJE, UN NANOTRAJE. Será uno de los elementos fundamentales del juego. Con él, el protagonista podrá distribuir su energía entre tres áreas: velocidad, fuerza y armadura.

» SALTOS IMPOSIBLES, carreras impensables, usar una fuerza sobrehumana... las aplicaciones de la energía del traje son muchas, y descubrir cuándo y cómo usarlas será clave.

» VITAL PARA SOBREVIVIR. Sin las capacidades del nanotraje tu protagonista no saldrá adelante en un escenario en el que la transformación del clima provocada por los alienígenas creará heladas, terremotos, tornados, tsunamis...

▸▸ dura –en el juego no habrá medikits ni nada parecido, tu salud estará directamente relacionada con el blindaje– sigilo, velocidad y fuerza. ¿Te gustaría tener los cuatro a tope, verdad? Pues no podrá ser; de hecho, la clave será modificar tu nanotraje constantemente para adaptarte a las nuevas situaciones.

Por ejemplo, estás en la jungla sobre un campamento enemigo. Puedes ponerte la velocidad a tope y confiar en una agilidad espectacular para atravesarlo u optar por el sigilo y medir cada paso eliminando enemigos por la espalda a cuchillo o modificando tu arma y disparando con silenciador. También podrás aprovecharte de una fuerza sobrehumana, arrancar el techo de una cabaña y entrar a saco, o podrás... En pocas ocasiones la frase "tú decides" definirá exactamente la libertad del juego. Nosotros jugamos más de una vez la misma fase y la vimos jugar por otros varias veces más. Cada partida fue distinta y la tuya lo será también. Tu forma de ver la situación, tu manera de encarar las cosas... eso construirá el desarrollo de «Crysis». Sé cauto, sé audaz, sé rápido o certero, roba un vehículo o ve a pie, utiliza los elementos del entorno... ¡Es realmente genial!

Y AHORA TODO CAMBIA

Pero una de las mayores cualidades de «Crysis» será que no puedes predecir ni por asomo lo que va a pasarte. Cuando te hayas adaptado a la jungla, cuando sepas cuál es la mejor manera de combatir... opppps. Cambio de escenario, nueva situación, nuevos enemigos. ¡Llegan los alienígenas!



▲ UNAS VECES A PIE Y OTRAS... «Crysis» incluirá un nutrido catálogo con toda clase de vehículos aéreos, terrestres y marítimos para uso y disfrute de tu personaje: camiones, tanques, lanchas, helicópteros... ¡Muévete!



▲ LAS COSAS HAN CAMBIADO. En la segunda parte del juego, lo que antes era una jungla frondosa y verde ahora será un paraje helado, inhóspito, lleno de estatuas de soldados humanos congelados y... otra clase de criaturas.

Aplasta la vegetación, derriba árboles, destroza techos... podrás actuar sobre casi todo lo que veas

La segunda zona del juego presentará un cambio de verdadera importancia: los invasores han pasado a la acción y han creado... ¡una glaciación! Todo está helado: paisaje, vehículos, construcciones en las que aún permanecen algunas llamas... y seres humanos. Cambiarán las condiciones físicas del escenario –¿acaso creías que será lo mismo combatir entre vegetación que sobre una capa de hielo?– pero también los enemigos y... muchas cosas más. El entorno estará lleno de barrancos, nevará –porque las condiciones climáticas cambiarán gracias a tus amiguetes invasores– y hay restos por todas partes.

¿Hace falta decirte que la tercera zona dará un nuevo vuelco a todo el juego o ya empiezas a olerte cómo funcionan los muchachos de Crytek? Chico listo... El tercer escenario del juego es la nave alienígena, de un tamaño colosal y con gravedad cero. Pasarás miedo, créenos, nosotros lo hemos pasado. Una música aterradora, iluminación fantasmagórica y... bueno, ya verás lo que pasa, pero te adelantamos que es casi, casi, otro juego distinto. Y, como siempre, la física es algo espectacular: disparas a las ramas congeladas y éstas se separan y quedan flotando, las recoges, las arrojas... alucinante. Todo, además, con un diseño artístico extraordinario, enemigos en forma de medusa humanoide que se mueven rápidamente y mil momentos de incertidumbre en los que no sabes por dónde saldrán, ni qué pasará, ni cómo tendrás que reaccionar. Como en todo el juego, la clave será examinar la situación, modificar y ajustar tus recursos y adaptarte a los nuevos retos que lleguen.

¿QUÉ PASA EN CRYTEK?

Si el tono de nuestras palabras te suenan a entusiasmo –lógico, es que estamos entusiasmados– deberías ver cómo viven en Crytek los últimos coletazos de este ambicioso proyecto. Ciento cuarenta personas están entregadas en cuerpo y alma ▸▸

MULTIJUGADOR PARA RATO



32 JUGADORES EN CRISIS. El modo multijugador te ofrecerá cuatro modos de juego y muchas posibilidades tácticas gracias a la capacidad de modificar el armamento y el nanotraje en tiempo real.

Y, CON DIRECTX 10, LA COSA MEJORA MÁS. Por si fuera poco Crytek asegura que aquellos que opten por correr el juego bajo DirectX 10 encontrarán un modo multijugador muy evolucionado y lleno de detalles, no sólo visuales, que de otro modo no serían posibles.



¿QUIÉN ES EL RESPONSABLE?

«CRYSIS», CAPITAL: FRANKFURT. Allí nos fuimos para visitar los estudios de Crytek. Su currículum es de un solo título, pero siendo éste «Far Cry», ¿quién necesita más avales? Al frente de las 140 personas que trabajan en «Crysis» está el director creativo Cevat Yerli, interesado en cada palabra que hemos escrito sobre su juego.



▲ NO PARECEN SER AMIGOS. Los alienígenas de «Crysis» no tienen buenas intenciones precisamente para con la humanidad, pero sí que podemos decir algo bueno de ellos: lucen un diseño artístico extraordinario.



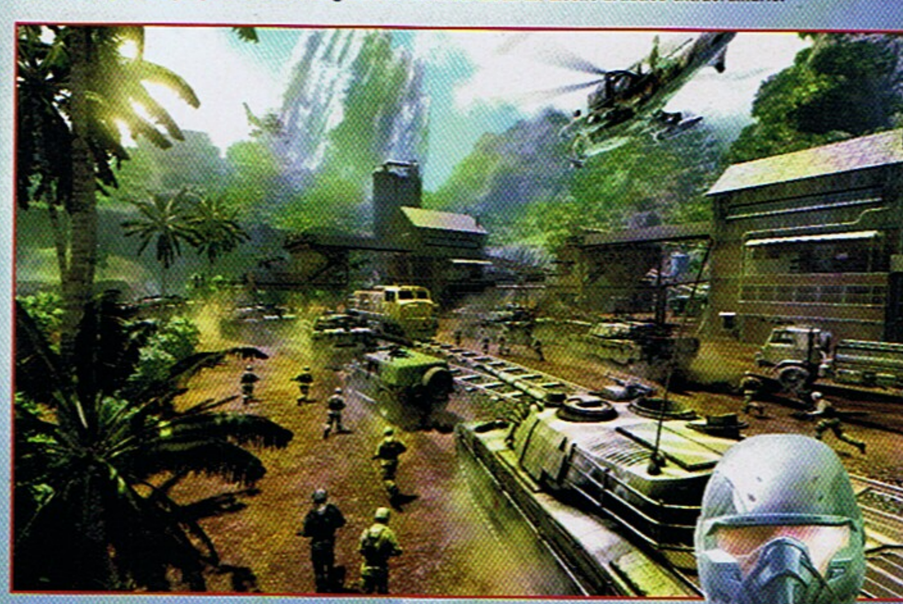




DESTRÓZALO TODO A TU PASO

ESTO SE DERRUMBA. Estáte muy atento a todo lo que te rodea en «Crysis» porque sus entornos son dinámicos. Esto quiere decir que podrás deformar y destrozar muchos elementos del terreno, así como utilizarlos de mil maneras. Paredes, techos, vegetación...

ÚTIL Y BONITO. Si a todo esto le sumas los increíbles efectos de humo, fuego, polvo, o el modo tan realista en el que reacciona cada elemento del escenario, sea una estructura derrumbándose o una ramita partida... ¡El espectáculo va a ser de órdago!



▲ ESCENARIOS ESPECTACULARES. Es fácil crear un escenario detallado con un par de personajes y un vehículo, pero ¿tú has visto todo lo que se está moviendo aquí?

▶▶ –sospechamos que usan nanotrajes– al noble objetivo de desarrollar un título que haga historia. En Crytek están creando algo magistral, y lo saben. En sus instalaciones todo respira aroma a juegazo; cada sala ha sido bautizada con nombres de localizaciones del juego –isla, cárcel, jungla, aeropuerto–, las mesas están llenas de muñecos, las paredes de dibujos y bromas en clave interna... y la habitación en la que una veintena de beta-testers están probando el multijugador rezuma diversión, palabras malsonantes y... entusiasmo, por supuesto, ya lo habíamos dicho.

LA INVASIÓN ESTÁ A PUNTO

Los últimos elementos se están poniendo a punto. Trabajan componiendo sesenta minutos de música orquestal y se están puliendo mil detalles, entre ellos el desarrollo de una versión para que quienes ejecuten el juego bajo Windows Vista alucinen con lo que se puede conseguir con la tecnología DirectX 10 que incluye este sistema operativo. Se está trabajando duro para que, cuando aparezca «Crysis» este otoño, haga historia en el género. ¿Estarás dispuesto a verlo? Nosotros desde luego que sí. ■ T.G.G.

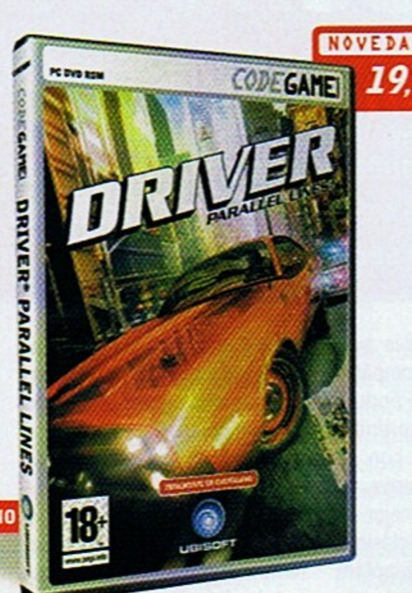
Podrás cambiar un montón de opciones de tu arma según te haga falta: mirillas, silenciador, granadas...

DRIVER PARALLEL LINES



Un mundo interactivo con múltiples caminos para completar las más de 32 misiones.

Una emocionante trama cinematográfica que te mete de lleno en la acción.



TOTALMENTE EN CASTELLANO



Juega las dos mejores épocas de una ciudad como NuevaYork, en 1978 y en 2006.

Increíbles persecuciones con más de 80 vehículo personalizables para elegir.







Parque Empresarial ALVIA, José Echegaray 8, Edificio 3, planta 2, 28230 Las Rozas, Madrid



- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Péndulo Studios/ FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Fecha prevista: Junio 2007
- www.fxinteractive.com

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

¡Saca un billete para el viaje de tu vida!

Seis años después de que «Runaway» se convirtiera en uno de los juegos españoles más vendidos fuera de nuestras fronteras, estamos por fin a punto de disfrutar de su segunda parte, en una versión mejorada con respecto a otros países.

LAS CLAVES

- Vivirás un viaje genial por espectaculares escenarios, con una calidad gráfica digna de Hollywood.
- Habrá 30 estrafalarios personajes con su propia personalidad.
- La jugabilidad se basará en la búsqueda y combinación de objetos y en el sentido del humor.
- Los diálogos serán clave para avanzar en la historia.
- El doblaje será realizado por uno de los mejores estudios de nuestro país.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aventura de primera. Una producción de lujo y una jugabilidad clásica... ¡Toda una mezcla explosiva!

Parece que fue ayer cuando la compañía española Péndulo Studio sorprendió al mundo con el lanzamiento de «Runaway», un juego que tomaba lo mejor de las aventuras gráficas clásicas de los años noventa, adaptándolas a la tecnología del siglo XXI. Lo de "sorprendió al mundo" no es ni mucho menos una frase hecha: «Runaway» arrasó literalmente en ventas en países como Alemania, Italia y Francia. Cientos de miles de copias vendidas después, y tras seis largos años de desarrollo, estamos por fin a punto de poder disfrutar de su continuación, «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga».

Y aunque la verdad, resulte un tanto extraño que un juego español salga a la venta bastantes meses después que en otros países, se entiende perfectamente después de ver la estupenda edición de coleccionista que FX Interactive está preparando: doble DVD que incluye el «Runaway» original, un libro de ilustraciones, el perfecto doblaje y la versión optimizada de «Runaway 2» con un original sistema de pistas integradas creado expresamente para esta edición. Y a un precio de amigo. ¡Así da gusto esperar!

PUNTO DE PARTIDA, HAWAI

Esperar, realmente hay que esperar muy poco, porque el juego está casi listo, y ya hemos podido probar una

Ayuda a Brian a encontrar a su chica en un emocionante viaje plasmado en un guión lleno de giros argumentales

¿A qué se parece?



Broken Sword El Ángel de la Muerte

■ Una puesta en escena similar pero con mucho menos humor.

Dreamfall

■ El guion y el carisma de los personajes es, como en «Runaway 2», lo más importante.

▸ Conocerás a pintorescos personajes que te ayudarán o te harán la vida imposible. ¡No hay término medio!

LIVE A GRASSICK ADVENTURE

HABLAR CON DEAN



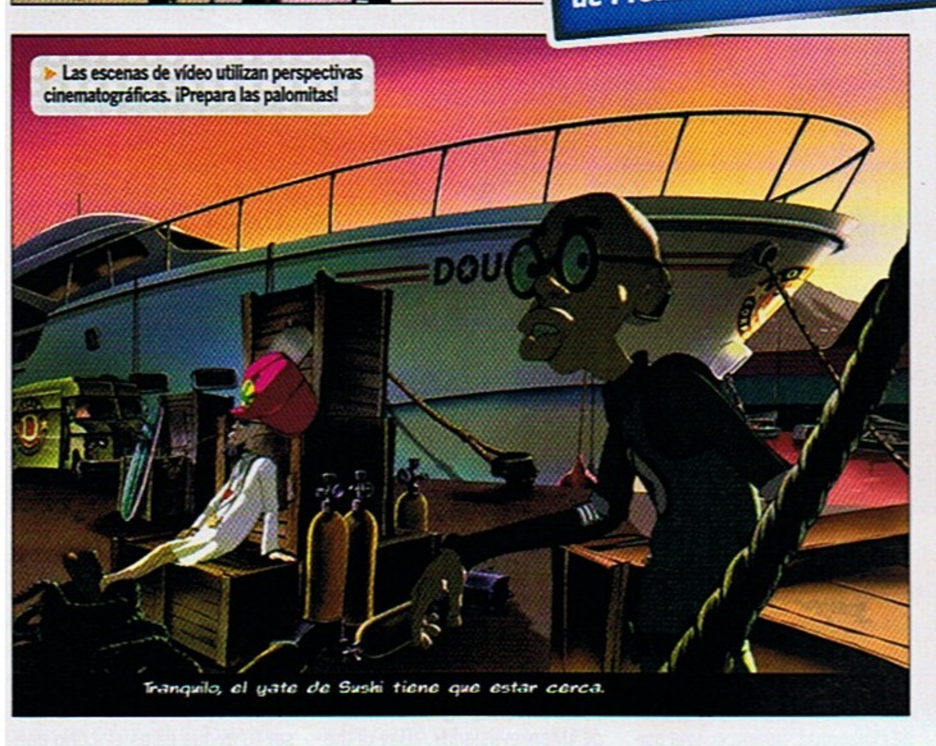
▸ ¿Te suena? Sí, es el Archivo de Indias de Sevilla.

¿Sabías que...

... «Runaway» ganó el premio al Juego del Año en Francia, votado por la prensa especializada y la Asociación de Productores Multimedia?

DOUGLAS

▸ Los diálogos se desarrollan por medio de preguntas que debes elegir correctamente.



▸ Las escenas de vídeo utilizan perspectivas cinematográficas. ¡Prepara las palomitas!

beta de la edición española que nos ha dejado un inmejorable sabor de boca. Veamos los detalles.

Volveremos a encontrarnos con Brian Basco y la voluptuosa Gina –como no podía ser de otra forma–, dos jóvenes marcados por su pasado que viven en Hawai, en donde se esconden de la mafia. Gina organiza un viaje a Isla Mala para visitar el Templo de Tiki, pero por una serie de sospechosas coincidencias, el avión se estrella y Gina desaparece con el paracaídas.

Esto es a grandes rasgos lo que nos cuenta el vídeo de introducción del juego, en donde el punto fuerte de «Runaway 2» brilla en todo su esplendor: su espectacular calidad gráfica. Por momentos parecerá que estás viendo una auténtica película de animación en alta resolución; esta sensación se mantendrá prácticamente durante todo el juego, además, gracias a los increíbles fondos 2D, plagados de detalles y las espectaculares animaciones de los personajes, modelados en 3D pero convertidos en dibujos animados gracias a una sofisticada técnica de "cell-shading". Viendo el enorme esfuerzo realizado en la creación de los vídeos, las animaciones y el diseño de personajes y escenarios, se entiende que el juego lleve tantos años de desarrollo.

Con Brian perdido en la jungla y Gina desaparecida, comenzará una aventura larga, muy larga, que nos llevará a viajar a lo largo y ancho de medio mundo: el Polo Norte, Estados Unidos, Sevilla, y otros lugares increíbles. Pero preferimos no desvelarlos para que descubras por ti mismo qué es eso de El Sueño de la Tortuga.

UN ELENCO DE ENSUEÑO

A medida que avanzas en la trama, conocerás a una treintena de estrafalarios personajes. De nuevo, como en la primera parte, Péndulo deja claro que en sus juegos los personajes secundarios ▸▸





Los reencuentros con algunos personajes del primer juego harán escapar una lagrimita a los fans.





El guión está plagado de giros argumentales. Nada es lo que parece...



Brian comenta, con gran ironía, todo lo que le ocurre a lo largo del juego. No te distraigas porque a veces da pistas.

UN DOBLAJE DE PELÍCULA



COMO EN HOLLYWOOD. El doblaje ha sido realizado por el prestigioso estudio EXA, que cuenta con 29 Goyas en su haber. Un equipo de 40 personas (entre ellos los que ponen las voces a actores de la talla de Russel Crowe o Cameron Díaz) ha trabajado durante meses en el proyecto.



UNA ARDUA LABOR. Todo comienza con el guión de doblaje (¡1.100 folios!) El director de doblaje se reúne con FX y Péndulo para estudiar el juego. En la sala de edición se tratan digitalmente las tomas, se genera la sincronía labial con los personajes y se mezcla con los efectos de sonido y la banda sonora.



TECNOLOGÍA DE VANGUARDIA. Completada la grabación de los diálogos, el trabajo está lejos de terminar. Aún queda el largo proceso de post-producción. Serán horas y horas de minucioso y durísimo trabajo, pero pronto podrás comprobar por ti mismo si el resultado ha merecido la pena...

▶▶ son tan importantes como los protagonistas. Incluso más. Todos tienen una personalidad compleja y perfectamente definida, que los hace únicos: así, te encontrarás con Lokelani, antigua maquilladora de Hollywood; Tarántula, una psicópata cruel y despótica amante de las arañas; Knife el surfero y su revoltoso hijo Koala, o el general Kordsmeier, un romántico que echa de menos una buena guerra. ¡No te aburrirás ni un segundo!

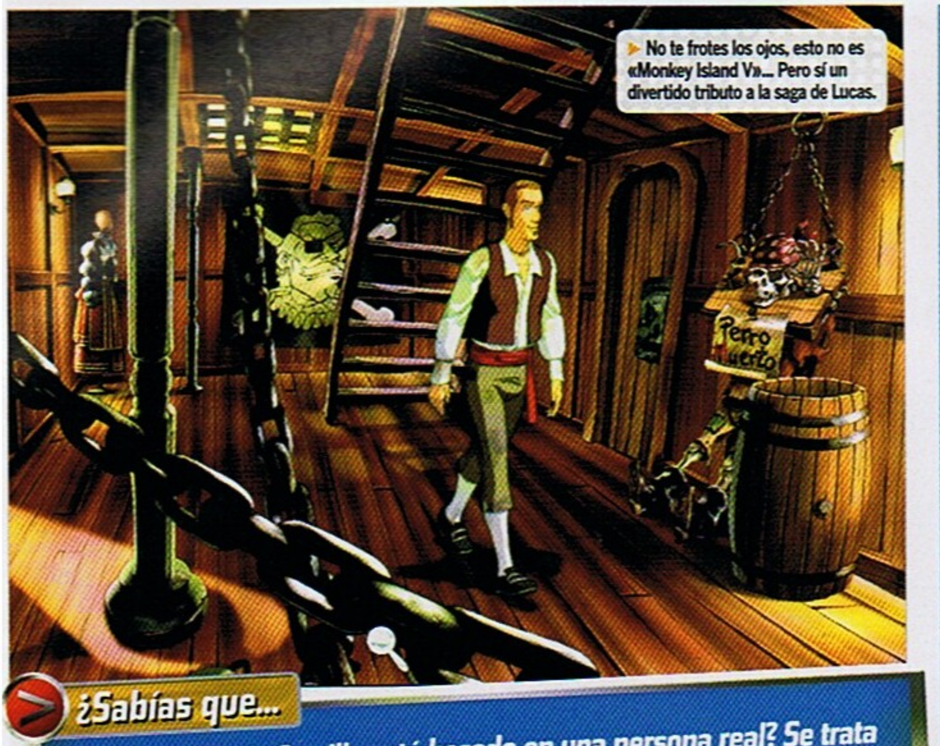
EN TERRENO CONOCIDO

Si hay algo que nos ha quedado claro tras probar el juego durante horas, es la fidelidad a un estilo que ni el éxito ni el paso de los años ha conseguido corromper. Ya con su primer juego, «Igor Objetivo Uikokahonia», Péndulo Studios trazó una raya, la marcada por las aventuras gráficas de LucasArts, y en estos diez años no se ha desviado ni un milímetro de ella. Y es que juegos del calibre de «Monkey Island», «Day of the Tentacle» o «Grim Fandango» inspiraron a toda una generación de diseñadores de juegos, de manera similar a cómo la saga "Star Wars" ha influenciado significativamente a cineastas actuales como Peter Jackson o Christopher Nolan.

Así, la aventura se manejará simplemente con un cursor que cambia de forma al pulsar el botón derecho, para desplazar a Brian, coger, usar o examinar objetos y hablar. Ojo porque tendrás que ser tú el que elijas el icono que quieres usar, no es automático como en otros juegos.

En «Runaway 2» la búsqueda de objetos es sumamente importante, así que deberás registrar todos los escenarios para conseguir localizar los ítems. Y no te preocu-

No todo el protagonismo recae en Brian y Gina, el elenco de secundarios del juego es también una auténtica pasada



No te frotes los ojos, esto no es «Monkey Island V»... Pero sí un divertido tributo a la saga de Lucas.

¿Sabías que...

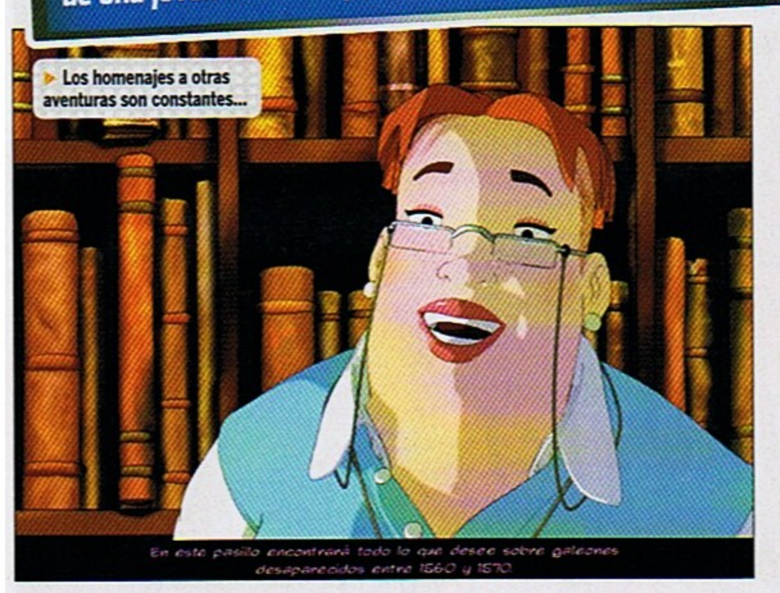
... el personaje de Camille está basado en una persona real? Se trata de una joven francesa que ganó un concurso para salir en el juego.

UN CLÁSICO, ¡DE REGALO!



QUE NO TE LO CUENTEN. ¡JUÉGALO! En la pantalla de configuración de «Runaway 2» hay un vídeo resumen de la primera parte. ¡No se te ocurra verlo! ¿Para qué hacerlo, si puedes jugarlo? En la edición española de «Runaway 2» se incluirá la primera parte de la saga, todo un verdadero detallazo.

DISTINTO PERO IGUAL. En «Runaway» descubrirás que Brian es muy distinto a como luce en esta segunda parte. Antes de conocer a Gina era un estudiante tímido y apocado que sólo quería llevar una vida normal. Pero Gina entrará en su vida como un terremoto, y con ella también lo hará la mafia, y una serie de alocados personajes, muchos de los cuales, como Joshua o Sushi, repiten en la continuación.



Los homenajes a otras aventuras son constantes...

Prepárate a vivir una emocionante epopeya que te llevará de viaje por todo el mundo.

RUNAWAY 2 the dream of the turtle

McDUNDEE

Según lo que pone en la etiqueta, funciona con mezcla de aceite y gasolina.

pes porque no te dejarás la vista buscando objetos diminutos. La exploración es esencial, pues los escenarios están decorados con cientos de detalles, lo que obliga a buscar bien para recoger esas pinzas del pelo o ese trozo de cristal imprescindibles para conseguir avanzar en la trama. Unas veces estarán a la vista, pero otras tendrás que hacer algo o hablar con alguien para poder cogerlos.

Casi siempre tendrás diez o doce objetos en el inventario. Al usar unos con otros, a veces en una cadena de alocadas combinaciones, resolverás los acertijos que te permitirán avanzar en la trama. Por suerte, no perderemos el tiempo caminando lentamente de un lado a otro: Brian se moverá con rapidez y bastará con un doble clic en la salida para cambiar de localización al instante.

CHARLA QUE TE CHARLA

Los diálogos también serán otra de las claves del juego. Siempre tendrás a tu disposición cuatro o cinco preguntas que deberás elegir con inteligencia, para que los personajes "confiesen" todo lo que saben. Algunas de las respuestas abrirán nuevos caminos o permitirán recoger nuevos objetos. Hay muchas conversaciones y muchos vídeos, pero Péndulo ha tenido el buen detalle de añadir un comodísimo botón de pausa, por si una llamada telefónica interrumpe esa escena clave que desvela el secreto del Sueño de la Tortuga. ¿Por qué no lo incluyen todas las aventuras?

Como puedes ver, un desarrollo clásico que te ahorra el leer subtítulos gracias al doblaje de lujo. Aún quedan detalles que dejamos para la versión final, como la jugabilidad o la calidad de los puzzles, pero lo que hemos visto nos ha puesto una sonrisa de oreja a oreja. ¡Ya falta poco!

■ J.A.P.

Parece una peli de animación en la que tú eres el protagonista. ¡Todo un estreno de lujo en el que no pueden faltar las palomitas!





- Género: Rol
- Estudios/Compañía: CD Projekt
- Distribuidor: Atari
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2007
- www.thewitcher.com

LAS CLAVES

- Ponte en la piel de un personaje legendario y entra en un oscuro universo en el que cada decisión cuenta.
- Estará basado en una famosa serie de novelas aunque la historia será totalmente original.
- Contará con un original sistema de combate que mezclará lucha de espadas, magia y pociones.
- La historia te dará libertad para elegir tu camino, pero cada elección tendrá una consecuencia.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Te embrujará! Una mezcla explosiva de jugabilidad y ambientación. Romperá moldes.

The Witcher

Descubre el lado oscuro del rol

El protagonista de este juego es un brujo, pero no de los que llevan un cucurucho negro en la cabeza... Se trata de un guerrero mutante, con habilidades sobrehumanas, experto en todos los tipos de combate y especializado en exterminar monstruos.

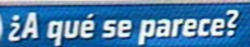
La serie de novelas de Geralt de Rivia, del escritor polaco Andrezj Sapkowski, han supuesto una auténtica revolución en los libros de fantasía heroica gracias sobre todo a su planteamiento, mucho más serio y oscuro de lo que es habitual en el género, y al extraordinario carisma de su protagonista. «The Witcher» es un juego de rol que pretende trasladar estas virtudes a tu PC combinándolas, además, con un sistema de juego realmente innovador. La mezcla es, a todas luces, realmente prometedora...

GERALT, EL BRUJO

«The Witcher» te trasladará a un universo de fantasía y te pondrá en la piel del brujo Geralt De Rivia, un guerrero especializado en combatir contra todo tipo de monstruos y criaturas malignas. Como todos los brujos, Geralt es un mutante, ya que sus cualidades naturales han sido modificadas a través de un secreto procedimiento para convertirle en una perfecta máquina de luchar. Al comenzar la aventura, que transcurre cinco años después de lo acontecido en la serie de novelas, Geralt, que ha perdido la memoria de lo sucedido en esos años, viaja a la fortaleza donde se entrenan los brujos para descubrir que alguien ha asaltado su laboratorio y ha robado las pociones y las fórmulas necesarias para convertir a un humano normal en un brujo, un superguerrero. A partir

Entrá en el genial universo de las novelas de "The Witcher" y métete en la piel del mismísimo Geralt de Rivia





¿A qué se parece?



Fable. The Lost Chapters

Otro gran juego de rol en el que las cosas no son blancas o negras y tus decisiones cuentan.



Oblivion

Rol del bueno que ofrece una enorme libertad de acción dentro de un mundo gigantesco.



Geralt de Rivia es un legendario cazador de monstruos. ¿Serás capaz de ponerte en su piel y hacer su trabajo?

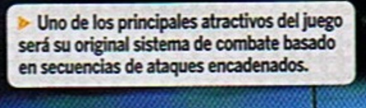


«The Witcher» usará efectos visuales muy avanzados.

¿Sabías que...

... los chicos de Bioware al ver «The Witcher» reconocieron que tenía el mejor sistema de combate que habían visto nunca en un juego de rol?

La ambientación será muy oscura, similar a la Europa de la Edad Media.



Uno de los principales atractivos del juego será su original sistema de combate basado en secuencias de ataques encadenados.

de ahí tu misión será encontrar al responsable del robo y, sobre todo, recuperar los secretos de los brujos antes de que caigan en malas manos y alguien forme un ejército imbatible.

COMBATES ESPECTACULARES

Para desarrollar esta historia el juego recurrirá a un desarrollo no lineal en el que tus decisiones tendrán una importancia extrema. A diferencia de otros juegos similares, en el universo de «The Witcher» nada es completamente blanco o negro. Como en la vida real, el juego te presentará muchas decisiones en las que tendrás que optar entre el menor de dos males. Lo más interesante es que estas decisiones a menudo tendrán consecuencias muy importantes que sólo descubrirás muy avanzada la partida, lo que te obligará a pensar con mucho cuidado cada paso que des. En total el juego tendrá tres finales ▶▶



DECISIONES Y CONSECUENCIAS



ELIGE CON CUIDADO. Uno de los aspectos más interesantes del juego será la forma en que muchas de las decisiones que tomes tendrán sus consecuencias bastante tiempo después en el desarrollo de la partida. Por ejemplo, en un momento dado un aldeano te pide que protejas unas cajas para que unos bandidos (o rebeldes, o luchadores por la libertad, todo depende del punto de vista) no se apoderen de ellas. En tu mano está impedirlo o no. Hagas lo que hagas el juego seguirá su transcurso sin que en apariencia naya haya ocurrido, pero pasadas un par de horas, habrá un personaje importante en la trama que morirá si los bandidos han robado las cajas u otro que estará en la cárcel si finalmente decidiste impedirlo...

UN COMBATE MORTAL



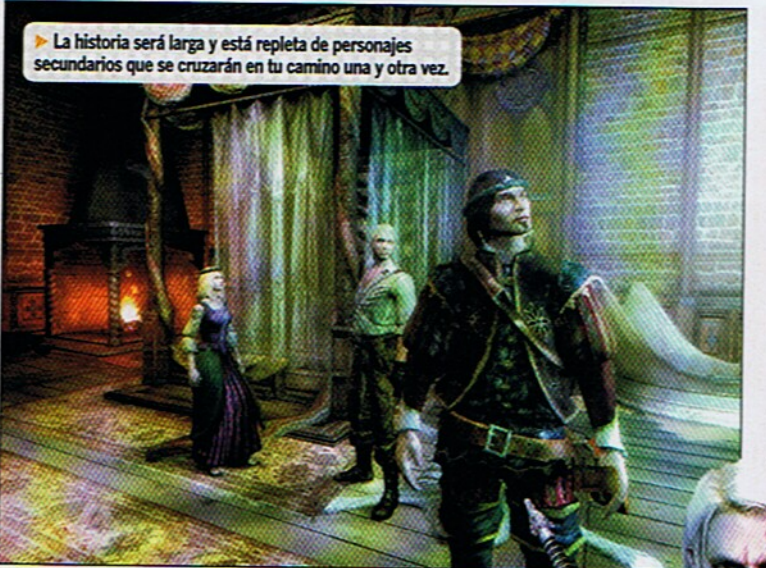
EN DÉCIMAS DE SEGUNDO. En las novelas los combates ocupan un lugar muy destacado por la forma en que se describe cada estocada, cada finta, cada parada, hasta hacerte creer que estás en una lucha a vida o muerte que se decide en segundos. Esa sensación es la que quieren transmitir los desarrolladores del juego.



DEL LIBRO AL PC. Con ese fin han implementado un sistema que te obligará a enlazar golpes con una cadencia perfecta. Si lo haces con el ritmo adecuado, cada ataque será más poderoso que el anterior hasta alcanzar un movimiento definitivo, "de ejecución". El resultado promete ser tan efectivo como espectacular.



Cada decisión, por trivial que parezca, tendrá sus consecuencias a medida que avances en el juego.



La historia será larga y está repleta de personajes secundarios que se cruzarán en tu camino una y otra vez.

Además de manejar la espada con maestría también tendrás acceso a algunos poderes mágicos.

¿Sabías que...

... la intro del juego ha sido dirigida por Tomasz Baginski, un director de cine polaco nominado al Óscar en 2002?

▸▸ diferentes, pero dependiendo de las decisiones que tomes habrá también multitud de pequeñas variaciones que abrirán una infinidad de caminos para explorar.

Y si la historia será indiscutiblemente uno de los pilares que darán forma al juego, el otro será sin duda su original sistema de combate. Geralt contará con dos espadas diferentes, una de plata, para luchar contra los monstruos y otra de acero para combatir a las criaturas más mundanas. Para cada espada podrás elegir entre tres estilos de combate diferentes, cada uno con sus propios ataques y golpes, según te estés enfrentando a un tipo u otro de enemigos (ágiles, grandes y poderosos, débiles pero muy numerosos...) A esto hay que añadirle además que podrás usar algunos hechizos, como empujones telequinéticos o proyectiles de fuego, y crear y consumir pociones que mejoren tus habilidades de una u otra forma (visión en la oscuridad, más velocidad y reflejos...) El resultado es una combinación de elementos que individualmente serán muy sencillos pero que, en conjunto, conseguirán que «The Witcher» ofrezca un sistema muy complejo y espectacular.

UN ACABADO DE LUJO

Por lo que respecta a su apartado gráfico, el juego utilizará una versión del motor Aurora, el mismo empleado en el «Neverwinter Nights» original, pero tremendamente modificado y mejorado, y por lo que hemos podido ver del juego, el resultado promete ser verdaderamente impresionante. Y no sólo por una cuestión de tecnología, sino también por el excelente diseño de todos los personajes y escenarios, más cercanos a la Edad Media europea que a las clásicas ambientaciones de "hadas y unicornios", y sobre todo por las espectaculares animaciones de los combates que prometen ser auténticas coreografías.

Todavía faltan un par de meses para que este juego vea la luz pero, desde luego, si hemos de guiarnos por lo que hemos visto hasta el momento, «The Witcher» amenaza con ser uno de los juegos de rol más impactantes del año. ¿Podrás soportar la espera? ■ J.P.V.

El espectacular sistema de combate te perimitirá combinar a tu gusto la lucha a espada con los hechizos mágicos


A LA VENTA EL 29 DE JUNIO
ANNO 1701
Crea tu imperio
El Mundo Que Te Espera, No Es Sólo Un Mundo
Es Tu Nuevo Mundo
Descubre nuevos territorios, construye increíbles ciudades y haz de ellas un lugar próspero.
Resiste a los ataques del enemigo y sobrevive a diversos desastres naturales.
Sumérgete en el Modo Historia o en el Modo de Juego Continuo.
Disfruta del Modo Multijugador hasta con cuatro contrincantes.
El stylus será tu mejor arma para obtener el control total de tu imperio.
¡Un Nuevo Mundo
en la palma de
tu mano!
NINTENDO DS
7+
NTENDO DS.
sunflowers
keen
Touchstone
www.annods.com
07 SUNFLOWERS GmbH. Published by Disney Interactive Studios. Touchstone is a trademark/brand of Disney Interactive Studios. ANNO 1701 is a trademark of SUNFLOWERS GmbH in Germany and/or other countries an
r licence from SUNFLOWERS GmbH. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO



- Género: Estrategia táctica
- Estudios/Compañía: Battlefront.com
- Distribuidor: Friendware
- Idioma: Inglés
- Fecha prevista: Verano 2007
- www.battlefront.com/products/cmsf

Combat Mission Shock Force

Lucha contra el terrorismo

Si tu experiencia bélica se limita a la 2ª Guerra Mundial con este juego te vas a llevar una buena sorpresa, y es que la guerra en nuestros días es mucho más complicada. Para empezar los enemigos van encapuchados, pero eso es sólo el principio...

LAS CLAVES

- Vive la mejor estrategia táctica eliminando terroristas en Oriente Medio.
- La acción se desarrollará en un conflicto ficticio pero con unidades reales.
- Podrás elegir entre tiempo real o turnos.
- La atención por el detalle será máxima, sobre todo en lo referente a las capacidades y estadísticas de cada unidad.
- Incluirá una campaña, muchos escenarios, modo multijugador y editor de misiones.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia inteligente. Estrategia y táctica se dan la mano en un juego que te obligará a estrujarte la cabeza.

Cuando se habla de juegos de estrategia táctica uno de los primeros nombres que vienen a la memoria es el de «Combat Mission», una larga serie de juegos que nos ha permitido desde hace mucho tiempo disfrutar de las batallas más épicas de la Segunda Guerra Mundial desde un punto de vista tan detallado como realista. «Shock Force», la nueva entrega de la serie actualmente en desarrollo, conservará toda la atención por el detalle, la variedad de opciones y el realismo enciclopédico característicos de toda la saga, pero trasladará la acción al siglo XXI, en una hipotética guerra moderna. ¿Intrigado? Sigue leyendo

FICCIÓN POSIBLE

La historia de «Shock Force» comienza con unos atentados terroristas con armas nucleares en varias ciudades occidentales. Todas las pruebas indican que los terroristas se ocultan en algún lugar de Siria, pero el gobierno de esta nación se niega a entregarlos, por lo que las fuerzas de la OTAN, con Estados Unidos a la cabeza, deciden invadirlo. Como ves, se trata de un conflicto totalmente ficticio, pero con suficientes similitudes con acontecimientos políticos recientes como para dotarle de un realismo que, seguro, dará bastante que hablar muy pronto.

A partir de este punto de partida el juego te presentará una sucesión de batallas o escaramuzas entre

Ponte al frente de una moderna fuerza de asalto y acaba con los terroristas que se esconden en el corazón de Siria

¿A qué se parece?

Full Spectrum Warrior
■ En los dos diriges una pequeña fuerza de asalto con un sistema de juego de estrategia táctica.

Ghost Recon Advanced Warfighter
■ También diriges fuerzas especiales contra los terroristas.

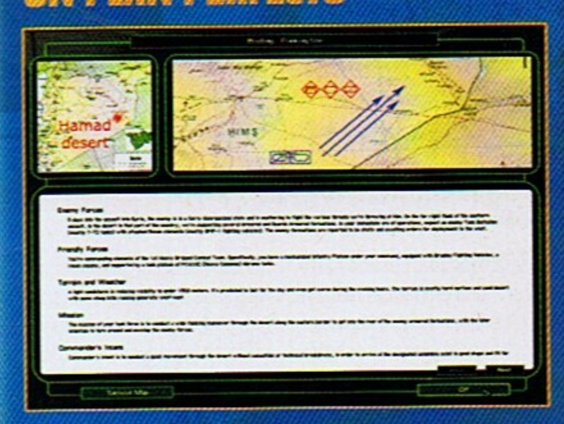
▸ Ponte al frente de las fuerzas americanas o sirias y descubre cómo es una guerra moderna.

▸ Podrás entrar en los edificios, disparar desde sus ventanas...

¿Sabías que...

... para elegir el argumento del juego los fans de la serie han votado cuál creían que sería el escenario más plausible para un conflicto bélico futuro?

▸ Cada unidad hará gala en combate de una avanzada IA.





▸ Podrás seguir la acción en tiempo real o, si prefieres un ritmo más pausado, por turnos.

las fuerzas norteamericanas y las sirias. Para cada misión contarás con un informe previo, describiéndote la situación y tus objetivos, así como con una cantidad limitada de unidades y equipo que tendrás que exprimir al máximo para alzarte con la victoria.

ANTE TODO VARIEDAD

Las fuerzas estadounidenses, en concreto, girarán alrededor de un vehículo blindado ligero de última tecnología denominado Stryker, que es la base de sus nuevas fuerzas de intervención rápida, pero contarán también con otras muchas unidades de apoyo, desde diferentes tipos de infantería hasta tanques y unidades de apoyo, tanto aéreas como de artillería. En el bando sirio, contarás con un elevado número de unidades militares de todo tipo, la mayoría de manufactura Rusa, tanto modernas como obsoletas, al igual que otras unidades "no convencionales" (guerrilleros civiles, terroristas suicidas...) que añadirán todavía más variedad al juego. Como es habitual en la serie, todas y cada una de estas unidades estarán reproducidas con la máxima fidelidad posible en cuanto a capacidades, operatividad, potencia de fuego, blindajes...

TÁCTICA PURA

Uno de los aspectos más interesantes del juego es que para cada una de las misiones disponibles podrás elegir entre dos formas diferen- ▸▸

UN PLAN PERFECTO

INFORMACIÓN PRIVILEGIADA. Una buena planificación de cada misión es algo fundamental en un juego de tipo táctico como éste, en el que en cada escenario sólo tienes asignada una cantidad muy limitada de unidades y que, por tanto, las tienes que usar con precisión quirúrgica. Afortunadamente, «Shock Force» te ofrecerá antes del comienzo de cada misión un completo informe de inteligencia que incluirá un detallado mapa de la zona, así como abundante información acerca de tus enemigos, tu situación en la zona y los objetivos que debes alcanzar. Teniendo en cuenta que los mapas pueden alcanzar la friolera de 16 kilómetros cuadrados de superficie, parece claro que toda esta información te resultará tremendamente útil.

CADA UNO A LO SUYO



CUESTIÓN DE SIMETRÍA. Una de las principales novedades de esta entrega es que por primera vez los objetivos de los dos bandos serán asimétricos. Y es que en entregas anteriores o bien los dos contendientes tenían que perseguir un mismo objetivo o bien uno trataba de impedir que el otro alcanzase el suyo.



OBJETIVOS DIFERENTES. Ahora en cambio cada jugador podrá tener un objetivo totalmente diferente al del contrario. Esto introducirá el interesante desafío de tener que repartir tus tropas, destinando una parte a conseguir tus propósitos, mientras con el resto intentas evitar que el enemigo alcance los suyos.



Contarás tanto con infantería como con vehículos pesados y con el apoyo de la artillería y la aviación.



Todas las unidades estarán reproducidas con el máximo nivel de detalle.



Lo escenarios urbanos se alternarán con otros en campo abierto.

¿Sabías que...

...el Stryker, la unidad fundamental del bando americano, era sólo un proyecto cuando comenzó a desarrollarse el juego?

▸▸ tes para jugarla. Por una parte estará el modo en tiempo real, en el que todo funcionará, más o menos, como en un juego de estrategia "normal" y tú te dedicas a dar órdenes a las unidades. Por otro lado, encontraremos el modo por turnos, que resultará mucho más interesante. En este modo tendrás primero que asignar órdenes a todas tus unidades, con la acción detenida, para luego pasarte sesenta segundos viendo cómo las ponen en práctica. Después, podrás volver a asignar nuevas órdenes que se ejecutarán otra vez automáticamente sin que puedas intervenir durante el proceso. Y así de minuto en minuto hasta que alcances la victoria o seas derrotado. Este sistema, habitual en la serie, potenciará al máximo los aspectos tácticos del juego y será uno de sus más poderosos atractivos.

¡POR FIN BATALLAS EN 3D!

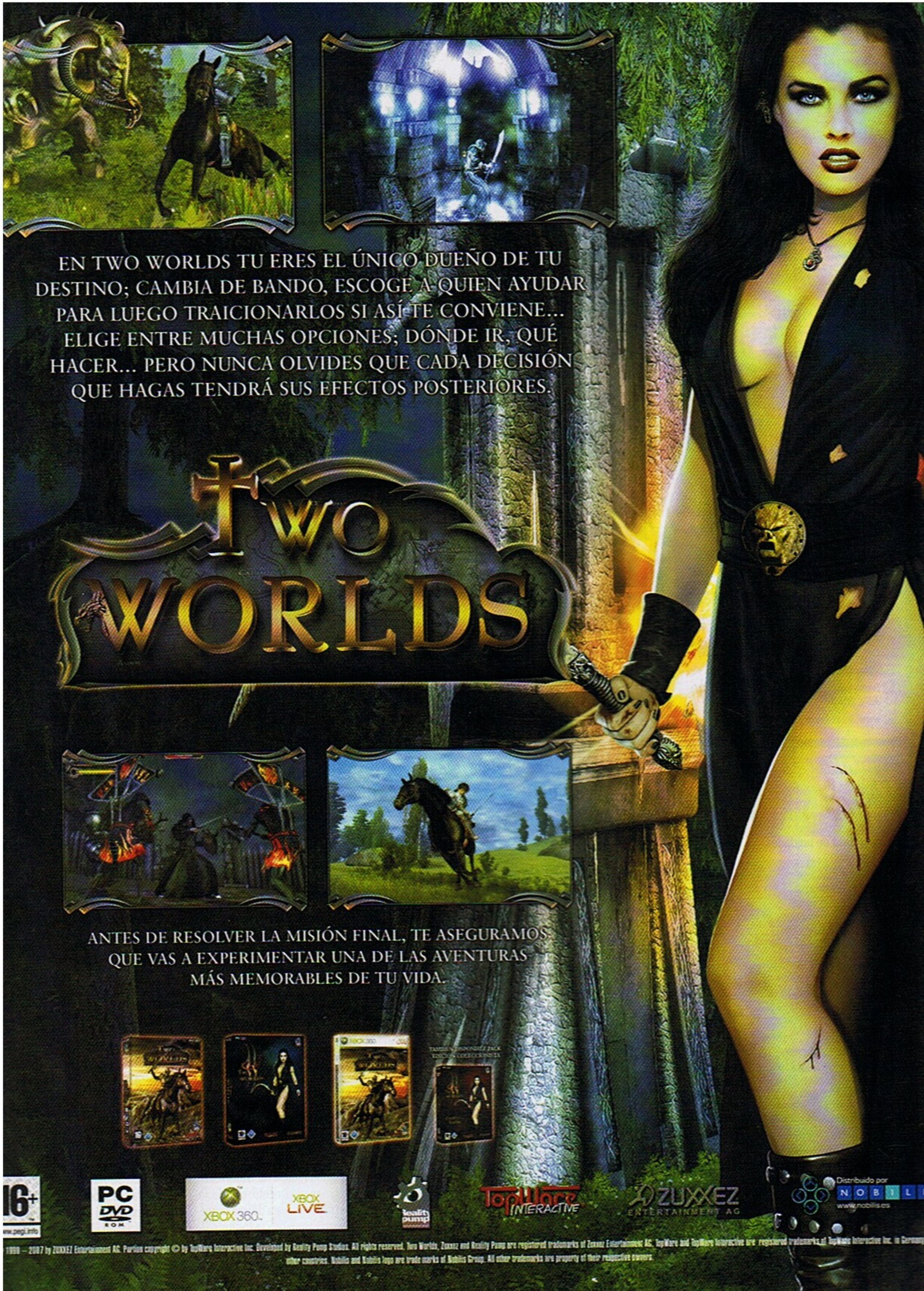
A este atractivo, además, contribuirá de forma más que determinante el nuevo acabado gráfico del juego. Y es que, como en anteriores entregas, «Shock Force» te dará la oportunidad de seguir el desarrollo de la acción en 3D, con total libertad para situar la cámara donde prefieras, pero con la novedad de que los gráficos empleados en las últimas entregas, bastante esquemáticos y poco detallados, serán sustituidos por otros nuevos, mucho más realistas e impactantes. Vamos, que al realismo en datos y estadísticas, habrá que añadir también en esta entrega una enorme fidelidad en la reproducción de las propias unidades, algo que seguro entusiasmará a los seguidores de la serie.

UN ESPLÉNDIDO DESPLIEGUE

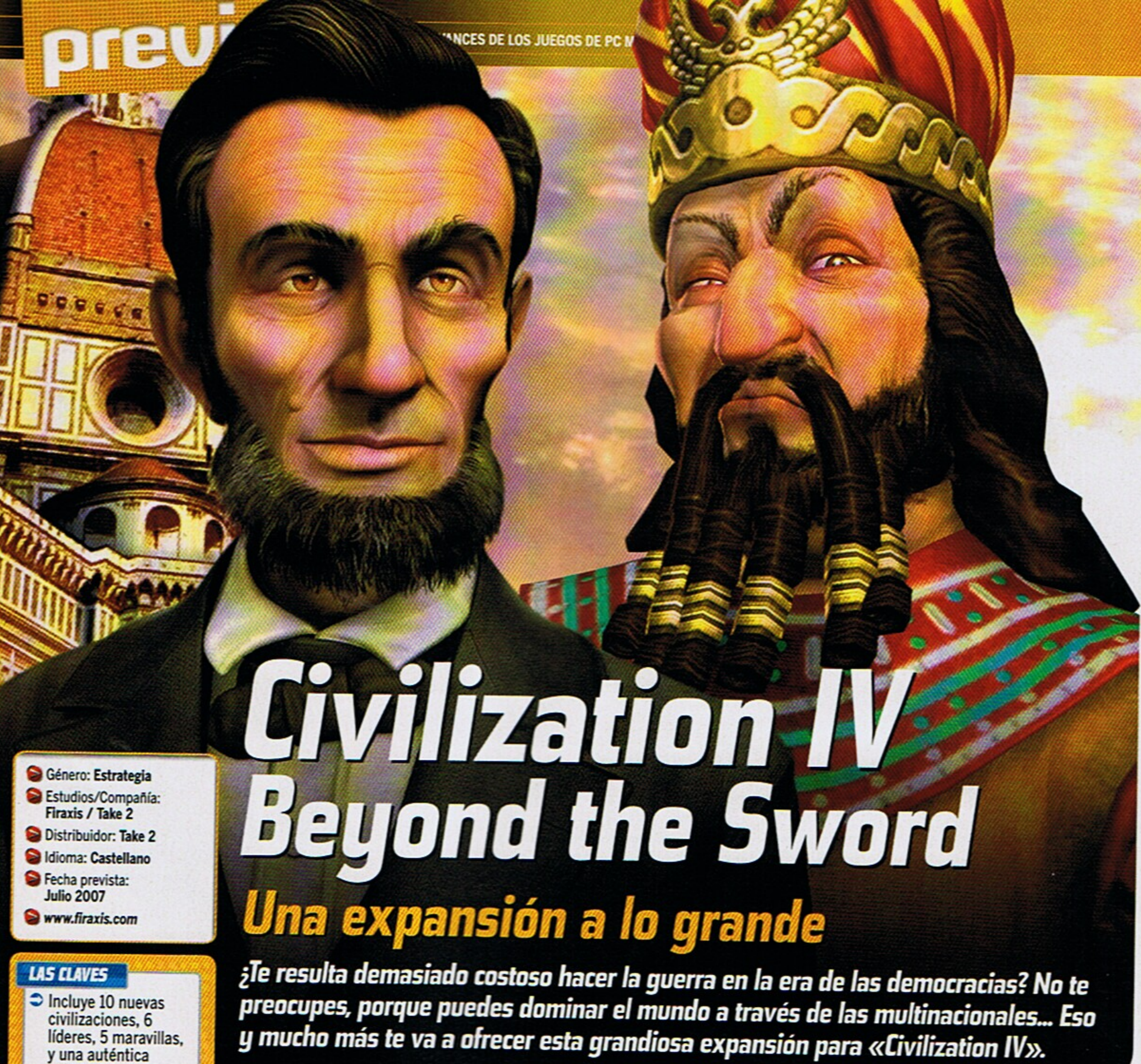
Y si a todo esto le añades además, una abundante cantidad de contenido, incluyendo una extensa campaña con el bando estadounidense, numerosos escenarios y un modo de escaramuzas en las que también podrás controlar a las fuerzas sirias, un modo multijugador a través de Internet y un editor de escenarios, el resultado tiene que ser, por fuerza, un juego muy interesante. Deberías estar muy pendiente de él si eres aficionado a la acción táctica. Nosotros, os lo podemos asegurar, lo vamos a estar. ■ J.P.V.

Todas las unidades militares del juego serán copias exactas de las usadas por el ejército americano y el sirio.





EN TWO WORLDS TU ERES EL ÚNICO DUEÑO DE TU DESTINO; CAMBIA DE BANDO, ESCOGE A QUIEN AYUDAR PARA LUEGO TRAICIONARLOS SI ASÍ TE CONVIENE... ELIGE ENTRE MUCHAS OPCIONES; DÓNDE IR, QUÉ HACER... PERO NUNCA OLVIDES QUE CADA DECISIÓN QUE HAGAS TENDRÁ SUS EFECTOS POSTERIORES.
TWO WORLDS
ANTES DE RESOLVER LA MISIÓN FINAL, TE ASEGURAMOS QUE VAS A EXPERIMENTAR UNA DE LAS AVENTURAS MÁS MEMORABLES DE TU VIDA.
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
Reality pump
TopWare INTERACTIVE
ZUXXEZ ENTERTAINMENT AG
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es
1999 – 2007 by ZUXXEZ Entertainment AG. Portion copyright © by TopWare Interactive Inc. Developed by Reality Pump Studios. All rights reserved. Two Worlds, Zuxxez and Reality Pump are registered trademarks of Zuxxez Entertainment AG. TopWare and TopWare Interactive are registered trademarks of TopWare Interactive Inc. in Germany other countries. Nobilis and Nobilis logo are trade marks of Nobilis Group. All other trademarks are property of their respective owners.



Civilization IV Beyond the Sword

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Firaxis / Take 2
- Distribuidor: Take 2
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Julio 2007
- www.firaxis.com

Una expansión a lo grande

¿Te resulta demasiado costoso hacer la guerra en la era de las democracias? No te preocupes, porque puedes dominar el mundo a través de las multinacionales... Eso y mucho más te va a ofrecer esta grandiosa expansión para «Civilization IV».

LAS CLAVES

- Incluye 10 nuevas civilizaciones, 6 líderes, 5 maravillas, y una auténtica multitud de unidades y edificios.
- Aporta conceptos completamente nuevos, como el Palacio Apostólico, una especie de ONU religiosa.
- Las Corporaciones te permitirán dominar el mundo a través de la economía (y sin tener que disparar ni un solo tiro).
- Se han modificado totalmente aspectos como el espionaje o el combate aéreo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Mejorará elementos como la economía, la diplomacia y la profundidad estratégica.

Dicen, desde el estudio de desarrollo Firaxis, que ésta será con mucha diferencia la expansión más grande que haya conocido hasta el momento la prestigiosa saga «Civilization». Y en verdad tiene toda la pinta, ya que más allá de las novedades en términos cuantitativos (más civilizaciones, más edificios, más maravillas, etcétera) ofrecerá sustanciosas modificaciones en lo relativo al propio sistema de juego.

La ampliación de contenido, típica de cualquier expansión, se está concentrando sobre todo en las últimas fases del juego (a partir de la invención de la pólvora), y dará especial importancia a la aviación, que hasta ahora tenía un papel relativamente marginal, por no decir casi inútil, en el desarrollo del juego.

Por supuesto habrá más civilizaciones para elegir (ni más ni menos que 10), con incorporaciones como Holanda, Portugal o Babilonia. También estarán disponibles nuevas maravillas (5 en total) entre las que se encuentran el Cristo Redentor o la Estatua de Zeus. Pero la verdadera "chicha" la encontraremos en aspectos más complejos relativos a la jugabilidad.

¿Sabías que... en las universidades canadienses se usa una versión modificada de la serie "Civilization" para estudiar historia?

Crea multinacionales, práctica sin rubor el espionaje y disfruta a tope de la más completa expansión de «Civilization IV»

EL PAPA

A imagen y semejanza de las Naciones Unidas, que aparecen al final del juego, se ha desarrollado un nuevo elemento: el Palacio Apostólico. Se trata de una maravilla que agrupará a todos los países que compartan la misma religión que la de el jugador que la construya. En el Palacio Apostólico se podrán tomar decisiones, por rigurosa votación, que afecten a todos, tales como: declarar la guerra todos juntos a un tercer país de otra religión, parar una guerra entre países de la misma religión que la nuestra o entregar una ciudad al país que más nivel cultural tenga en ella.

También se ha modificado, y mucho, la cuestión del espionaje. Ahora aparecerá en un momento de la partida notablemente más temprano (con la escritu-


Holanda será una de las 10 nuevas civilizaciones incluidas en el juego, sin olvidar nuevos líderes, como Lincoln.


Las corporaciones se extenderán por el mundo gracias a una nueva unidad: el ejecutivo.

¿A qué se parece?


Space Empires V
Es similar en su planteamiento, por turnos y con control total de todos los aspectos del juego.


Europa Universalis III
También recae sobre ti la tarea de guiar el destino de una nación a través de los siglos.



El sistema de espionaje ha sido totalmente renovado.

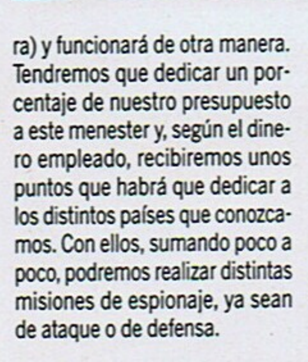

El Palacio Apostólico es un concepto nuevo en el juego.

ra) y funcionará de otra manera. Tendremos que dedicar un porcentaje de nuestro presupuesto a este menester y, según el dinero empleado, recibiremos unos puntos que habrá que dedicar a los distintos países que conozcamos. Con ellos, sumando poco a poco, podremos realizar distintas misiones de espionaje, ya sean de ataque o de defensa.

LA ECONOMÍA

Pero quizá la novedad más jugosa de todas las incluidas en esta expansión sean las corporaciones. Funcionan de una forma bastante parecida a la religión. Si tienes la tecnología y los recursos puedes fundar la sede de una corporación en cualquiera de tus ciudades. Eso te proporcionará una serie de importantes ventajas (en términos de dinero y recursos), pero además podrás construir "ejecutivos" que extiendan esa marca por el mundo, consiguiendo así llevarte a tu país una parte de la riqueza de tus vecinos. Además, algunas corporaciones son incompatibles entre sí, lo que aumenta la carrera por "conquistar" todos los mercados del mundo.

Como veis, las novedades que va a incluir la expansión «Beyond The Sword» no serán desde luego ni pocas ni pequeñas. Todo lo contrario: promete, y mucho, así que, ini se os ocurra perderla de vista! ■ L.E.C.





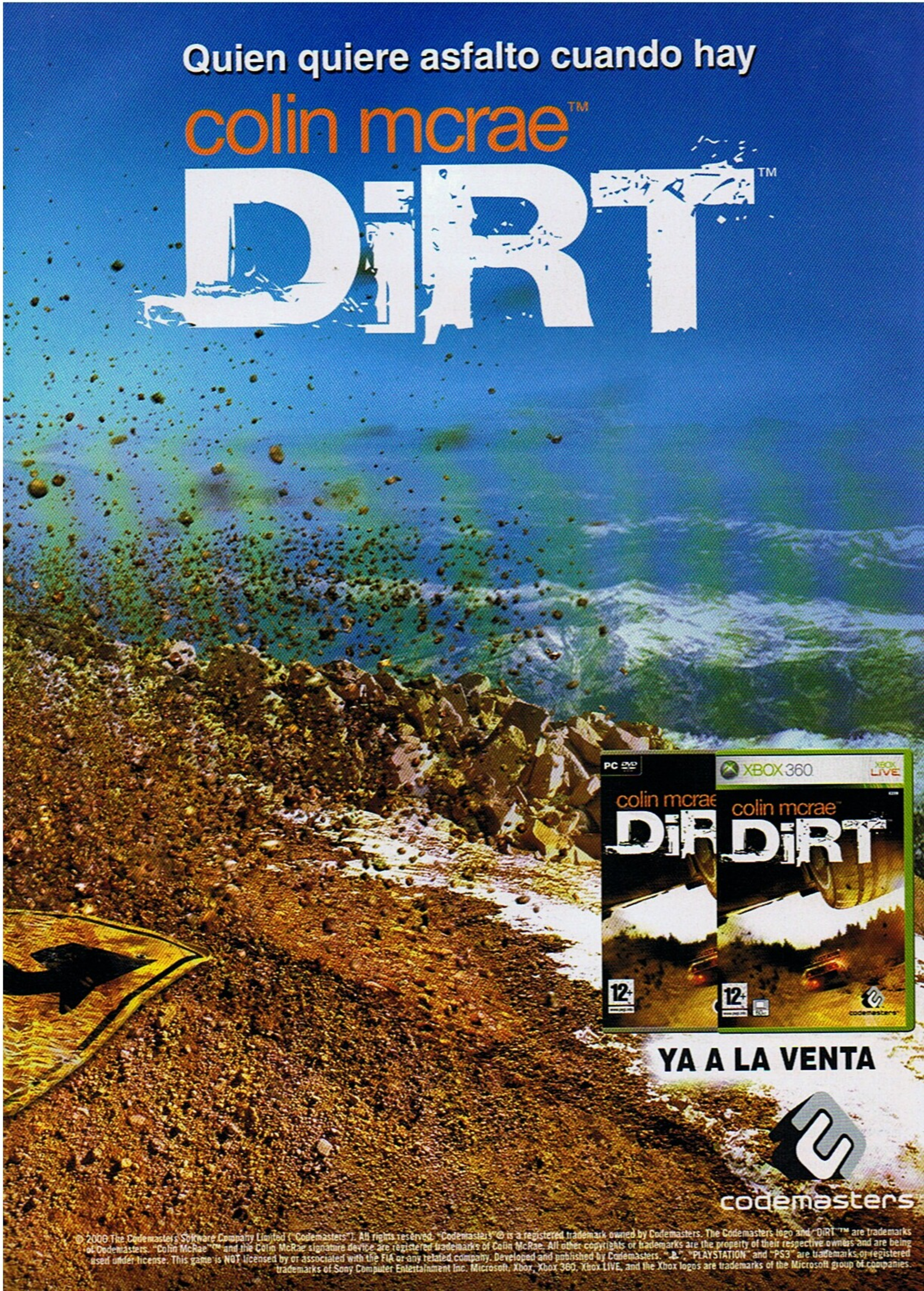
MULTINACIONALES



PARA FUNDAR UNA DE LAS CORPORACIONES disponibles necesitarás investigar la tecnología Corporación. Luego tendrás que construir la sede en una ciudad que tenga los recursos necesarios. Esa ciudad recibirá a cambio una serie de bonus en su producción y, además, podrás "construir" ejecutivos que vayan a las ciudades de otros países a extender tu compañía.



Es adrenalina
Es radical
Es daños
Sal de la carretera, pisa el acelerador y controla el volante.
Es el espíritu DIRT™.
www.codemasters.com/dirt
EXTREME DANGER
12+
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PC DVD
PLAYSTATION 3
PRONTO A LA VENTA


Quien quiere asfalto cuando hay
colin mcrae™
DiRT™
PC DVD
colin mcrae
DiRT
12+
XBOX 360
XBOX LIVE
colin mcrae™
DiRT
12+
codemasters
YA A LA VENTA
codemasters
© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. The Codemasters logo and "DiRT"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

OTROS MUNDOS

» **EN «TABULA RASA»** emprenderás una campaña que te llevará a explorar planetas inmensos y detallados, que encontrarás poblados por exóticas civilizaciones alienígenas, poseedoras de tecnologías sorprendentes.

» **EL UNIVERSO** del juego estará dotado de una extraordinaria complejidad. En tus viajes encontrarás objetos valiosos y equipamiento que podrás utilizar o bien comerciar con ellos, vendiendo y comprando mercancía a otros jugadores.





¡Comienza la nueva era del rol online!

TABULA RASA

Puede que su nombre te resulte extraño, pero lo cierto es que resulta muy acertado para un juego de rol online como este. Su significado, del latín, viene a ser aquello que nace sin virtud ni falta... De eso es de lo que va «Tabula Rasa». Lo que llegues a ser dependerá solo de ti y no importa lo que hayas hecho antes...

Los juegos de rol online, cuentan con millones de seguidores en todo el mundo, pero hay aficionados que nunca hasta ahora han sentido la llamada de explorar alguno de sus mundos persistentes. Pero, ¿sabes qué?, en este reportaje descubrirás que da igual si el rol online es lo tuyo o no, porque «Tabula Rasa» es algo realmente nuevo. ¡Prepárate para cambiar el chip!

¿Quién puede atreverse a crear un universo online totalmente diferente, que pretenda ser original y a la vez atraer a un público masivo? Si hay alguien capaz de idear algo así, ese es sin duda el responsable de este proyecto, Richard Garriott. Fue él quien dio fama al rol online creando el juego que sirvió de lanzadera para el género: «Ultima Online».

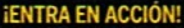
Ahora, en «Tabula Rasa», y con el apoyo de un gigante como es NCSoft, lo que quiere ofrecernos es una experiencia diferente a lo que el género ofrece: un universo de ciencia-ficción que alberga extraños mundos, poblado de razas alienígenas, y tan complejo y vivo como puedas imaginar. Pero además, «Tabula Rasa» busca la originalidad, introduce la acción como ingrediente principal y elude los tópicos que se dan en los juegos de rol online y que no favorecen la jugabilidad. Sí, sí, todo esto de una sola vez.

Descubre un nuevo y apasionante universo online con extraños mundos poblados de seres alienígenas

UNIVERSO EN CONFLICTO

La historia que da sentido al juego parece, sin embargo, bastante simple, al menos en principio. Te sitúa en un futuro lejano. La Tierra ha sido destruida por una raza de alienígenas xenófobos, los Bane, que arrasan cada planeta al que llegan. Tú serás un superviviente que, junto a otros humanos, os sumáis a una liga de distintas razas rebeldes. Todos ellos, al igual que tú, se resisten a ser aniquilados.

A partir de ahí emprenderás tu aventura, tomando decisiones que afectarán a la evolución de tu personaje. Para empezar, tu profesión: soldado o especialista, en varias categorías. ¡Pero no te preocupes! Si te arrepientes de tu elección, podrás "salvar" a tu personaje para retomarlo después –qué buena idea– y empezar un camino diferente...



¡ENTRA EN ACCIÓN!

Si eres un habitual de los mundos persistentes hay algo en «Tabula Rasa» a lo que tendrás que acostumbrarte: su interfaz. En pantalla, lo verás reducido al mínimo espacio, aunque no por ello será menos eficaz. Y no es un capricho. Será así en «Tabula Rasa» porque controlarás a tu personaje desde una perspectiva en tercera persona y, de este modo, el interfaz no entorpecerá a la acción, siempre presente.

Y es que, desde tus primeras misiones, combatirás como en un juego de acción, usando ataques principales, –con tus armas– y secundarios, empleando unos poderes especiales llamados "Logos", que son una clave en «Tabula Rasa». Se trata de ancestrales caracteres rúnicos ▸▸

- Género: Rol online
- Estudios/Compañía: Destination Games/NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Idioma: Inglés
- Fecha prevista: Diciembre 2007
- Web: www.playtr.com

LAS CLAVES

- El juego combinará acción y rol online en un universo futurista.
- Lucharás como rebelde frente a una raza de alienígenas visitando otros mundos.
- Podrás elegir diversos caminos para que tu personaje evolucione.
- Te enfrentarás a dilemas morales de los que dependerá el destino de tus aliados y el de tu campaña.
- Emplearás armas futuristas y los poderes místicos de los "Logos" capaces de distorsionar el Espacio-Tiempo...
- El juego tendrá el sello personal de Richard Garriott, quién popularizó los mundos persistentes.

PRIMERA IMPRESIÓN

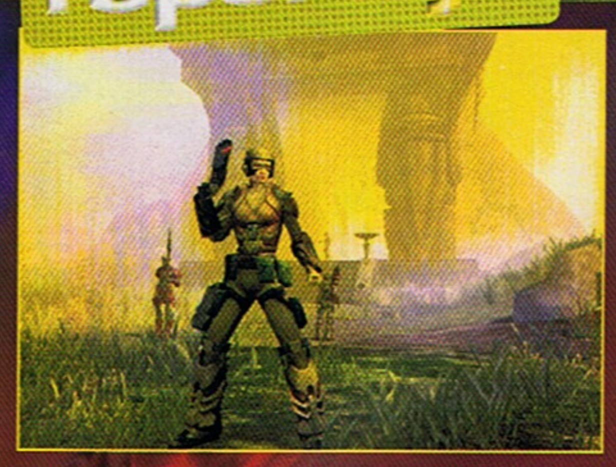
¡Nace un nuevo universo! Rol online de ciencia-ficción con muchas novedades y notable originalidad.



▲ ¡DUELOS ENTRE CABALLEROS! «Tabula Rasa» será un juego innovador, pero no renunciará al clásico modo de combate entre jugadores (PvP).



▲ ARMAS FUTURISTAS y habilidades especiales estarán disponibles, permitiéndote combinarlas para realizar ataques más efectivos.

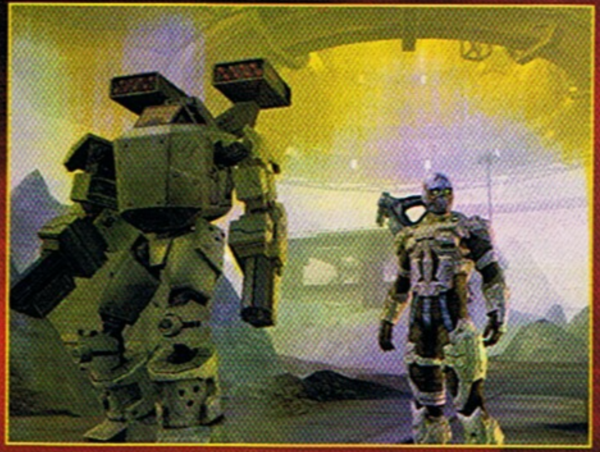




▲ ¡TÚ SERÁS QUIEN PERTENEZCA A UNA ESPECIE EN EXTINCIÓN! Además de la devastadora raza de los Bane, tu principal enemigo, te encontrarás con extrañas criaturas, algunas de ellas hostiles y muy peligrosas.



▲ UN INTERFAZ SIMPLIFICADO. La acción predominará en «Tabula Rasa» y el interfaz estará adaptado para favorecerla, ocupando un espacio mínimo.



▲ CONTARÁS CON VALIOSOS COMPAÑEROS. Los personajes no jugadores también intervendrán en las batallas y te guiarán en tus misiones.



▲ ENCARNARÁS A UN PERSONAJE HUMANO pero tendrás que relacionarte con tus aliados alienígenas y con otros jugadores. La evolución de tu personaje dependerá en gran medida de tu dominio del lenguaje simbólico llamado Logos.

TECNOLOGÍA ALIENÍGENA

EN EL FUTURISTA ENTORNO de «Tabula Rasa» encontrarás infinidad de sofisticadas armas, armaduras y equipo con los que combatir. Pero usarlas esconderá algún que otro misterio. Algunas, si las usas bien, te permitirán realizar ataques especiales.

PERO SERÁ CON LOS "LOGOS" con los que podrás desplegar el máximo poder ofensivo. Son símbolos que forman un lenguaje y, al conjugarlos, te permitirán realizar increíbles prodigios...



▲ La diversidad de armas y equipo será francamente abrumadora en «Tabula Rasa»

►► que forman un lenguaje. Al combinarlos, toman un significado que se traduce en poderosos efectos. Imagina poder crear torretas de cañones o elementales de energía que puedas arrojar a tus enemigos... Y esto es al principio. Más adelante, podrás hacer cosas increíbles.

De hecho, uno de los desafíos de tu personaje será descubrir estos Logos durante las quest y aprender a combinarlos para crear nuevos poderes.

ROL ONLINE... ¿TÁCTICO?

Lo primero que garantiza un juego de rol online es que no vas a estar solo. Las batallas serán una constante en «Tabula Rasa» y combatirás junto a otros personajes jugadores... Pero no dependerás de ellos, porque también podrás contar con personajes no jugadores que se sumarán a la batalla y te ayudarán a cumplir tus propias misiones (o quest). Y en ocasiones será a ti a quien asignen una misión para cumplirla ayudando a tus aliados en una batalla.

De cualquier manera, en «Tabula Rasa» tomarás parte en las batallas empleando el sistema de combate táctico que estará integrado en el juego. Este sistema adaptará el clásico combate de la mayoría de los juegos de rol on-

▲ DEMOSTRACIONES DE VALOR. Si quieres obtener experiencia, subir de nivel y obtener los valiosos Logos, tendrás que llevar a cabo misiones proporcionalmente duras y sacar provecho de tus habilidades.

▲ REBELDES PERO CON JERARQUÍA. En «Tabula Rasa» tu personaje se desenvolverá en una sociedad organizada. Tendrás que ser un soldado o especialista valioso si quieres prosperar...

Súmate a una lucha galáctica entre civilizaciones contra la extraña raza que quiere dominar el Universo

line, de modo que los objetivos se te asignarán automáticamente. Así, mientras, podrás ocuparte de seleccionar el tipo de ataque o de Logo que quieras utilizar.

Además, podrás crear o sumarte a escuadrones que eventualmente combatirán juntos. Y si quieres que tu grupo sea permanente, también podrás crear clanes. Es más, la acción estará orientada de modo que combatir en conjunto sea casi imprescindible. Tus enemigos, los Bane, también emplearán tácticas sofisticadas y habilidades para incrementar su poder ofensivo.

TU CONCIENCIA EN JUEGO

Pero amigo, si todo lo que te hemos contado te parece innovador para un juego de rol online, prepárate para algo aún más sorprendente. Tendrás ocasión de experimentarlo cuando afrontes misiones más avanzadas. En ellas, te verás frente a dilemas morales, que te obligarán a tomar una u otra decisión asumiendo algún coste en todos los casos, ya sea en el éxito de tu misión o en la supervivencia de tus aliados. Genial, ¿no?

Ya ves que los años que los chicos de Destination Games han destinado a «Tabula Rasa» están más que justificados si el juego acaba siendo como ellos mismos nos han transmitido. Conociendo al bueno de Richard, es como para tomárselo en serio. ■ S.T.M.





GENIO Y FIGURA

» RICHARD GARRIOTT es quien aporta el talento creativo al proyecto. Aunque sobre el papel es el productor del juego, su participación es mucho más relevante, ya que el universo de «Tabula Rasa» se apoya en fórmulas de éxito que el propio Garriott ya empleó en el genial «Ultima Online» hace diez años.

» STARR LONG es el otro componente del binomio. Su cometido no es menos importante, ya que está a cargo de la dirección de este ambicioso proyecto, lo que básicamente implica que se encarga de hacer realidad el diseño original.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que… ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.











Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos… si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

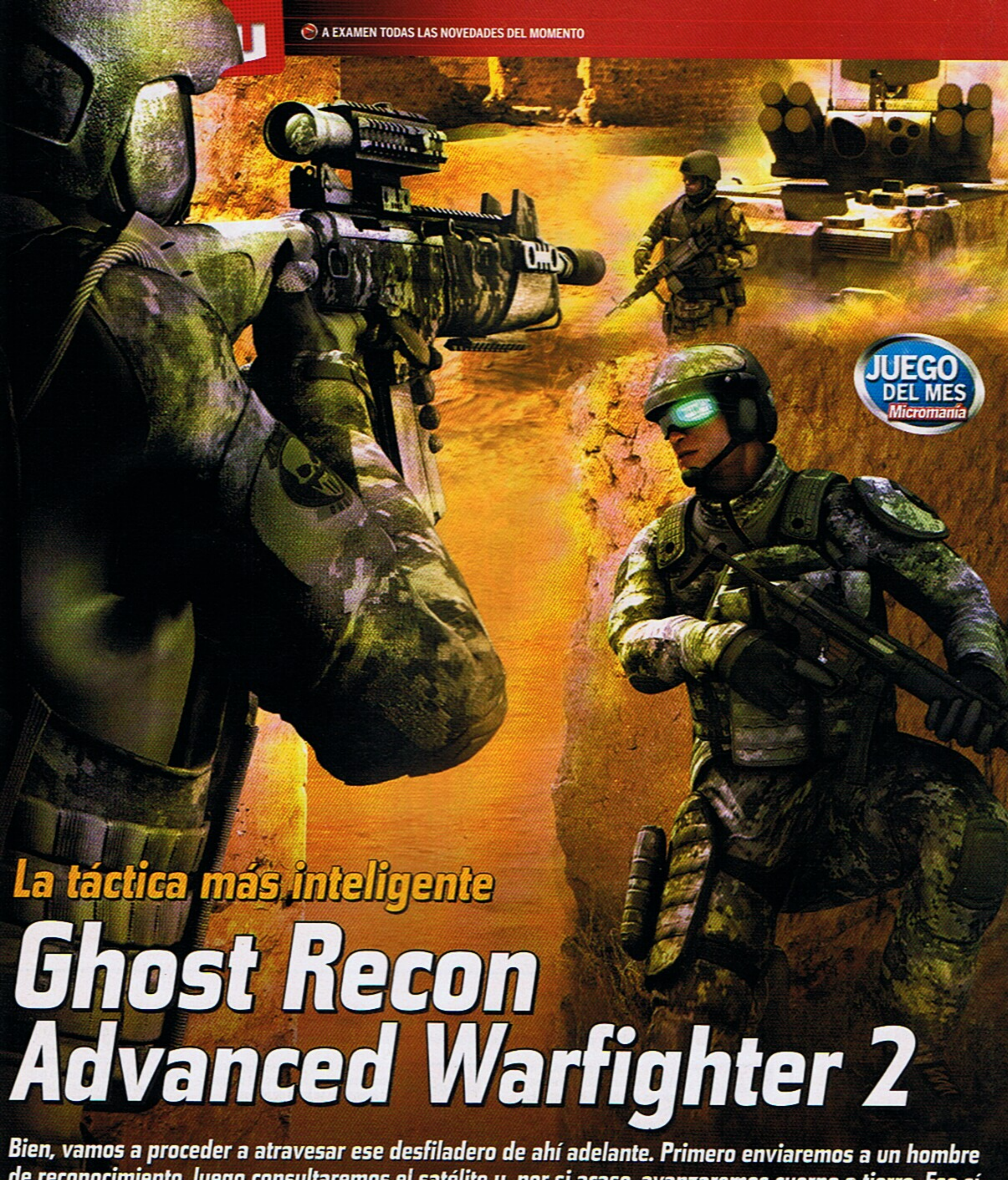
3+ 7+ 12+ 16+ 18+







A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



La táctica más inteligente

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Bien, vamos a proceder a atravesar ese desfiladero de ahí adelante. Primero enviaremos a un hombre de reconocimiento, luego consultaremos el satélite y, por si acaso, avanzaremos cuerpo a tierra. Eso sí, ¡cómo tengamos que seguir estos pasos a cada momento vamos a tardar una eternidad!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *//ghostrecon.es.ubi.com/graw2/* Está en castellano, pero casi todo llegará "próximamente".

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1, campaña
- **Hombres bajo tu mando:** 3
- **Tiempo de juego:** 12-15 horas
- **Número de armas:** 30
- **Multijugador:** Sí, 2-16 jugadores, 4 en cooperativo
- **Modos multijugador:** 7
- **Mapas multijugador:** 14

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** Módem 128 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ La dificultad puede llegar a ser bastante alta en ciertos momentos del juego, así que hazte a la idea de que la paciencia será tu mayor aliado.



▲ Antes de la misión, además de conocer los objetivos a cumplir, podremos ver en imágenes algunos de los incidentes que se producen en México.



▲ «GRAW 2» no es un juego de acción directa, por lo que lanzarte tú solo contra el mundo casi siempre acabará muy mal.



▲ Los rebeldes mexicanos que te dieron tanta guerra en la primera parte han vuelto a la carga para seguir haciéndote la vida imposible. Pero esta vez no se conforman con hacerlo en su propio país.



▲ Te encuentras en un entorno hostil y en inferioridad numérica. Tendrás que exprimir al máximo todas tus habilidades tácticas y estratégicas.

Los chicos de Grin y Ubisoft no han perdido el tiempo en este último año. Pese a que «Ghost Recon Advanced Warfighter» era ya un juego al que poco se le podía reprochar, han querido pulir todas sus pequeñas imperfecciones y presentarnos una segunda parte que entusiasmará a todos los aficionados a la acción táctica.

La referencia



Ghost Recon Advanced Warfighter

- **Planteamiento idéntico:** controlamos un grupo de soldados y debemos planificar sus pasos.
- **Pese a utilizar el mismo motor gráfico** y sólo llevarse un año de diferencia, la calidad técnica de «GRAW 2» es muy superior.
- **El multijugador de la referencia** cuenta con menos mapas y modos de juego.

PROBLEMAS CON EL VECINO

Parece que los sucesos que se produjeron en la primera parte, lejos de llevar la estabilidad a México, han provocado una guerra civil a gran escala en la que los rebeldes intentan tomar el control de la nación y expulsar del gobierno a sus dirigentes. Esto normalmente no hubiese importado mucho al país vecino, Estados Unidos, pero después de enterarse de que los insurrectos intentan entrar en suelo estadounidense, por mucho muro que haya entre ambos países, el gobierno americano decide tomar cartas en el asunto y enviar al comando Ghost, un escuadrón de las fuerzas especiales.

Lidera a un grupo de soldados y evita que los rebeldes mexicanos entren en Estados Unidos

De nuevo tomas el papel del capitán Scott Mitchell y de los tres hombres asignados bajo su mando. Al primero, como líder del escuadrón, puedes mane- ▸▸





▲ Gracias a la pantalla del Cross-com, podrás ver todo lo que vean tus hombres y darles órdenes directamente.



▲ La inteligencia artificial del enemigo es muy elevada, así que no te sorprendas si intenta flanquearte o prepararte alguna que otra emboscada. No bajes la guardia, podrían estar escondidos en cualquier parte.



▲ El cambio de condiciones del escenario en que te halles desarrollando una misión, con situaciones como que atardezca o que empiece a llover, puede dificultar aún más las misiones.



▲ En cada misión podrás elegir tanto las armas que quieres que lleve el grupo como los miembros del mismo.

ADIÓS AL MAPA DE PAPEL



GRACIAS A LA TECNOLOGÍA podrás compensar que el enemigo te supera en número. La utilidad de los satélites espía y del mapa táctico resulta evidente, ya que además de poder estudiar el terreno y la posición del enemigo, puedes impartir órdenes a cada uno de tus hombres y hacer que las cumplan de forma coordinada, pudiendo elaborar planes de ataque muy efectivos.

▶▶jarlo directamente como un juego de acción en primera persona normal y corriente, pero el control de los otros tres pasa por una serie de órdenes que incluyen moverse a un punto del escenario, cubrirse, atacar o mantener la posición, además de decidir si deseas que actúen de forma directa o como unidad de reconocimiento, ocultándose del enemigo en la medida de lo posible.

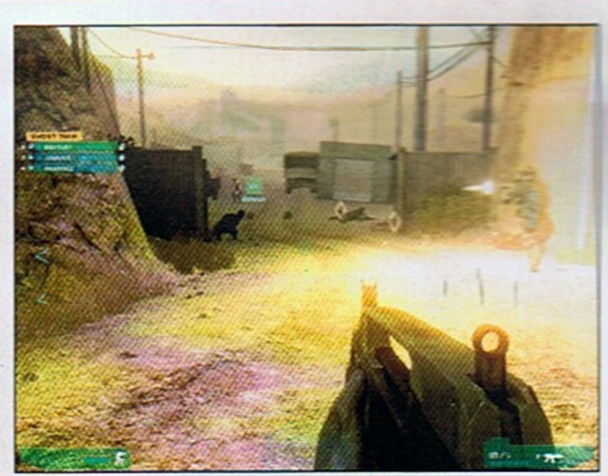
LA DIFICULTAD SE DISPARA

Tendrás que aprovechar muy bien todas estas órdenes porque, al igual que ocurría con su primera parte, es un juego donde la dificultad se dispara –nunca mejor dicho–. Un par de tiros es suficiente para acabar con Scott y cualquiera de sus hombres. Además, la IA de los enemigos es tan alta que les impulsa a actuar con astucia, aprovechando cualquier elemento del escenario. Por suerte, uno de los rasgos que más favorecía al aumento de la dificultad en la primera parte, el poder grabar sólo en los checkpoints, desaparece y ahora es posible salvar la partida en cualquier momento (siempre que no estés en pleno combate).

Para reducir un poco esta dificultad, cuentas con un equipo futurista de última generación, que incluye un mapa por satélite de la zona en la que te encuentres para que puedas planificar la estrategia de asalto y situar a tus hombres donde más te convenga de una forma cómoda y sencilla. También dispones del sistema "Cross-com 2.0", una



▲ Se ha cuidado hasta el más mínimo detalle para conseguir una fiel representación de cómo serán los soldados del futuro. Armas, equipo, uniforme, casco... prácticamente nada se ha dejado al azar.



▲ Un par de tiros es condición suficiente para acabar fiambre, de ahí que el elemento sorpresa juegue un papel tan importante en el juego.



▲ Muchas veces el enemigo se esconde tan bien que no hay manera de acertarle. En esas situaciones, para eso están las granadas. Pero ten mucho cuidado con la explosión, en este juego casi todo puede destruirse.

Dispones de un buen surtido de armas y objetos que deberás utilizar apropiadamente en todo momento

pequeña pantalla situada frente a uno de los ojos de cada soldado, con la que puedes impartir órdenes de un modo directo, sin necesidad de tener a ese hombre en tu línea visual, y ver todo aquello que esté mirando en ese momento.

A LA ÚLTIMA

Pero si algo impresiona es su apartado gráfico. Es realmente espectacular y muestra una calidad envidiable tanto en los modelos como en los escenarios que hace que participes de lleno en la acción. Además, permite contemplar transiciones de día y noche y cambios climáticos en tiempo real que pueden llegar a aumentar la ya de por sí elevada dificultad, si tienen lugar en mitad de alguno de tus asaltos.

Eso sí, para poder disfrutarlo a su máximo nivel tendrás que disponer de un buen ordenador. Te lo temías, ¿no? Nosotros también.

Estamos sin duda ante un juego de gran calidad que ningún amante de la acción táctica debería perderse. Si disfrutaste de la anterior entrega y quieres saber cómo continúan las aventuras de nuestros héroes en suelo mexicano, tienes una cita ineludible con el comando Ghost. ■ J.T.A

Alternativas

• **Rainbow Six Vegas**
Dirige a otro equipo de asalto de las fuerzas especiales, pero esta vez contra un grupo terrorista.
▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95

• **Armed Assault**
Acción táctica en un escenario de guerra total, donde además puedes utilizar todo tipo de vehículos.
▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 86

APOYO MECANIZADO





PODRÁS CONTAR CON UN VEHÍCULO VOLADOR ESPÍA en algunas de las misiones, al igual que ocurría en la primera parte. Te permitirá vigilar los movimientos enemigos y así estudiar cada mínimo detalle sin tener que arriesgar la vida de tus hombres o la tuya propia. Y si, además del vehículo, utilizas el satélite espía ya no habrá nada que se te escape.

TAMBIÉN CUENTAS CON OTRO VEHÍCULO LLAMADO MULE, un blindado que podrás controlar como si fuese otro soldado más, aunque sólo para moverse, y que te proporcionará munición y armamento cuando lo necesites. Y como está bien blindado, siempre tendrás además la opción de utilizarlo como un auténtico "escudo" en las situaciones más peliagudas.

Nuestra Opinión

ACCIÓN CON CABEZA. *Únete al equipo Ghost y demuestra que puedes ser más hábil usando la cabeza que avanzando a tiro limpio. Un juego verdaderamente ideal para someter a durísima prueba tus habilidades tácticas.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La gran cantidad de opciones tácticas disponibles.
- La calidad de sus gráficos te va a dejar sin respiración más de una vez.
- Su precio es inmejorable.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La dificultad es bastante elevada.
- No hay ninguna novedad, sólo se han mejorado rasgos que ya existían.

MODO INDIVIDUAL

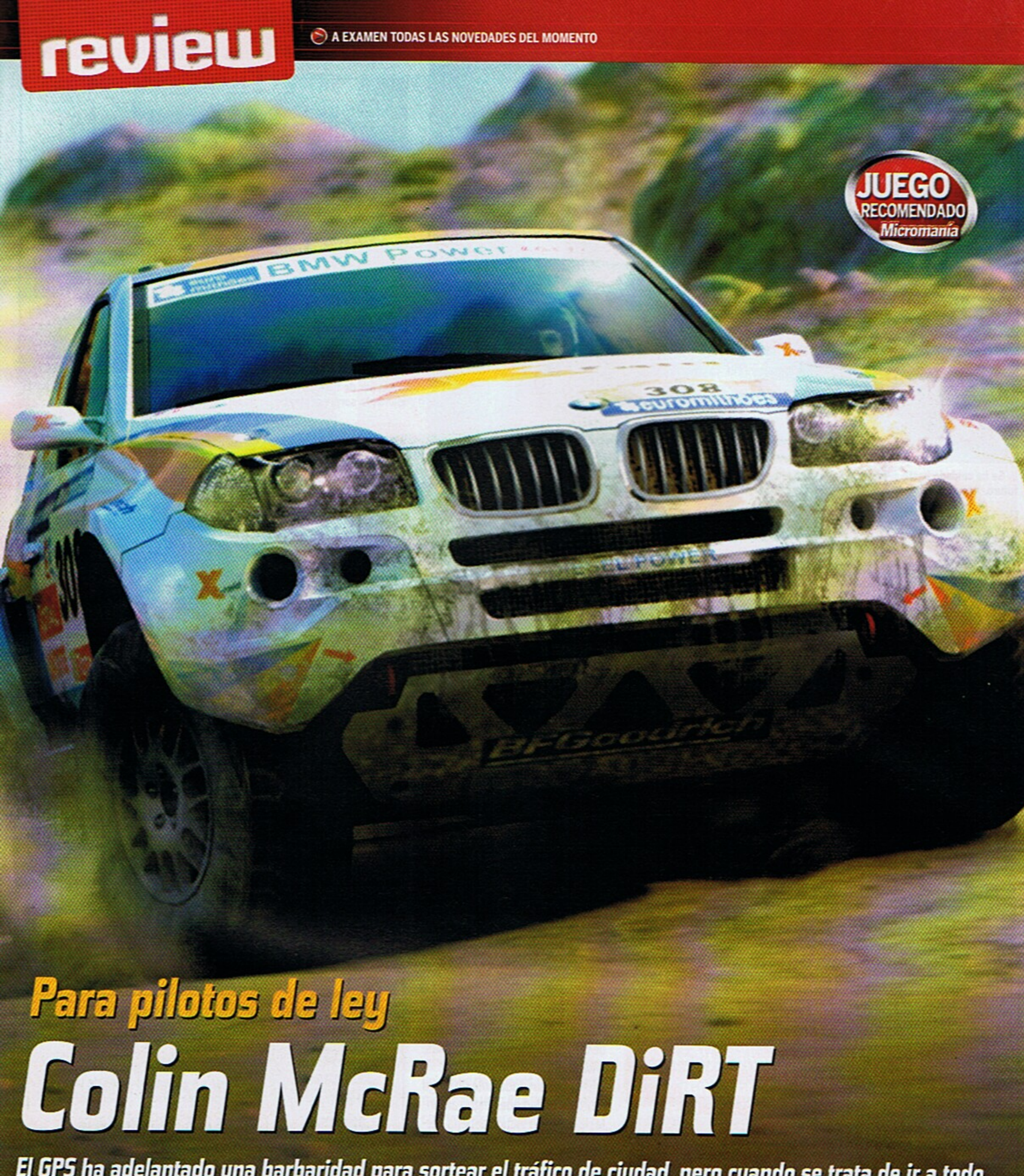
▶ **LA TÁCTICA MÁS ESPECTACULAR.** *Si eres de los que disfrutan poniendo a prueba su genio militar, este juego es sin duda para ti. ¡Lo disfrutarás a tope!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **PREPÁRATE PARA TODO.** *Con tantos modos de juego, incluyendo el cooperativo, y gran cantidad de mapas disponibles, la diversión está asegurada.*



Para pilotos de ley

Colin McRae DiRT

El GPS ha adelantado una barbaridad para sortear el tráfico de ciudad, pero cuando se trata de ir a todo trapo en un rally nada como un buen copiloto cantando cada curva. Eso sí, aquí no te aseguran el coche a todo riesgo, así que si sueles entrar "pasadito" en las curvas vete buscando al chapista de Mazinger Z...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Codemasters Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.codemasters.com/dirt** En castellano, con muchos recursos y foros de comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Categorías:** 9 (Rallies en WRC, FWD, RWD, Clásicos Rally Raid, Buggies, CORR, Montaña, RallyCross)
- **Vehículos:** 45 con licencia oficial y más de 100 diseños
- **Modos:** Crono, cara a cara, carrera.
- **Multijugador:** En el mismo PC o pruebas contrarreloj en Internet.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 2 T7300, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600, GeForce 8800
- **Conexión:** Cable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3GHz, Athlon 64 o doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 6800, Radeon X1300 en adelante
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Doble núcleo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB con soporte HDR, GeForce 8800 o Radeon 2900 HD
- **Conexión:** ADSL o Cable



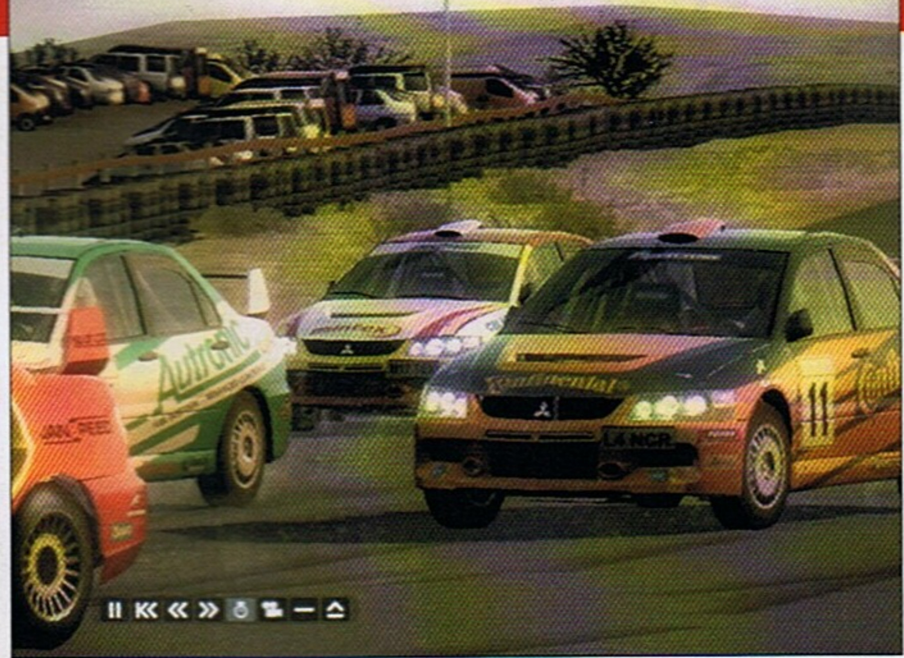
▲ Analiza el trazado para ajustar las suspensiones, ruedas, muelles, diferencial, frenos, transmisión, efecto suelo y barras estabilizadoras.



▲ La sensación de velocidad te hará contener la respiración. «DiRT» rompe moldes con sus gráficos HDR, iluminación dinámica y física de partículas.



▲ Desde la presentación en la línea de salida, con un sensacional montaje de primeros planos, se inicia una demostración de tecnología a la última.



▲ En «Colin McRae DiRT» necesitarás una depurada técnica de pilotaje deportivo con contravolantes, golpes de acelerador, sutiles toques del freno y mucha agresividad para cortar cada curva e ir al límite de la adherencia.



▲ Aunque te apasionen los rallies por tramos, acepta el desafío de pilotar toda clase de coches con tracción total, trasera o delantera, los míticos Rally Raid, las furgonetas americanas, "buggies" y hasta camiones.

La saga de simuladores de rallies por excelencia, «Colin McRae Rally», celebra sus diez años de existencia con una nueva entrega que rompe moldes por su tecnología de vanguardia, pero sobre todo por abandonar el esquematismo de los rallies por tramos gracias a la presencia de nueve categorías para que demuestres que eres un as al volante de todo lo que corre sobre asfalto, grava o nieve.

ADELANTA O BATE EL CRONO

El banderazo de salida llega con unos sorprendentes menús animados en 3D, acompañados por una narración que explica todo lo que necesitas saber sobre los modos de juego, categorías, etc.

El modo "Planeta Rally" es ideal para descubrir cada disciplina en pruebas aisladas, campeonatos y contrarreloj. Verás que hay pruebas contra el crono y también carreras para que sacies el gusanillo de ir a rebufo y adelantar. "Estrellato" es un modo carrera dividido en once niveles con pruebas de las diferentes categorías. Para subir de nivel tendrás que ser bueno en todas ellas y de nada te servirá ganar sólo los rallies porque también necesitarás puntos en las demás disciplinas. Eso sí, la dificultad está ajustada para enganchar en el primer nivel e ir subiendo progresivamente. Además, puedes elegir entre cinco niveles ▶▶

Prepárate para vivir toda la emoción de las carreras de rallys. Coches, circuitos... todo está aquí y con el máximo detalle

La referencia

Test Drive Unlimited



▶ **Ambos recurren a lo último en tecnología** con espectaculares motores gráficos.

▶ **Los dos brindan incalculables horas de juego** por la gran variedad de coches, circuitos y estilos de pilotaje.

▶ **Mientras que la referencia** se centra en el modo online, en el título analizado se echa en falta el enfrentamiento directo en este apartado.





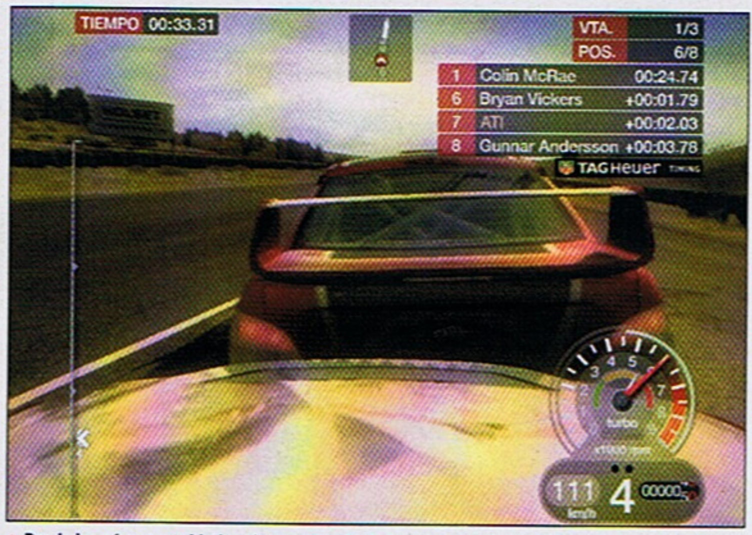
▲ Los coches son tan increíblemente bonitos en la salida como cuando están repletos de barro ¡no se gana para lavados!



▲ La tecnología "Neon" recurre a la potencia de los procesadores de doble núcleo para calcular una compleja física que transmite un pilotaje sin precedentes en el realismo de la tracción, el agarre de cada superficie, las suspensiones independientes, etc.



▲ Las colisiones durante las carreras están muy bien recreadas y la habilidad de la IA te obligará a cerrar la trazada y ponerte a rebufo para intentar adelantar a tus correosos rivales.



▲ Desde las cámaras subjetivas la experiencia de juego no puede ser más real, aunque en las pruebas de carrera es sustancialmente más práctico utilizar las exteriores.

UNIVERSO RALLY



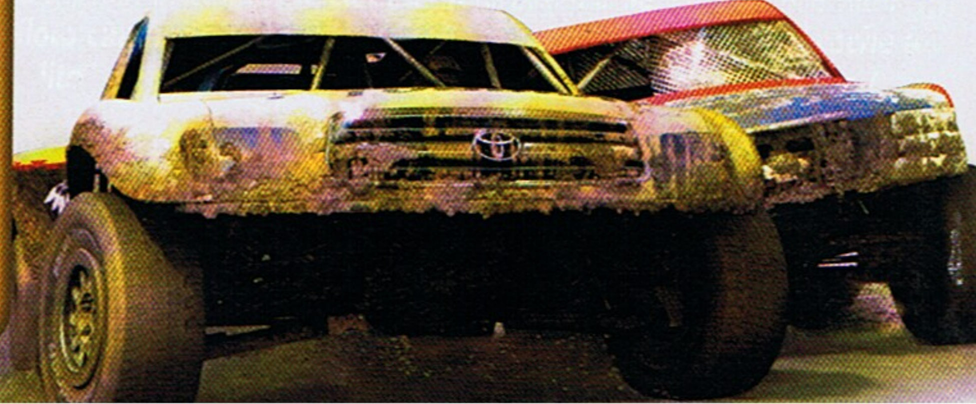
SÍRVETE TU MISMO Hay nueve categorías y 45 vehículos recreados con licencia oficial. Ahí están los WRC y los Super 2000 de tracción total, los pequeños pero matones tracción delantera o los clásicos tracción trasera. Las emociones fuertes vienen con la escalada de montaña, el RallyCross y hasta camiones para rozar lo imposible. Y no te pierdas los "buggies", son desternillantes...

►► de dificultad que afectaran a los daños del vehículo y habilidad de los rivales. Tu perfil de piloto guarda datos como velocidad media o kilómetros sin estrellarse, lo que motiva a repetir etapas para no ensuciar tu hoja de servicios.

No podía faltar el modo "campeonato de rallies" en el que tendrás que progresar desde los rallies nacionales y europeos hasta todo un campeonato mundial.

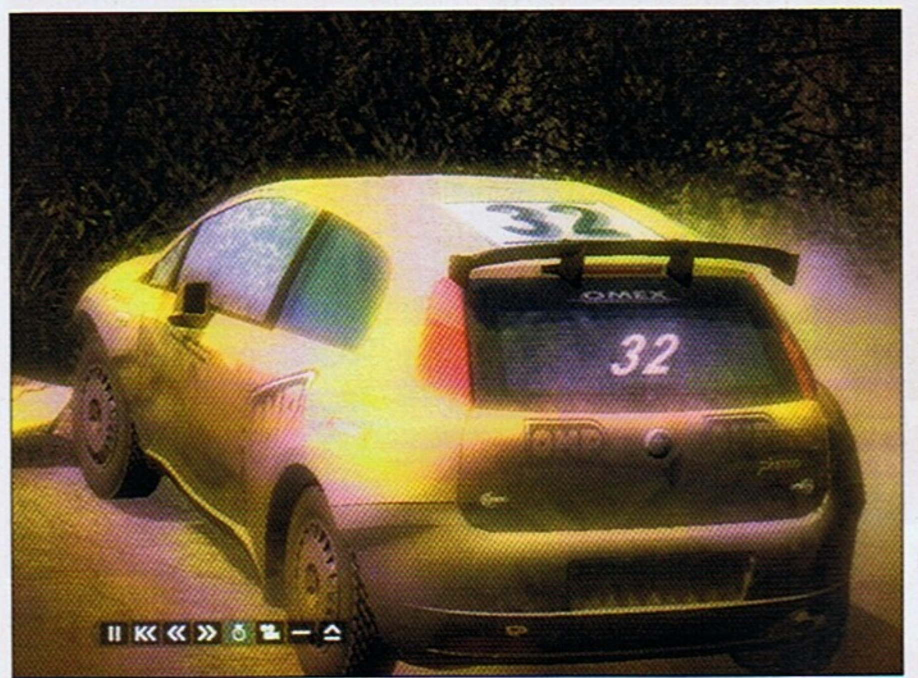
EL CONTROL LO ES TODO

Las primeras sensaciones en el "cockpit" son engañosas, porque la dirección es muy brusca, mientras que el acelerador y el freno son instantáneos. La solución es configurar la sensibilidad del dispositivo de control aumentando la zona muerta o reduciendo la saturación para que la dirección tenga margen de giro y los pedales sean progresivos. Y merece la pena hilar fino en calibrar el control porque la sensación de pilotar es





▲ El nivel de dificultad no es desde luego para novatos, porque los laterales "muerden" y hay que echarle mucho valor para controlar los continuos baches, saltos de badén y pedruscos sumamente difíciles de ver.



▲ La mayoría de los trazados y circuitos están repletos de badenes y baches nada fáciles de sortear, porque cuando el coche vuelve a caer hay que ser muy habilidoso con la dirección para conseguir recuperar el control.



▲ Las notas de tu copiloto son vitales para llegar a ser todo un campeón. Y tranquilo, que el doblaje es sensacional y se le entiende de maravilla.

TOMA ASIENTO





AL CRUZAR LA META no tardarás ni un microsegundo en activar las repeticiones. La realización estilo TV es colosal y la cámara superlenta crea un asombroso efecto para disfrutar como se merece la colosal física de partículas, el efecto de viento y la excelsa realización de cada coche.

LAS DEFORMACIONES brillan con luz propia, son tan alucinantes que ni te importará dejarte el parachoques en un árbol, que el capó salga despedido o perder una puerta. No se salvan ni las escobillas de los limpiaparabrisas. Y no sólo verás cómo se arruga milímetro a milímetro la chapa de los coches, sino que los árboles, vallas y demás obstáculos también son carne de demolición total.

Ándate con ojo o tu coche quedará hecho una ruina, porque el sistema de daños es verdaderamente alucinante

más auténtica que nunca gracias a un complejo motor de física que analiza ingentes parámetros de las prestaciones del coche. El coche reacciona a cada palmo de trazado y vaya si se nota la tracción total, trasera o delantera. A poco que hayas practicado la conducción deportiva verás que el control es sumamente intuitivo.

VELOCIDAD ALUCINANTE

Los trazados gozan de una enorme belleza visual que además ayuda a la jugabilidad porque la distancia de visión es kilométrica. Desde las cámaras de persecución y subjetivas la sensación de velocidad es brutal con efectos de desenfoque, física de partículas, reflejos y sombreados. Aunque la valoración gráfica siempre depende del nivel de hardware, estamos ante un caso extremo, porque jugarlo al máximo requiere un PC de ensueño. Menos mal que bajando el detalle sigue a un nivel más que notable.

Por encima de su despliegue tecnológico demoledor y su enorme jugabilidad, «Colin McRae DiRT» cautivará a los locos por el rally por un pilotaje hiperrealista que lo convierte en un simulador de pura cepa. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Xpand Rally Extreme**
  Un fantástico simulador que destaca principalmente por su equilibrada jugabilidad.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 89
- **Toca Race Driver 3**
  Toda una auténtica superproducción del género con 35 categorías y tecnología aún al día.
  ▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

NO SUELTES EL VOLANTE ni un segundo porque el pilotaje es electrizante y los despistes se pagan muy caros. La variedad de coches y categorías dispara la jugabilidad pero, ojo, tanto despliegue requiere un PC de aúpa.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Excepcional realismo de pilotaje.
- Amplísima variedad de coches y competiciones.
- Revolucionario en gráficos y deformaciones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tener que configurar los gráficos y el control resulta un tanto engorroso.
- Requisitos mínimos muy elevados.

MODO INDIVIDUAL
▶ DESAFÍO TOTAL a los mandos de toda clase de vehículos, en trazados imprevisibles y con rivales duros de pelar tanto en carrera como contra el crono.



MODO MULTIJUGADOR



▶ BIEN, PERO... es una lástima que sólo permita correr por turnos contra el crono y no se hayan incluido las carreras en el modo multijugador online.



Te matará... ¡de risa!

Overlord

Anda, una aldea de campesinos a los que unos bandidos les han robado la comida. Seguro que los pobres están desfallecidos, así que... ¡aprovecha para saquear lo poco que les quede! ¡Ah! ¿No te lo habíamos dicho? Es que esta vez el malo eres tú...

La referencia

The Bard's Tale

- **Los dos juegos comparten** una ambientación muy parecida, en universos que parodian los tópicos de la fantasía clásica.
- **«Overlord» combina** la acción y la estrategia, mientras que la referencia es un juego de rol.
- **Técnicamente los dos** están a un buen nivel, pero el de «Overlord» es superior incluso al de la referencia.

Cuando usamos la palabra divertido para describir un juego, la mayor parte de las veces lo estamos empleando en el sentido de "entretenido", porque juegos realmente cómicos la verdad es que no hay muchos. Y si de lo que hablamos es de hacerte reír a carcajadas, entonces es que el número desciende a lo bestia. «Overlord», sin embargo, pertenece a ese reducido grupo y sólo por eso ya sería motivo suficiente para que celebráramos su aparición. Pero si a ello se le une también un original sistema de juego que funciona a la perfección y una impresionante tecnología, entonces la celebración tiene que ser triple, ¿no os parece?

UN VILLANO DE OPERETA

«Overlord» te traslada a un típico universo de fantasía, con sus elfos, sus enanos, su magia... pero con una particularidad muy especial, y es que tu personaje no es el clásico héroe que se espera en estos casos, sino todo lo contrario.

Tu personaje es el Overlord, un terrible villano que tiene por objetivo acumular la mayor fortuna posible, levantando una fortaleza digna de ti y, si es posible, acabando con esos odiosos paladines que se empeñan en desafiarte una y otra vez. Afortunadamente, no estás solo en tu misión, ya que conta-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Triumph/Codemasters
- Distribuidor: Atari ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 22 de junio ▸ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **es.codemasters.com/overlord** Con poco contenido, pero su diseño es muy divertido.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de esbirros:** Cuatro
- **Escuelas de conjuros:** 4
- **Niveles de magia:** 4
- **Máximo de esbirros:** 50
- **Multijugador:** Sí
- **Modos de juego:** Enfrentamiento y cooperativo
- **Conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX5700 / Radeon 9500 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 / Radeon X1800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Un verdadero villano no se ensucia las manos. Tus fieles esbirros lucharán contra quien les digas que luchen, saquearán donde les digas que saqueen y, en fin, no dejarán títere con cabeza allá por donde pasen.

▲ Tus esbirros se equiparán con todo aquello que encuentren y les sea útil...



▲ Puedes recoger y acumular la esencia vital de los enemigos derrotados.



▲ Todo el juego es una divertida parodia de los conceptos clásicos de la fantasía. Todo el mundo sabe que a los hobbits les gusta comer, pero en «Overlord» son unos tragones enfermizos que roban la comida de sus vecinos.



▲ No todo es luchar. Tus esbirros realizarán cualquier tarea que les ordenes, desde girar una palanca hasta transportar objetos.

rás con una abundante provisión de esbirros, unas pequeñas pero belicosas criaturas de aspecto demoníaco, no demasiado inteligentes pero absolutamente fieles, una combinación estupenda teniendo en cuenta las veces que vas a tener que mandarles a morir por ti.

OTRO PUNTO DE VISTA

Y es que tus enemigos serán numerosos: hobbits tragones, enanos avariciosos, pueblerinos lerdos, caballeros arrogantes... Todos los estereotipos de las historias de espada y brujería, en fin, pero ligeramente girados a través del prisma de la parodia para hacerlos sencillamente divertidísimos. La diversión, además, se extiende a todos los aspectos del juego, desde los descacharrantes diálogos de los esbirros, hasta el diseño de todos los personajes, pasando por las situaciones más absurdas o los escenarios más disparatados. Todo el juego, en fin está pensado para que te rías a mandíbula batiente, algo que consigue a menudo y que,de verdad, resulta muy de agradecer en medio de unas estanterías re- ▶▶



Dirige a tu propia horda de esbirros y demuestra que puedes ser el villano más malo...

NO HAY DOS VILLANOS IGUALES



A TU GUSTO. Uno de los muchos atractivos del juego es que te da una enorme libertad para personalizar tu partida. Así, por ejemplo, tienes un margen bastante amplio a la hora de elegir tu camino a través de las misiones de la campaña principal. Puedes, además, construir tus propias armas y armaduras, haciendo tu personaje diferente de todos los demás y puedes incluso personalizar tu torre, comprando diferentes objetos y habitaciones para hacerla cada vez más impresionante y lujosa.



▲ Además de los enemigos "normales", también habrá grandes jefes que te obligarán a exprimirte la cabeza al máximo para lograr vencerles. Por suerte tus esbirros se sacrificarán con gusto por ti siempre que sea necesario.



▲ A la hora de saquear, nada mejor que una horda de esbirros descerebrados. Déjalos campar en una sala y vendrán a ti con todo el botín recogido.



▲ En todos los escenarios hay "pozos" que puedes usar para conseguir invocar nuevos esbirros.



▲ Tanto los escenarios como los enemigos del juego están diseñados con un nivel de detalle alucinate.

NO TE ENSUCIES LAS MANOS





CUATRO TIPOS DE SECUACES. Podrás controlar cuatro tipos diferentes de esbirros, cada uno con sus propias habilidades. Están los parduzcos, que son los luchadores más fuertes y resistentes, los bermejos, inmunes al fuego y capaces de atacar a distancia, los viridios, asesinos sigilosos, y los Zarcos, curanderos y hechiceros.

ELIGE SABIAMENTE. En determinados puntos de cada escenario puedes invocar a tus esbirros y, lo que es más importante, puedes cambiar los de un tipo por los de otro si lo precisas. Al final, lo mejor es una mezcla equilibrada de los cuatro tipos pero, por ejemplo, habrá misiones en las que el sigilo sea un componente fundamental y, por lo tanto, tengas que reclutar más viridios.

Aunque tu personaje es realmente poderoso, casi todo el trabajo sucio del juego lo harán tus secuaces

▸▸ pletas de juegos bélicos, terroríficos, dramáticos... o las tres cosas juntas.

TU PROPIA BANDA

La originalidad de «Overlord» no se acaba ni mucho menos en su planteamiento. Su sistema de juego, que combina la acción y la estrategia a partes iguales, presenta también ideas que, si bien no son nuevas, hacía realmente mucho tiempo que no las veíamos implementadas en un juego. Y es que aunque tu personaje es capaz de luchar con bastante habilidad y puede incluso lanzar una variada cantidad de hechizos, su verdadera fuerza radica en su ejército de esbirros, a los que puedes dirigir y dar órdenes, para que realicen todo tipo de tareas. Por supuesto, atacarán a tus enemigos, pero también apartarán obstáculos que se encuentren en tu camino, trasladarán objetos, saquearán todo tipo de tesoros e, incluso, darán su vida con alegría para aumentar tus niveles de energía.

ACABADO IMPECABLE

Todo esto está reforzado, además, por un apartado tecnológico que es brillante en todos sus aspectos. Por una parte, su sistema de control está perfectamente implementado y te permite dirigir de forma increíblemente sencilla tanto a tu propio personaje como a todos sus esbirros. Por otro lado, su acabado gráfico es sencillamente magistral, tanto por su calidad técnica, como, sobre todo, por el fantástico diseño de todos los personajes y escenarios.

Si a todo eso le añades una cuidadísima producción, que incluye por ejemplo el doblaje al castellano de todas las voces, lo que te queda es un juegazo que no deberías perderte bajo ningún concepto. Es original, muy jugable y, sobre todo, tremendamente divertido... ¿Se le podría pedir algo más a un mismo juego? ■ J.P.V

Alternativas

• **Evil Genius**
Otro de los raros juegos en los que puedes ponerte en la piel de un villano. Y también muy divertido.
▸ Más inf. MM 117 ▸ Nota: 82

• **Black & White 2**
Si lo tuyo es ejercer de líder y comandar hordas de seguidores, éste es sin duda tu juego.
▸ Más inf. MM 129 ▸ Nota: 95

Nuestra Opinión

RÍETE HASTA REVENTAR. Ponerte en la piel de un villano, con su propia horda de esbirros, nunca fue tan divertido. Si tú también estás un poco harto de tanta fantasía "ñoña", no te puedes perder esta ácida y genial parodia.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sentido del humor que rebosa por todo el juego. ¡Te reirás a carcajadas!
- Controlar a los esbirros es sencillísimo y muy divertido.
- El diseño de personajes y escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Puede resultar algo corto.
- El modo multijugador viene bastante escaso de mapas.

MODO INDIVIDUAL

▸ **SERIAMENTE DIVERTIDO.** Detrás de tanta risa hay un fantástico sistema de juego con gran cantidad de opciones y a la vez tremendamente accesible.



MODO MULTIJUGADOR



▸ **¿QUIÉN ES EL MÁS MALO?** Competir con un amigo por ser el más malo del reino es muy divertido. La pena es que haya tan pocos mapas disponibles.

Acción fantástica

Shadowrun

En la arenas de la acción online puedes combatir en batallas con toda clase de rifles, bombas y vehículos, pero ¿qué tal si a todo eso le añades magia y personajes de distintas razas con poderes?



▲ Para defender o agenciarse el artilugio la estrategia en equipo es clave: puedes pedir apoyo, ordenar movimientos o pedir la resurrección si has caído en combate.

Desde la llegada del sistema operativo Windows Vista, Microsoft está tirando la casa por la ventana con el sello "Games for Windows". Y si el debut con «Halo 2» no ha podido ser más certero, ahora llega la confirmación con este título, «Shadowrun», de nuevo en clave de acción en primera persona, pero esta vez dirigida al combate online por equipos.

El argumento de «Shadowrun» nos sitúa en el año 2031 en la megalópolis de Santos, Brasil. Dos facciones, la corporación "RNA Global" y el grupo rebelde "Lineage", luchan por controlar el poder ancestral de la magia. No son necesariamente buenos y malos, sino simplemente los dos bandos habitualmente indispensables en este género.

Sus creadores han participado en el desarrollo de juegos como «Halo», «MechWarrior» o «Counter-Strike» y quizá por haber desplegado semejante dosis de armamento devastador han buscado reinventar el género añadiendo un toque de rol con cuatro personajes –humanos, trolls, enanos y elfos– con sorprenden-

La referencia

Dark Messiah of M&M

- **«Dark Messiah» ofrece una campaña** en individual, mientras que «Shadowrun» está dirigido al combate online por equipos.
- **El nivel de los gráficos** es excepcional en ambos, pero «Shadowrun» es mucho menos exigente en cuestión de equipo.
- **Los dos ofrecen jugabilidad** a raudales en el juego online multijugador y permiten emplear en combinación armas y hechizos mágicos.

INFOMANÍA

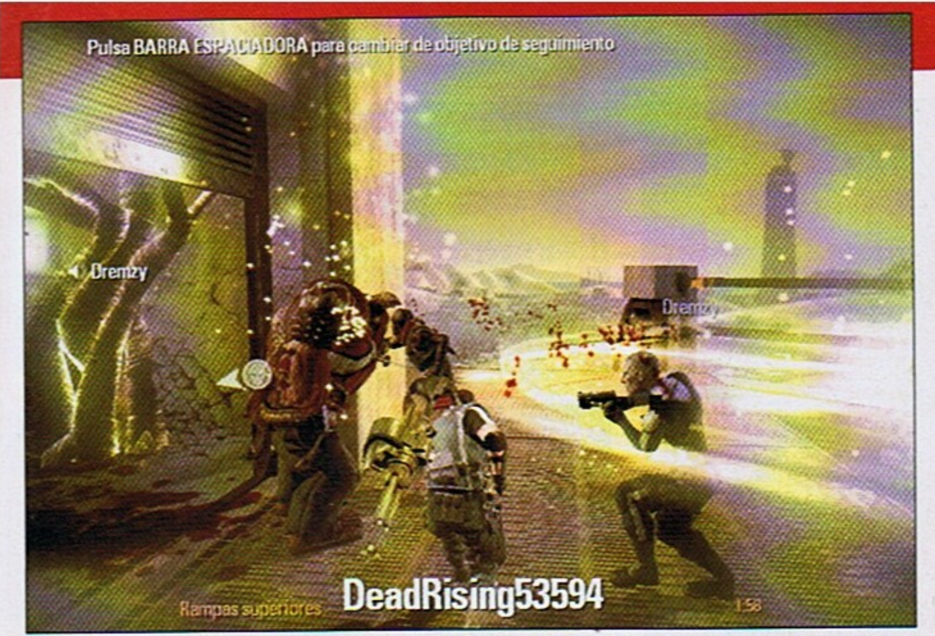
FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Fasa Studio/Microsoft Game Studios
- Distribuidor: Microsoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.shadowrun.com Mucha información y enlaces a comunidades online.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3 multijugador, en Internet o red local, (capturar la bandera, defender la bandera y deathmatch).
- **Juego individual:** Sí, contra bots
- **Personajes disponibles:** 4 tipos
- **Bandos/Hechizos:** 2/7
- **Armas/Tecnologías:** 9/5

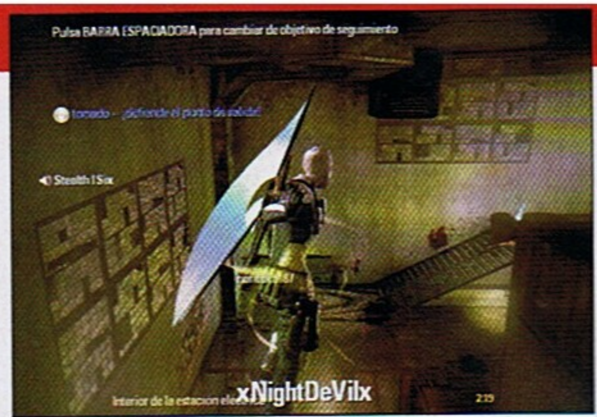
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1,6 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600, GeForce 7600
- **Conexión:** Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** A 2,4 GHz (S.O. Windows Vista)
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y compatible con DirectX9.0
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL o Cable

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** De doble núcleo, o bien Pentium o Athlon a 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB (Radeon X2400 o GeForce 8600)
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL o Cable



▲ Acción como nunca la habías jugado con cuatro razas para otros tantos estilos diferentes de combatir que van mucho más allá de tener reflejos y apretar el gatillo. «Shadowrun» es todo un punto y aparte en el género.



▲ Teletransportarse o volar añade una nueva dimensión a la acción.



▲ Puedes plantar árboles de vida para resucitar a tus compañeros.



▲ La tecnología gráfica es de primera línea y nos ofrece una fantástica calidad visual en lo relativo a personajes, escenarios, iluminación y efectos visuales.



▲ Invocar a un demonio para que arrase al enemigo es un recurso devastador, pero hay que controlar el gasto de maná.

tes artilugios y poderes de magia para generar tantos estilos de combate como puedas imaginar.

IDEAS NUEVAS

Sólo con moverte ya se rompen los esquemas, porque puedes volar planeando y teletransportarte diez metros en cualquier dirección atravesando paredes, suelos y techos, así que nunca estarás acorralado. Ahora combina esto con la tecnología de visión por rayos X para mirar hacia el suelo, ver al enemigo y teletransportarte para pillarlos desprevenidos. ¿Se van ampliando los horizontes del combate, verdad? Pues eso no es nada, porque la magia te permite crear árboles sanadores, ráfagas de choque, inmunidad o invocar a un demonio.

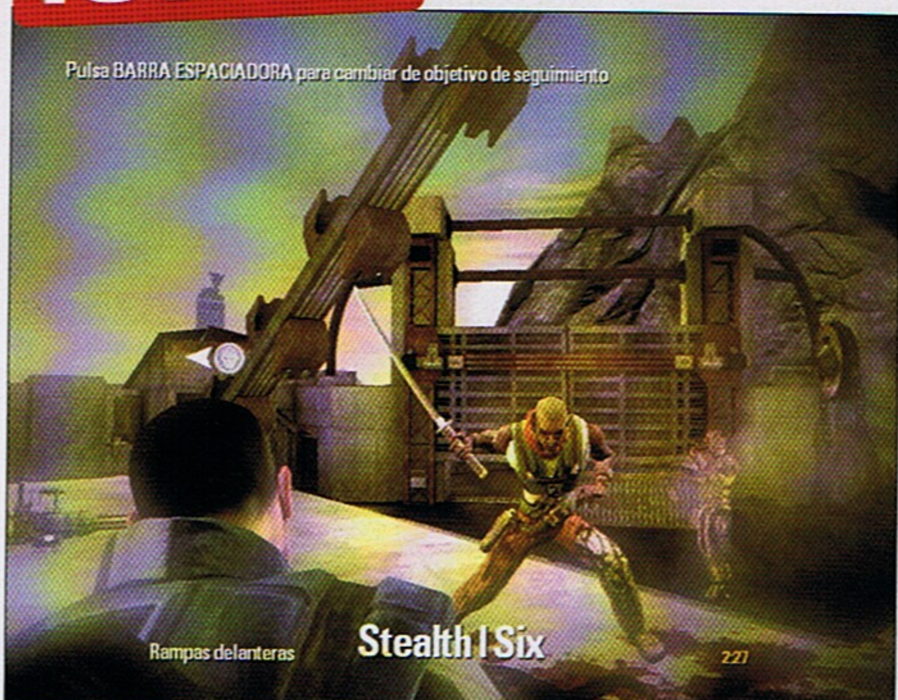
Pero no creas que todo el monte es orégano porque sólo puedes llevar 3 poderes al mismo tiempo y su uso desgasta la esencia, que no es inagotable. Cuentas con una cantidad de dinero muy limitada en las primeras partidas online para adquirir armas, tecnología y magia, pero podrás aumentarla ▸▸

Combate como humano, elfo, enano o troll con toda clase de armas y poderes mágicos

¡TEMBLAD, MALDITOS!



PODRÁS RETAR A LOS AMIGOS CON XBOX 360 a través de Windows Live, un servicio online que además de asegurar óptimas conexiones resulta muy versátil a la hora de encontrar partidas a tu nivel, lanzar servidores dedicados, etc. La zona de encuentro privada para equipos tiene mensajería, chat y charlas por voz para hacer "piña" y discutir la estrategia. Se incluye un mes gratuito con la cuenta "Gold" que da acceso a todas las prestaciones, mientras que la cuota gratuita sólo incluye entrar en servidores públicos.



▲ La katana es el arma definitiva para los fanáticos de combatir en "meleé" y con el recurso de reflejos implantados puede incluso hasta repeler balas como lo haría el sable láser de un auténtico caballero Jedi. ¿Genial, no?



▲ Los Trolls son bestias imponentes pero un enano con astucia y mucha magia puede perfectamente acabar con ellos. ¡Aquí nada es lo que parece!



▲ Los humanos pueden lanzar ráfagas defensivas y tienen tecnología para ver a los enemigos a través de las paredes.



▲ La acción es espectacular a más no poder gracias en buena parte al realismo de la física del motor "Havoc".

ÉCHALE IMAGINACIÓN




LA MAGIA abre un inmenso abanico de combate. El teletransporte no tiene precio para evadir o atacar, con el humo te harás invulnerable y difícil de ver, la ráfaga te permite crear campos de fuerza y puedes crear cristales para amurallar posiciones, o incluso invocar a un demonio. Y si te va lo altruista, hínchate a resucitar o plantar árboles de vida convirtiéndote en sanador.

ARMAS Y TECNOLOGÍA brindan una infinita variedad de estilos. El armamento es clásico y ahí están la escopeta, la ametralladora, el rifle de francotirador, el lanzacohetes o la katana. Con la tecnología puedes tener reflejos de visto y no visto, volar, absorber magia, "zoom" en todas las armas o escanear al enemigo.

Podrás disfrutar de vibrantes partidas online pero también del reto de jugar en individual contra astutos bots

▸▸ a base de victorias. Y como cada raza tiene su aquel si haces recuento global verás que la acción en «Shadowrun» tiene mil y una posibilidades.

A la hora de entrar en combate escoges equipo –azules los RNA y rojos los Lineage– y modo de juego entre los clásicos deathmatch y asalto o defensa de la bandera, aquí denominada "el artefacto". Los mapas están muy bien pensados para que 16 jugadores no se den tregua. En todo momento sabrás cómo va la partida porque se nos indicará la posición del enemigo, localización del artefacto y órdenes tácticas. El chat de voz es impagable, pero también tienes teclas para pedir apoyo o resucitar, informar o dar órdenes de movimiento. Como el objetivo es que el equipo gane la partida debes equilibrar razas y poderes para crear una sólida táctica repartiendo defensa o ataque.

NO TE QUEDES SOLO

Para jugar en individual dispones de un tutorial para cogerle el truco a cada raza y los geniales poderes. También puedes crear partidas con "bots" con cinco niveles de dificultad, siendo la IA del más alto tan esquiva que se convierten en los mejores "sparrings" para entrenar duro de cara al modo online.

Y si hablamos de gráficos, ya puedes ver en estas pantallas que «Shadowrun» quita el hipo por la gran riqueza del diseño de personajes y escenarios. Y la buena noticia es que el rendimiento está muy bien optimizado.

«Shadowrun» te sorprenderá si crees que ya lo has visto todo en los "fregados" online y aunque quizá le faltan más modos de juego y, en ocasiones, los poderes hacen casi imposible batir a un enemigo, ofrece toneladas de jugabilidad y un espectáculo visual que no te dejarán indiferente, ya lo verás... ■ A.T.I.

Alternativas

• **Halo 2**
El colmo de la jugabilidad con naves, vehículos y alucinantes modos de juego.
▸ Más inf. MM 149 ▸ Nota: 96

• **Battlefield 2142**
Lucha entre equipos con ambientación futurista en la más intensa acción online.
▸ Más inf. MM 143 ▸ Nota: 93

Nuestra Opinión

ACCIÓN SIN LÍMITES. Con las peculiaridades de cada raza y los poderes mágicos y tecnológicos un combate nunca es igual que otro. Exprime tu pericia en arenas online, pero súmale improvisación, astucia y estrategia de equipo.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Acción muy dinámica y jugable, con notables factores de originalidad.
- Tiene acertados toques de rol y favorece las tácticas en equipo.
- Gráficos y efectos visuales de cine.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Tener que pagar para disfrutar de todas las prestaciones de Windows Live.
- Requiere Windows Vista.

MODO INDIVIDUAL

▸PURO ENTRENAMIENTO para preparar el combate online pero también lo pasarás en grande con unos bots dotados de una IA de armas tomar.



MODO MULTIJUGADOR



▸¡LA QUE SE VA A LIAR! Con el servicio Windows Live las conexiones van que vuelan y el combate en equipo no tiene casi límites de jugabilidad.

Vive el rol más libre

Two Worlds

¿Qué me das una bolsa de oro si acabo con los bandidos que saquean tus tierras? Casi mejor me uno al saqueo. No es lo que uno esperaría de un héroe, pero es que en este juego nadie te va a decir lo que tienes que hacer.



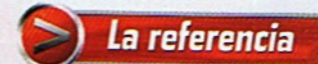
▲ El juego te deja elegir tu camino con total libertad, ¿decidirás seguir el sendero de la espada o por el contrario apostarás por la magia?

Para muchos aficionados a los juegos de rol, un juego de este género es tanto mejor cuanta más libertad te dé a la hora de desarrollar tu personaje o de elegir tu camino en la aventura. Si hemos de seguir este criterio, «Two Worlds» es, sin duda, uno de los mejores juegos de rol que han pasado por nuestras manos en los últimos tiempos.

UN MUNDO GIGANTESCO

«Two Worlds» te pone en la piel de un mercenario que vaga por el mundo en busca de su hermana, que desapareció en misteriosas circunstancias. Pronto descubre que ésta ha sido víctima de un secuestro y que los personajes que la retienen exigen de él un curioso pago: nada menos que encontrar y abrir la tumba en la que el dios de los orcos, Aziraal, duerme desterrado. La elección, claro, está servida: ¿satisfarás las demandas de los secuestradores, trayendo el caos y el mal al mundo, o arriesgarás la vida de tu hermana?

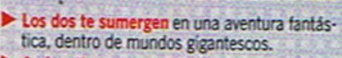
A partir de este prometedor comienzo se va desplegando una aventura larguísima que se desarrolla a base de dos tipos de misio-



La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- **Los dos te sumergen** en una aventura fantástica, dentro de mundos gigantescos.
- **Ambos tienen una pinta espectacular,** pero la referencia está mejor acabada en ese aspecto que este «Two Worlds».



- **«Two Worlds» tiene** un completo modo multijugador del que por desgracia carece completamente la referencia.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Reality Pump/TopWare Interactive
- Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.2-worlds.com Una pagina bastante completa pero que no está en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1
- **Misiones:** Más de 35
- **Facciones:** 3
- **Unidades diferentes:** 52
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** Arena y cooperativo
- **Opciones de conexión:** Internet

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium IV 2.0 GHZ
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Multicore
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon Serie X, GeForce FX 8
- **Conexión:** ADSL



▲ Sumérgete en una aventura apasionante que no te dejará un segundo de respiro. Lucha contra enemigos de todo tipo, cumple las misiones más arriesgadas y, finalmente, evita que un mal legendario se libere en el mundo.



▲ Los diálogos entre los personajes se muestran a través de cinemáticas.



▲ No sólo podrás montar sobre animales, sino combatir mientras lo haces.



▲ La extensión del mundo es gigantesca. A los más de 35 kilómetros cuadrados de escenarios hay que añadir además 15 "dungeons" subterráneos para explorar.



▲ Si te desplazas sigilosamente un icono te indicará en la pantalla de juego si los enemigos se han dado cuenta o no de tu presencia.

nes, las principales, que avanzan la historia del juego, y las secundarias, que no tienen que ver con ésta, pero que te permiten sumergirte en el universo del juego, con sus conflictos, sus facciones y su infinidad de localizaciones por visitar. Y lo mejor es que tienes libertad absoluta para elegir tu camino, para aceptar o no misiones y, sobre todo, para recorrer a tu antojo los más de 35 kilómetros cuadrados que forman el mapa del juego.

ELIGE TU CAMINO

Como en todo juego de rol que se precie, en «Two Worlds» puedes modificar tu personaje a medida que desarrollas sus habilidades con la experiencia. En este juego, eso sí, no hay clases predeterminadas, sino que a partir de un principio común puedes elegir entre potenciar un aspecto u otro según quieras que tu personaje sea más hábil con la espada, la magia o el robo y el sigilo. Como además cuentas también con una generosa cantidad de habilidades secundarias (como montar a caballo, nadar o poner trampas, por poner sólo tres ejemplos) que también puedes ir desarrollando a tu antojo, el resultado es una variedad de opciones literalmente gigantesca. ▸▸

Ponte en la piel de un mercenario y vive una aventura en la que podrás elegir tu camino con total libertad

Y TÚ, ¿CON QUIÉN VAS?



FACCIONES Y MÁS FACCIONES. Como muchos juegos de rol online, «Two Worlds» incorpora un sistema de reputación y facciones. Así, la mayoría de los personajes que te vas encontrando en el juego están asociados a una facción y la manera en que te portes con ellos influirá decisivamente en cómo se portarán contigo en el futuro sus compañeros. Si, por ejemplo, cumples con éxito varias misiones para el gremio de mercaderes, sus integrantes podrían incluso llegar a venderte sus mercancías más baratas.


▲ Tus enemigos no te darán ni un solo instante de tregua y usarán todas las tácticas y tretas que estén a su alcance. Si pueden, te rodearán e, incluso, llegarán a lanzarte arena a los ojos para cegarte y poder acabar contigo.


▲ La calidad gráfica del juego a veces llega a quitarte literalmente el aliento. Dan casi ganas de pararse a sacar fotos, como los turistas.


▲ La lista de habilidades que puedes aprender y desarrollar a lo largo del desarrollo del juego es enorme.


▲ La lucha no acaba cuando matas atus enemigos. ¡Al llegar la noche puedes encontrarte con sus fantasmas!

QUE SE QUITE FERRÁN ADRIÁ





RECOGIENDO INGREDIENTES. Uno de las ideas más originales del juego es el sistema de alquimia, que te permite "inventar" y crear pociones a tu antojo. Así, a lo largo de la aventura puedes recoger todo tipo de ingredientes: hierbas, plantas, órganos de los animales que vas matando, gemas... cada uno con unas propiedades diferentes.

¡TODO AL CALDERO! Luego, en cualquier momento, puedes mezclar hasta cinco de ellos para obtener una poción con efectos que dependerán de las propiedades originales de los ingredientes. Si te convence el resultado, añades la fórmula a tu libro de recetas, le pones un nombre y, hala, a "cocinar" pociones.

Cada una de tus decisiones tendrá consecuencias... ¡No juegues a lo loco y piensa bien cada paso que des!

▶▶ Por lo que respecta al sistema de control, el juego utiliza un interfaz en tercera persona que te permite girar y acercar o alejar al cámara a tu antojo. Se trata de un sistema muy sencillo e intuitivo que recurre al tradicional inventario de pulsar y arrastrar y a unas barras de acceso directo que puedes "rellenar" con las acciones más frecuentes.

Resulta especialmente original, eso sí, el sistema empleado para la magia, mediante el cual puedes asociar "potenciadores" a los hechizos que conoces. Así, por ejemplo, puedes coger un hechizo de curar y asociarle un modificador para bajar su coste, otro para aumentar su efecto y hasta un tercero para aumentar su duración. La lista de hechizos y potenciadores que puedes ir encontrando en tus aventuras es enorme, así que tienes todo el margen del mundo para experimentar y crear tus propios hechizos a tu antojo.

DETALLE AL MÁXIMO

Todo esto viene acompañado, además, por un acabado gráfico de auténtico lujo, con un nivel de detalle alucinante y una variedad enorme de ambientaciones que hace que recorrer el gigantesco mundo del juego sea una auténtica delicia. Desde la hierba y las plantas en las regiones boscosas, hasta las tormentas de arena en el desierto o los cientos y cientos de objetos, perfectamente modelados en 3D, todo en este juego es impresionante. Lo malo es que también son impresionantes sus requisitos técnicos y, sobre todo, que las animaciones de los personajes tienen algunos fallos que enturbian un poco el resultado final.

Con todo y con eso, lo que está claro es que si te gusta el rol no deberías perderte bajo ningún concepto «Two Worlds», un juego largo, variado y original que te enganchará de principio a fin. ¿Lo vas a dejar escapar? ■ J.P.V

Alternativas

• Gothic 3
Otro estupendo juego de rol con ambientación fantástica y un mundo enorme para explorar.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 90

• Jade Empire
Si te va el rol y buscas una ambientación diferente, sumérgete en este fantástico universo oriental.
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

ROL DEL BUENO. *Una aventura larga y emocionante, un universo de fantasía repleto de personajes y enemigos de todo tipo y unos escenarios kilométricos para que te aburras recorriéndolos. ¿Qué más se puede pedir?*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de juego es variadísimo y muy original.
- Una historia apasionante y libertad para hacer lo que te dé la gana.
- Sus gráficos son alucinantes.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los problemas técnicos. Acaba de salir y ya lleva tres parches.
- Requisitos mínimos desorbitados.

MODO INDIVIDUAL
▶**LIBERTAD TOTAL.** *Su ambientación, historia y sistema de juego son estupendos. No te creerás cuántas opciones diferentes tienes a tu alcance.*

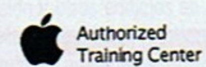


MODO MULTIJUGADOR



▶**UN MUNDO A TUS PIES.** *La combinación de un modo arena, para combatir, con otro cooperativo, en el que explorar con tus amigos, es todo un acierto.*

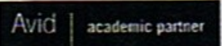




Authorized
Training Center



IBM



Avid
academic partner

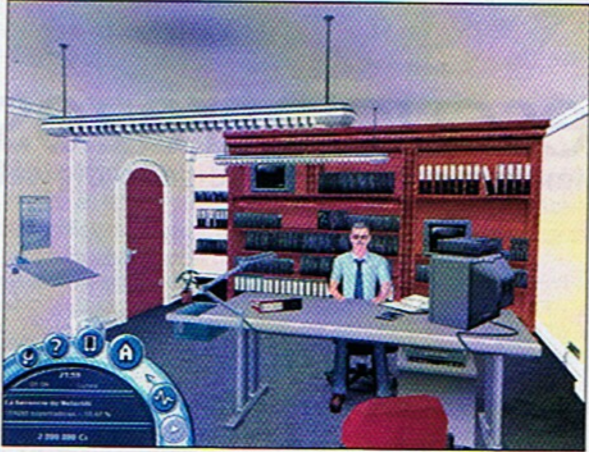


VICON
MOTION SYSTEMS

¡Estamos en directo!

TV Giant

¿Cuántas veces te has quejado de la mala calidad de la programación televisiva? ¿Y cuántas otras has pensado que tú lo harías mucho mejor? ¡Pues menos palabras, ahora te toca a ti pasar a la acción!



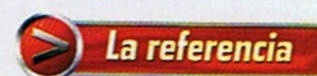
▲ «TV Giant» te pone al frente de una cadena de televisión con todo lo que esto implica: gestión económica, publicidad, producir y adquirir contenidos...

En la tranquila ciudad de Tellytown, cuatro cadenas de televisión luchan entre sí... tú acabas de asumir el mando de una de ellas y, recién aterrizado, tomarás decisiones desde el primer día. Contratar trabajadores, comprar contenido o producirlo, negociar publicidad... multitud de factores entran en juego y no se te puede escapar ni uno si pretendes dominar este «TV Giant».

LOCOS POR LA TELE

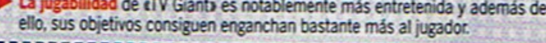
Hay mucho que hacer, pero por suerte tu carrera hacia el éxito va paso a paso mediante un completo tutorial y bastante organización. Cuentas con una útil PDA gracias a la que lees los mensajes de correo electrónico, llevas al día tus reuniones y citas, realizas un seguimiento de las cifras de la cadena, los contenidos a tu disposición y la publicidad.

El edificio de la emisora cuenta con varias plantas y estancias en las que ocuparte de todos los procesos que entran en juego. Algunos son aparentemente sencillos –como hablar con la recepcionista para que te cuente los últimos chismes– y otros más



Tycoon City New York

- **En ambos tienes que llegar** a ser todo un verdadero magnate de los negocios.
- **La referencia** es mucho más espectacular en lo relativo a sus gráficos, mostrando toda una ciudad llena de vida.
- **La jugabilidad** de «TV Giant» es notablemente más entretenida y además de ello, sus objetivos consiguen enganchan bastante más al jugador.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia/Gestión
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: RTL Enterprises/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Ibérica — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,99 €
- Web: *www.tvgiant-thegame.com* Información básica en inglés, un trailer y no mucho más.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Canales televisivos: 4
- Edificios: 10
- Estancias: 20
- Comunidades: 30
- Modo multijugador: No

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra Sli

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium III a 800 MHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 650 MB
- Tarjeta 3D: 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Pentium III a 1.4 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 650 MB
- Tarjeta 3D: 128 MB



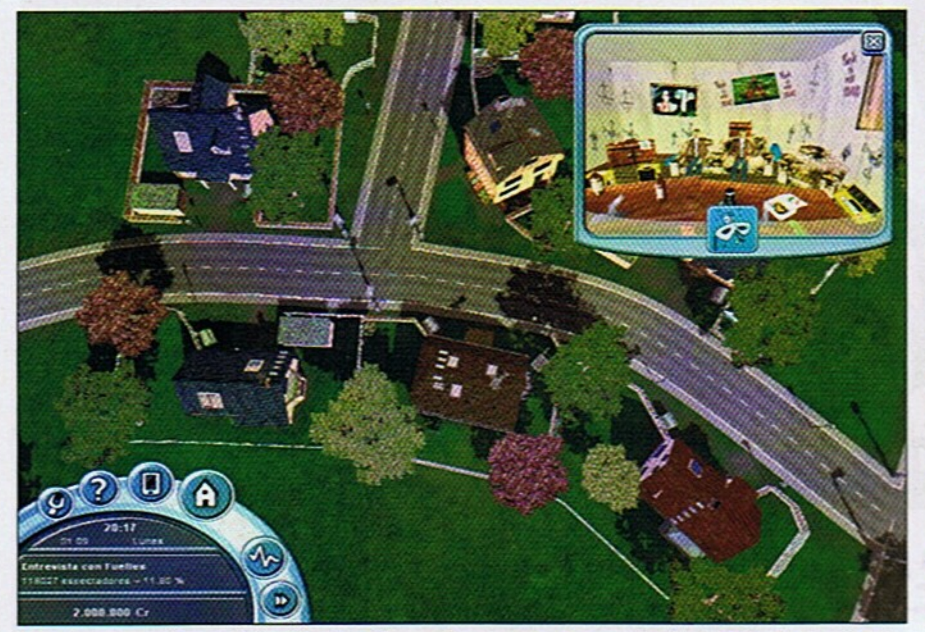
▲ Ésta es la entrada al edificio de tu cadena de televisión, donde podrás visitar despachos, archivos, estudios... todo lo necesario para conseguir gestionar tu cadena de modo que obtengas los mayores índices de audiencia.



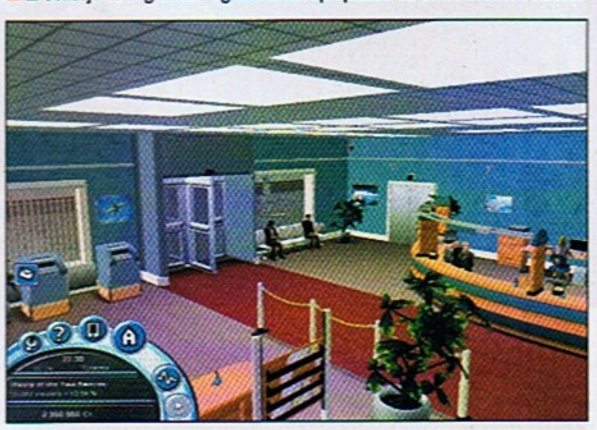
▲ Gestionar bien la cadena nos exigirá algo más que trabajo de despacho.



▲ El Consejo de Regulación vigilará si son apropiados tus contenidos televisivos.



▲ Puedes recorrer libremente las calles de Tellytown y observar qué es lo que están viendo las familias en el interior de sus propias casas. ¿Cómo? ¿Qué están viendo la pogramación de la competencia? ¡Rápido, a contraprogramar!



▲ Desde el banco pasando por el despacho del alcalde o la agencia de publicidad, hay diversos lugares en la ciudad donde debes cerrar negocios.

Gestiona y programa una cadena de televisión a tu medida mientras intentas lograr las mayores audiencias

importantes como gestionar la contratación de nuevo personal, confeccionar la programación y un largo etcétera.

El otro gran escenario son las calles de la ciudad que recorres en una vista cenital. En ella hay casas en las que "espiar" qué está viendo cada familia en la televisión y otros edificios en los que ocuparse de más gestiones: el banco, la agencia de publicidad, el almacén audiovisual...

LA PEQUEÑA PANTALLA

Hay que reconocer que es fácil engancharse a «TV Giant» gracias a una jugabilidad divertida y un desarrollo lleno de desafíos que consigue que te involucres poco a poco en la gestión de tu cadena de televisión y luches por arañar audiencia durante un buen puñado de horas. Pero para ello tendrás que conceder-le poca importancia a algunos puntos negativos del juego como una interfaz no demasiado eficiente o el hecho de que no es precisamente un juego que entre por los ojos. Sus escenarios no son numerosos pero sobre todo es que resultan demasiado estáticos. Salvo la animación simple de algunos personajes y la vista de la ciudad, pronto estarás recorriendo estancias ya vistas y sin apenas atractivo visual.

Abórdalo sin más ambición que la de pasar un buen rato y disfrutarás de la gestión televisiva, aunque no esperes que el cargo sea de por vida. ■ T.G.G

Alternativas

• **Sid Meier's Railroads!**
Conviértete en todo un magnate de las comunicaciones, pero en esta ocasión de las ferroviarias.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 82

• **Port Royale 2**
Una parte importante de gestión comercial combinada además con aventura, acción y estrategia.
▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

PARA EJECUTIVOS DE POCA AMBICIÓN. Es justo reconocer que dirigir «TV Giant» es por momentos sumamente divertido, pero no menos advertir que buena parte de su programación no es otra cosa que puro relleno.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Un trasfondo original y poco explotado con anterioridad.
- Se aprende sin dificultad y es divertido de jugar.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los gráficos no pasan del aprobado.
- La interfaz resulta algo liosa.
- Carece totalmente de multijugador, que podía haber sido muy jugoso.

MODO INDIVIDUAL

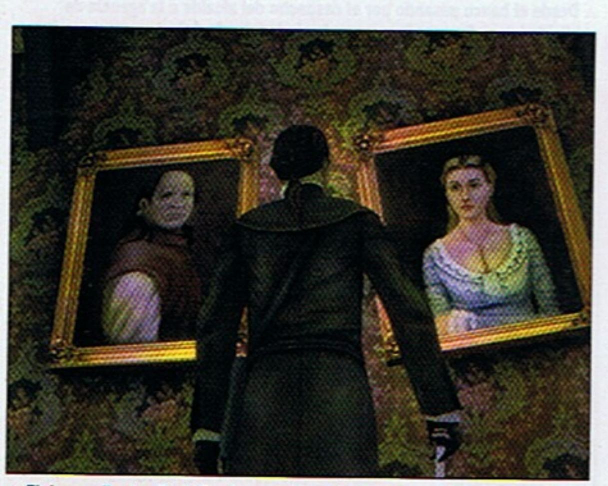
▶ **TELEVISIÓN... DE BAJO PRESUPUESTO.** Un planteamiento satisfactorio que habría mejorado mucho con un apartado técnico más elaborado.



Un C.S.I. del siglo XVII

Dead Reefs

Se han producido una serie de asesinatos paranormales, y aquí estas tú para investigarlos. Pero no eres Sherlock Holmes ni un detective de C.S.I. Estás en pleno siglo XVIII y los piratas te acechan...



▲ **El desarrollo de «Dead Reefs» se ciñe estrictamente a los cánones del género, con una mecánica basada en los puzles y las conversaciones.**

Las aventuras de detectives han sido una constante en el género: Sherlock Holmes, Hercules Poirot... Sin embargo, no habíamos tenido oportunidad de convertirnos en un detective del siglo XVIII, cuando los últimos piratas aún atemorizaban las costas de las islas europeas. Este es el punto de partida de «Dead Reefs», una aventura al estilo clásico que te pone en el papel de Amideo Finvinero, un detective que llega a la isla Dead Reefs para investigar unos misteriosos asesinatos. Las muertes están relacionadas con una reliquia centenaria que unos piratas trajeron a la isla, tras robársela a la orden de monjes que la custodiaban. Tendrás que explorar la isla, entrevistar a sus habitantes, resolver puzles, perseguir fantasmas y, en definitiva, seguir la mecánica habitual de cualquier aventura de detectives, con el atractivo añadido de la trama piratesca y la ambientación de época.

ADIÓS RATÓN, ADIÓS

Rompiendo con la estética de su anterior juego, «Aura 2», Streko Graphics presenta una aventura



Fahrenheit

- **Ambos juegos usan gráficos en 3D,** vista en tercera persona, y el teclado para mover al personaje e interactuar con el escenario.
- **La jugabilidad de ambos** se basa en recoger objetos y hablar con personajes.
- **«Fahrenheit» es mucho más variado,** por ejemplo, tiene minijuegos y, en general, es mejor en todos los aspectos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Streko Graphics/The Adventure Company
- Distribuidor: Proein
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.adventurecompanygames.comhtml.* En inglés... y famélica.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** en tercera persona con puzles y objetos
- **Escenarios:** Isla paradisíaca
- **Desarrollo lineal:** No
- **Personajes:** 16
- **Grabar partidas:** sin restricción
- **Duración cinemáticas:** 40 minutos
- **Resolución maxima:** 1280x1024

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible con DirectX9.0
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX9.0
- **Conexión:** No requiere



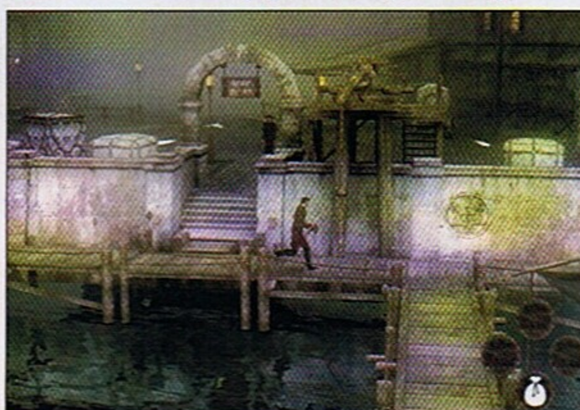
Estás en el siglo XVIII amigo, así que vas a tener que afrontar los enigmas de una serie de crímenes sin ayuda más que tus dotes detectivescas, tu intuición. Explora, interroga a los personajes y prueba tu capacidad para relacionar pistas...



La aventura no tiene un desarrollo lineal. Según las acciones que realices y las preguntas que hagas a los personajes, puedes alcanzar el final del juego de varias formas diferentes.



Las escenas cinemáticas del juego son en su mayoría de diálogos.



Se echan en falta más personajes, especialmente en el pueblo.



En la esquina inferior derecha aparecen las acciones que puedes realizar en cada momento. Cada una tiene asignada una tecla.

Investiga con tus dotes de aventurero unas misteriosas desapariciones en una isla que sirve de refugio a piratas

3D en tercera persona. El juego se maneja con teclado: los cursores para mover al personaje y cuatro teclas para examinar, coger/usar, hablar y acceder el inventario. Es un control sencillo pero también poco preciso. Con las fechas laterales nuestro protagonista gira y con la de arriba avanza, pero basta con tocar un poco la tecla para que se ponga a correr y, si estás cerca de un objeto que quieres examinar o coger, tendrás que "maniobrar" para colocarlo justo delante.

SIN SORPRESAS

En los demás apartados «Dead Reefs» cumple sin llegar a destacar en ninguno. Los gráficos son muy normalitos y no invitan a visitar nuevos escenarios. Aunque paseas por un pueblo y, en teoría, estás en una isla civilizada, las calles y los lugares están prácticamente vacíos.

La historia, eso sí es de lo más sugerente, los diálogos mantienen el tipo y los puzles, sumamente convencionales, presentan algún desafío considerable. La mayoría exigen encontrar y usar objetos, tarea que no facilita las cámaras fijas o el mencionado control, pero también hay rompecabezas y oscuros mecanismos.

En definitiva, es una aventura con una buena base -sus autores ya llevan unas cuantas- pero con una puesta en escena algo pobre. Así que los que disfrutan de las aventuras detectivezcas y de los cuentos de piratas serán quienes le saquen todo el partido. ■ J.A.P.

Alternativas

- **A. Chistie: Asesinato en el Orient Express**
  Otra aventuras de detectives ambientada en el pasado.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 82



- **Piratas del Caribe En el Fin del Mundo**
  Si te van los juegos de piratas, aquí tienes uno con mucha acción.
  ▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 72

Nuestra Opinión

INVESTIGACIÓN CONVENCIONAL. *Poder jugar a una aventura de detectives en la época de los piratas es un reclamo bastante atractivo, aunque sea en un juego con una jugabilidad ya muy vista y un extraño control.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Mezclar detectives con piratas es una buena combinación.
- Historia convencional pero interesante.
- Algunos puzles están bien pensados.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El control con teclado resulta muy poco preciso.
- Gráficamente es muy normalito.
- Los escenarios están deshabitados.

MODO INDIVIDUAL

▶ENTRETIENE, QUE NO ES POCO. Los gráficos son sólo pasables y se echa de menos el ratón, pero la historia y algunos puzles lo salvan de la quema.

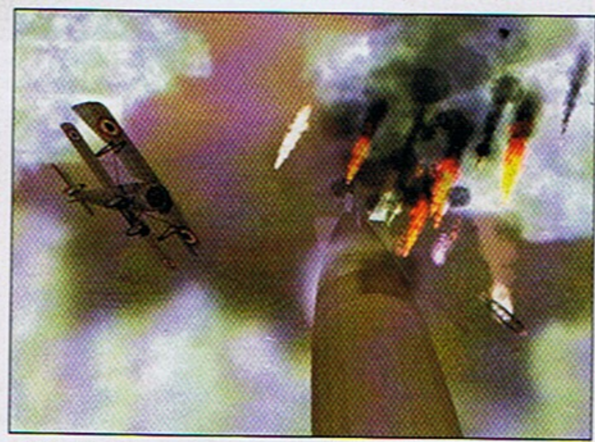




Duelos en el aire

Flyboys Squadron


▲ Los aviones tienen buena pinta, sí, pero los gráficos en general son bastante simples, lo que por otra parte favorece que las partidas online sean fluidas.


▲ El manejo de las aeronaves es un desafío y transmite realismo en los duelos aéreos. Eso sí, tienes que acribillar a tu adversario para derribarle.

Acostumbrado a la velocidad supersónica y a los misiles guiados, creerás que no debe ser tan difícil pilotar viejas reliquias. ¡Pues, qué va..! ¿Quieres poner a prueba tu pericia?

Hace tiempo, mucho tiempo, que no aparecía un simulador de vuelo de la Primera Guerra Mundial. Y eso que fue entonces cuando el combate aéreo tuvo su bautismo de fuego. Pero el estreno en el cine de "Flyboys" ha propiciado el lanzamiento este juego, inspirado, claro, en la película.

«Flyboys Squadron» nos recuerda lo que debía ser combatir con aquellos biplanos, -frágiles lentos y apenas armados- que dieron lugar a los primeros duelos aéreos. Y para hacerlo con realismo reproduce fielmente diez de las aeronaves de la época.

NO ES PARA VOLAR SÓLO

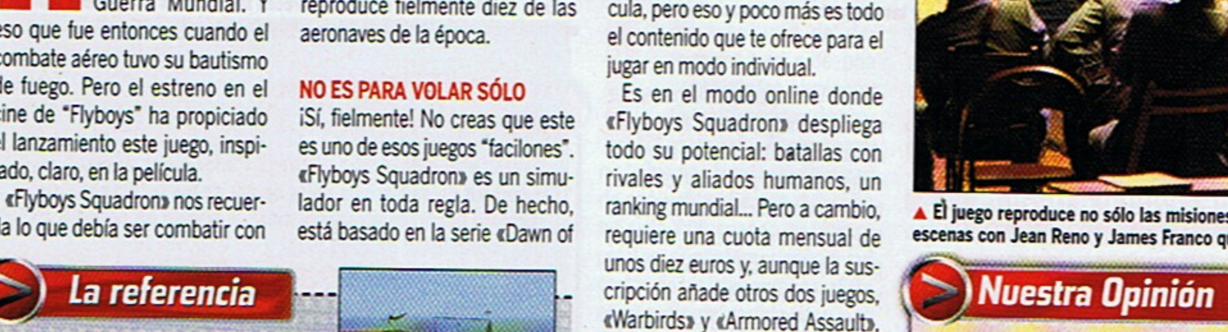
¡Sí, fielmente! No creas que este es uno de esos juegos "facilones". «Flyboys Squadron» es un simulador en toda regla. De hecho, está basado en la serie «Dawn of Aces», de simuladores online... ¿Online? ¡Esto se complica! Y es que, el juego cuenta con doce misiones que recrean las de la película, pero eso y poco más es todo el contenido que te ofrece para el jugar en modo individual.

Es en el modo online donde «Flyboys Squadron» despliega todo su potencial: batallas con rivales y aliados humanos, un ranking mundial... Pero a cambio, requiere una cuota mensual de unos diez euros y, aunque la suscripción añade otros dos juegos, «Warbirds» y «Armored Assault», el gasto parece considerable...

En definitiva, «FlyBoys Squadron» no es para quienes buscan partidas ocasionales, -ni espectáculo visual- sino más bien, para los incondicionales de una simulación rigurosa. ■ S.T.M


▲ El juego reproduce no sólo las misiones de la película, sino algunas escenas con Jean Reno y James Franco que favorecen la ambientación.

La referencia



Pacific Fighters

- En «Flyboys» pilotas biplanos de la 1ª Guerra Mundial, en «Pacific Fighters» cazas de la 2ªG.M.
- «Pacific Fighters» tiene un montón de modos de juego mientras que «Flyboys» está orientado a partidas online.
- «Pacific Fighters» es un simulador más realista y con mejores gráficos. «Flyboys Squadron» está basado en una película de la que ofrece escenas de vídeo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Simulación
- Idioma: Inglés (voces), castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: iEntertainment/JooWood
- Distribuidor: Proein Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Junio PVP Rec.: 19,95 €
- Cuota mensual: 10,40 € (en modo online)
- Web: www.flyboysgame.com En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientación:** Europa, Primera Guerra Mundial
- **Aviones:** 10 de la época
- **Misiones:** 12, (basadas en la película "Flyboys")
- **Multijugador:** Sí, (modo online masivo por Internet, gratuito durante un mes)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** 64MB, compatible con DirectX9.0
- **Conexión:** De banda ancha, ADSL o cable

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Simulación realista con aviones bien recreados.
- En el modo online, un ranking mundial anima la competición.
- Las misiones están basadas en la película.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sin un modo arcade, no resulta apropiado para acercarse al género.
- Ofrece poco contenido para el juego individual.
- El juego online requiere una cuota mensual.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



MODO INDIVIDUAL

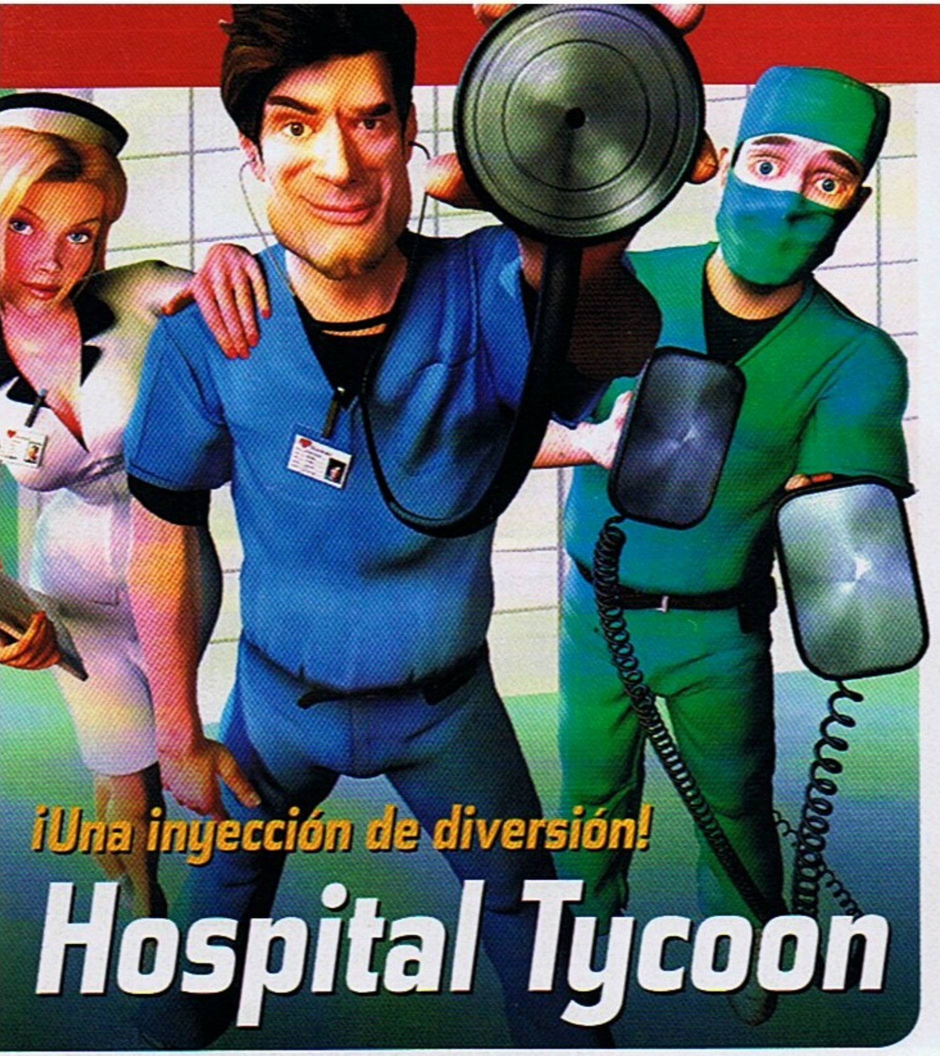
▶ VUELO RASANTE. Las misiones de la película son divertidas pero se acaban enseguida.



MODO MULTIJUGADOR

▶ BATALLA AÉREA. Combates emocionantes en el modo online, pero es de pago...





¡Una inyección de diversión!
Hospital Tycoon



▲ Dirige tu propio hospital, contrata al personal más preparado y fiable que te sea posible y, sobre todo, ¡asegúrate de que no se matan entre ellos!



▲ A medida que avanza el juego vas descubriendo nuevas enfermedades que te obligan a su vez a construir nuevas instalaciones en tu hospital.



▲ Tendrás que adquirir el equipo más potente para equipar tu centro hospitalario pero, ojo, ten mucho cuidado de no arruinarte al hacerlo.

Tienes un bonito bastón y bastante mala leche... No está mal, pero si quieres emular a House necesitarás algo más: ¡Pacientes de los que burlarte! Y ahí es donde entra en escena este juego...

A poco que veas la tele habrás advertido la gran cantidad de series protagonizadas por médicos y ambientadas en hospitales que se emiten. De ello intenta sacar provecho este juego que pone en tu PC un disparatado hospital.

DIAGNÓSTICO DIFERENCIAL

«Hospital Tycoon» combina en su sistema de juego a partes iguales la gestión con la simulación social. Así, el juego te pone en la piel del director de un hospital para que te ocupes de hasta el último detalle de su funcionamiento. Tendrás que asegurarte de que hay suficiente personal, de que las instalaciones son adecuadas y de que el hospital cuenta con todo el equipo necesario para poder curar las descacharrantes enfermedades que irán pasando por tus consultas; todo ello, claro, manteniendo un delicado equilibrio entre el dinero que ganas y el que te gastas.

Pero la cosa no acaba ahí, porque todo el personal del hospital, al más puro estilo «Los Sims», tiene necesidades que tendrás que satisfacer haciendo que se relacionen entre ellos, que se peleen, que descansen... Vamos, que no vas a tener ni un segundo de respiro.

Añádele a todo esto una divertida ambientación, que parodia hasta el disparate los culebrones hospitalarios del estilo de "Hospital Central" o "Anatomía de Grey" y lo que te queda es un título realmente entretenido. Si te gustan este tipo de juegos y te va el tema hospitalario no te lo pienses mucho y "recétate" este juego. Te gustará. ■ J.P.V.



La referencia



Urgencias

- **La referencia se centra más en la simulación social** y carece de los elementos de gestión de «Hospital Tycoon».
- **«Hospital Tycoon» parodia** todas las series de médicos, pero carece de la licencia oficial que sí tiene la referencia.
- **En «Hopital Tycoon»** prima el humor, siendo la referencia más dramática.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Gestión/Simulación
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Deep Red Games/Codemasters
- Distribuidor: Atari ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 7 de junio ▸ PVP Rec.: 44,99 €
- Web: es.codemasters.com/hospitaltycoon Muy bien diseñada, pero por desgracia está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** Tres
- **Capítulos por campaña:** Cuatro
- **Ambientaciones:** Tres tipos de hospital
- **Editor:** No (Incluye modo Sandbox)
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 750 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3 / Radeon 8500 o superior



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El sentido del humor que inunda todo el juego.
- La combinación de gestión y simulación ofrece un buen resultado.
- La ambientación está muy lograda.

LO QUE NO NOS GUSTA

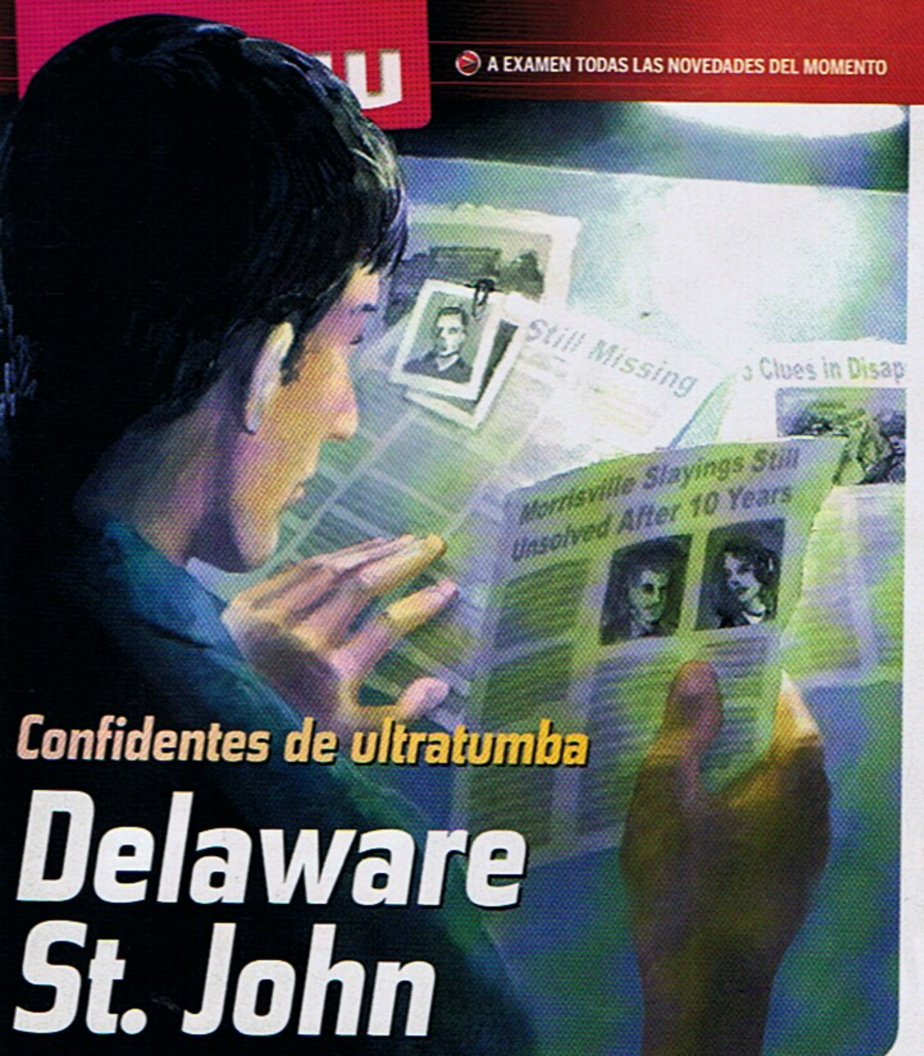
- Las misiones incluidas se hacen bastante cortas.
- Si no te apasiona la temática hospitalaria enseguida puede volverse algo repetitivo.

GRÁFICOS: 4/6	DIVERSIÓN: 4/6
SONIDO: 3/6	DIFICULTAD: 3/6
JUGABILIDAD: 3/6	CALIDAD/PRECIO: 3/6

MODO INDIVIDUAL

77

▶ **DIAGNÓSTICO: ENTRETENIDO.** *Si te va la gestión y los juegos tipo «Los Sims» te enganchará, porque es divertido y está bien realizado. Una pena, eso sí, que se quede algo escaso de contenidos resultando, a la larga, repetitivo.*



Confidentes de ultratumba

Delaware St. John

Delaware St. John es un detective que juega con ventaja: los muertos le dan pistas. Con soplones así, la de sobornos que te ahorras... Pero dejémonos de cháchara y vayamos al grano.

Lo malo de hablar con los muertos es que, para que puedan descansar en paz, no dejan de pedirte que busques asesinos y resuelvas misterios. Así que te toca investigar no uno, sino dos terroríficos casos, pues «Delaware St. John Volumen 1 y 2» son en realidad dos juegos en uno. En el primero tienes que investigar una mansión y en el segundo un pueblo abandonado.

Delaware cuenta para encontrar pistas con la ayuda del VIC, un transmisor de voz e imagen con el que se comunica con Kelly, su ayudante. Puedes hacer fotos de los puzles y grabar voces de ultratumba, para que Kelly te proporcione valiosas pistas.

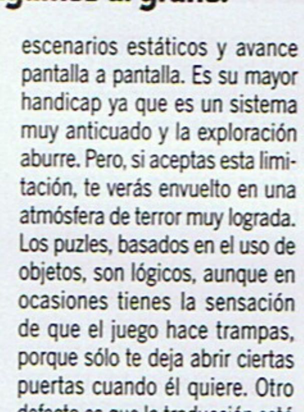
¡QUÉ MISTERIO!

«Delaware St. John Volumen 1 y 2» es una aventura de estilo clásico en primera persona, con escenarios estáticos y avance pantalla a pantalla. Es su mayor handicap ya que es un sistema muy anticuado y la exploración aburre. Pero, si aceptas esta limitación, te verás envuelto en una atmósfera de terror muy lograda. Los puzles, basados en el uso de objetos, son lógicos, aunque en ocasiones tienes la sensación de que el juego hace trampas, porque sólo te deja abrir ciertas puertas cuando él quiere. Otro defecto es que la traducción está hecha fuera de nuestras fronteras y a veces es demasiado literal.

Si te gusta este tipo de juegos y aceptas las limitaciones en la exploración, pasarás un buen rato ayudando a Delaware a descubrir su propio pasado, especialmente con el Volumen 2. ¡Pero cuidado con los sustos! ■ J.A.P.

La referencia

Myst V



- **Ambos juegos usan la vista en primera persona,** pero «Delaware St. John» usa dibujos estáticos en lugar de un motor 3D.
- **La jugabilidad de «Delaware»** se basa en el uso de objetos, mientras que en «Myst V» tienes principalmente que manipular mecanismos.
- **En «Delaware»** la interacción con personajes es totalmente secundaria.



▲ Juegas dos aventuras diferentes que se instalan por separado. La segunda tiene mejores gráficos y también un argumento y puzles superiores.



▲ En monitores grandes se echa de menos más resolución. También nos hubiese gustado que se pudiesen pasar los diálogos cuando los has leído.



▲ La atmósfera de terror está notablemente bien construida gracias a los efectos sonoros. Hay momentos en los que casi saltarás de la silla.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- La atmósfera es excelente. ¡Pasas miedo de verdad!
- Sencillo de jugar, con puzles lógicos.
- Funciona casi en cualquier ordenador.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Técnicamente es muy limitado.
- El avance pantalla a pantalla llega a cansar.
- Pese a que se agradece la intención, la traducción no es muy buena.

GRÁFICOS ■■■□□□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■□□□
DIVERSIÓN ■■■■□□
DIFICULTAD ■■■■□□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

MODO INDIVIDUAL 76

CLÁSICO HASTA LA MÉDULA. *Un juego hecho por apasionados de las aventuras clásicas. Técnicamente es muy limitado pero, si no te importa lo de explorar pantalla a pantalla, te espera una aventura bien construida.*

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y manual) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Big Time Games/ Lighthouse Interactive
- Distribuidor: Nobilis Ibérica
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,99 €
- Web: www.delawarestjohn.com En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Tipo de aventura:** primera persona pantalla a pantalla, basada en el uso de objetos
- **Números de capítulos:** 4
- **Protagonistas:** 3
- **Grabar partidas:** en cualquier momento

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium II 300 MHz
- **RAM:** 256 MB (512 MB en XP)
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** 16 MB

▲ Enfrenta a los superhéroes o villanos más populares del universo Marvel entre sí mediante cartas que representan sus poderes.



▲ El modo historia del juego intercalará entre las partidas una serie de vídeos confeccionados a base de viñetas de cómic.



▲ Una vez conocida la mecánica del juego, las partidas transcurren con bastante ritmo y muchos procesos se pueden agilizar aún más.

¡Mola mazo!

Marvel Trading Card Game

Lobezno prepara sus garras para intentar detener al Dr. Octopus pero éste no está solo y de hecho... ¡en el combate participan decenas de superhéroes y villanos del Universo Marvel!

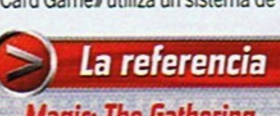
De eso trata «Marvel Trading Card Game»: enfrentamientos entre los personajes más populares de los cómic Marvel... nada realmente nuevo si no fuese porque esto es un juego de cartas.

TODOS CONTRA TODOS

Basado en un juego de cartas coleccionables, «Marvel Trading Card Game» utiliza un sistema de reglas conocido como "Vs System". Si has probado otros juegos de cartas lo tendrás muy fácil y te harás enseguida con la mecánica, de otro modo el aprendizaje no será tan rápido ni sencillo.

Dos jugadores empiezan con una mano de cuatro cartas e irán adquiriendo dos más por turno. En ellas encontrarás cuatro tipos distintos: cartas de personajes, de equipo, de vuelco de la trama y de ubicación. El desarrollo consiste en adquirir cartas con una serie de puntos de reclutamiento asignados, equiparlas y mejorar sus posibilidades en combate con otras cartas enfrentando la combinación construida al enemigo. Un sistema que, aunque no lo parezca antes de seguir los ocho tutoriales del juego, termina siendo ágil y muy satisfactorio.

Justamente eso necesita este juego para que lo puedas disfrutar: tiempo de aprendizaje y ganas de probar el género. Si superas sus obstáculos iniciales –sus sobrios gráficos y lo poco ameno de los tutoriales, no lo ponen fácil– te encontrarás con un juego divertido, repleto de posibilidades online y lleno de personajes y situaciones reconocibles por cualquier fan del universo Marvel. En formato carta, eso sí. ■ **T.G.G.**



La referencia



Magic: The Gathering Battlegrounds

- ▶ **Los dos se basan** en juegos de cartas coleccionables.
- ▶ **La referencia es menos fiel** al juego original y transforma las cartas en dos magos enfrentados en una arena de combate.
- ▶ **Gráficamente**, «Marvel Trading Card Game» es mucho más espartano y ni siquiera se representan los combates en 3D.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Vicious Cycle/Konami
- Distribuidor: Konami ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible ■ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.marveltcgonline.com** En inglés y muy completa: torneos, clasificaciones, combos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Cartas:** 800
- **Tutoriales:** 8
- **Modos de juego individual:** 2 (Reto e Historia)
- **Clases de cartas:** 4
- **Editor:** Sí, de mazos

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 800 MHz
- **RAM:** 128 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Si te engancha, tienes juego para meses.
- Lleno de espíritu y personajes Marvel.
- Un montón de posibles rivales de PC y PSP en todo el mundo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los tutoriales son áridos y la interfaz poco clara.
- Algunas cartas son de pago.
- Su aspecto es demasiado sobrio, incluso para un juego de cartas.



MODO INDIVIDUAL 79

▶ **PARA FANS.** Poco accesible pero muy satisfactorio si te gustan los juegos de cartas.



MODO MULTIJUGADOR 84

▶ **HÉROE DE POR VIDA.** Entre torneos y demás puedes estar combatiendo mucho tiempo.

¿Un digno sucesor?

Shrek Tercero

Shrek ha sido nombrado heredero al trono del reino de Muy Muy Lejano tras la muerte del rey Harold... ¿Te animas a ayudarle para que se libre del pedazo de "marrón" que le ha caído encima?

El reino de Muy Muy Lejano está en plena convulsión. A su muerte, el rey Harold ha dejado la corona en manos de Shrek, pero éste no quiere ni oír hablar de tal responsabilidad y está loco por encontrar a alguien al que endosarle el mochuelo.

A TORTAS CON LOS CLÁSICOS

La mecánica de este «Shrek Tercero» es tremendamente sencilla: avanzarás por cada nivel controlando a uno de los personajes protagonistas de la película (Shrek, Fiona, Asno, el Gato con Botas, Arturo o la Bella Durmiente) y repartiendo tortas por diestro y siniestro a todo aquel que ose interponerse entre tú y tu objetivo. Y para hacer todo esto te basta con apenas las teclas de dirección y dos botones que podríamos denominar como el de 'torta' y el de 'tortazo'.

Para librarte de tus contrincantes contarás, además, con golpes especiales y habilidades específicas de cada personaje. A medida que se vaya desarrollando la historia y avancemos por los niveles se irán desencadenando diálogos y escenas con el característico humor socarrón de la película. En todos los niveles encontraremos además divertidos minijuegos como, por ejemplo, uno en que bombardearemos castillos u otro en que trataremos de hundir barcos enemigos.

El lanzamiento de «Shrek Tercero» coincide con el estreno de la película y, como ésta, el juego ofrece un entretenimiento sencillo y accesible para todos que aprovecha el tirón comercial y cumple con bastante dignidad sus objetivos. ■ S.V.M.

▲ Así se las gasta un ogro cabreado. Mientras llevemos a Shrek nuestra acción principal será aporrear todo lo que se mueva... Y lo que no también.



▲ Asno es el más veloz de los personajes del juego pero, además, también sabe atizar buenas coces y cabezazos cuando es necesario.



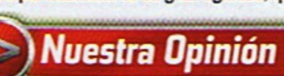
▲ El gato con botas es extremadamente efectivo con su espada, pero su principal habilidad es su gran agilidad, que le permite dar grandes saltos.

La referencia

Rayman Raving Rabbids



- **Ambos basan su jugabilidad en divertidos minijuegos** pero los de la referencia son más variados y también más ingeniosos.
- **Gráficos correctos y resultones** coinciden en los dos juegos, pero los de la referencia son mucho más llamativos y originales.
- **«Shrek Tercero» cuenta con el tirón de la peli**, algo de lo que carecía «Rayman».



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- Estilo de juego sencillo.
- Diversión sin complicaciones.
- El humor de la película está presente durante la partida.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Resulta muy repetitivo a la larga.
- No contar con las voces de doblaje originales se hace muy extraño.
- Se echa en falta poder jugar 'a dobles' con otro jugador.

GRÁFICOS ■■■■□□ | DIVERSIÓN ■■■■□□
SONIDO ■■■□□□ | DIFICULTAD ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■□□ | CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

MODO INDIVIDUAL — 74

▶ ACCIÓN SIN MÁS. *«Shrek Tercero» se cuela en el clásico género de los beat'em up de una manera efectiva y divertida. Y precisamente el hecho de que no sobren este tipo de juegos en PC puede redimirle de sus carencias.*

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Arcade
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Amaze Entertainment/Activision
- Distribuidor: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Junio 2006
- PVP Rec.: 29,99 €
- Web: www.activision2007.es

Página con información básica, pantallas y trucos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Niveles:** 20
- **Personajes:** 6 (Shrek, Fiona, el Gato con Botas, Asno, Arturo y la Bella Durmiente)
- **Minijuegos:** Ataque al castillo, Barco a la vista, Salto de las catacumbas...

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 800 MHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4 Ti/ATI Radeon 8500 64 MB o superior

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



L PADRINO
nete a los Corleone

ciar tu carrera en la mafia será ahora igual gratificante pero, eso sí, tendrás que hacer nte a una "cuota de ingreso" sensiblemente ás reducida: por tan sólo 9,95 € ya podrás trar a formar parte de la "familia".



UILD WARS FACTIONS
e necesitan héroes

rey indiscutible del rol online gratuito duce su precio para intentar captar nuevos entureros, quienes ahora solamente cesitarán pagar 29,95 € antes de empezar a mbatir en Cantha.



E.A.R.
error asequible

acias a una nueva y sustaciosa reducción, lo ico que no te dará miedo en el extraordinario ego de acción «F.E.A.R.» de Monolyth será su ecio: un montón de sobresaltos, ahora por una ódica cantidad de 14,99 €.



OTAL CLUB MANAGER 07
e abre el mercado de fichajes

s fanáticos del fútbol, que se cuentan a llares en nuestro país, estarán deseando echar guante a este juego de gestión para realizar hajes y poner en juego tácticas a precio de rcera división: 9,95 €.

Need for Speed Carbono

JUEGO DEL MES Micromanía

Coches, chicas y tuning

ANTES DECÍAMOS

Carreras ilegales, pruebas de habilidad al volante, tipos duros, chicas monas, olor a gasolina y la policía pisándote los talones. ¿Te suena? Lo viviste a tope en «Need for Speed Most Wanted» pero aquí tu reto no será huir de la policía sino hacerte con el control de la ciudad como el corredor más habilidoso y respetado, creando un equipo de corredores y llevándolo a lo más alto. Participarás en desafíos de todo tipo y tunearás más de treinta coches para, poco a poco, conquistar cada zona de la ciudad a base de carreras. Es un juego completísimo, genial y muy bien hecho.

▲ Tuning, cochazos, velocidad, carreras ilegales y chicas. ¿Estás listo para aceptar el desafío de «Need for Speed Carbono»?



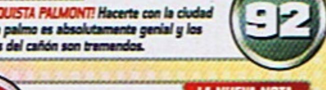
AHORA DECIMOS

La combinación de velocidad, persecuciones, tuning, desafíos online y un largo etcétera es lo suficientemente original como para atraer a muchos fans, redoblando ahora su atractivo con la correspondiente bajada de precio. Sigue siendo espectacular y terriblemente jugable, pese a una dificultad que se dispara en momentos puntuales del juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distrib.: EA España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.needforspeed.es



LA ANTIGUA NOTA 92

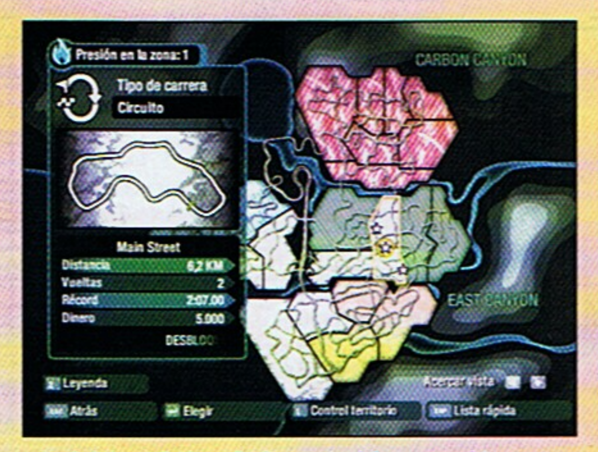
▶ **¡CONQUISTA PALMONT!** Hacerte con la ciudad palmo a palmo es absolutamente genial y los desafíos del cañón son tremendos.

LA NUEVA NOTA 95

▶ **SIN PISAR EL FRENO.** Sigue poniendo a nuestra disposición una oferta con personalidad propia dentro de un género sumamente poblado.



▲ Aunque no hay tantas persecuciones como en «Most Wanted», aquí también tendrás que huir de los coches de la policía.



▲ La ciudad está divida en distritos que tendrás que conquistar carrera a carrera si quieres convertirte en el piloto más famoso y respetado.

Earth 2160

Todos quieren Marte

ANTES DECÍAMOS

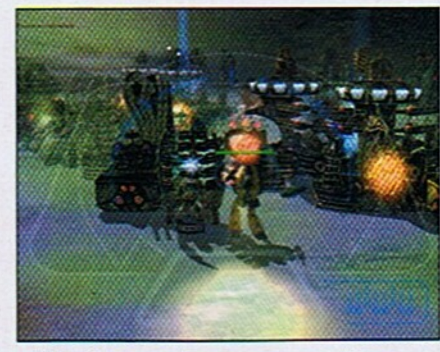
La Tierra ha sido reducida a asteroides y ahora las guerras tienen lugar en Marte. Gestión de recursos, creación de unidades, vehículos y edificios, mucha originalidad y un acabado técnico de escándalo para este juego de estrategia que está lleno de contenido–cuatro campañas, modo escaramuzas, cuatro modos multijugador y editor– y con cuatro razas distintas y equilibradas. Aunque tiene algún fallo de traducción y las campañas individuales son algo sosas, el multijugador es excelente y el juego tiene muchísimo que ofrecer.

AHORA DECIMOS

Cuando un juego da la campanada en el momento de su lanzamiento, es fácil que se sostenga firme en el género pese a que lleguen otros títulos que le superen en parte. Ese es el caso de «Earth 2160», cuyo entorno 3D era tan extraordinario que ahora sigue dando espectáculo y cuyas ideas innovadoras siguen ofreciendo una estrategia original de calidad, incluso algunas han terminado por ser incorporadas con mayor o menor acierto en juegos posteriores. Año y medio después, Marte sigue estando en disputa, y merece la pena participar en la batalla.



▲ Construye tu base, desarrolla tus propios vehículos, crea unidades y combate por el control de Marte.



▲ El nivel de zoom es tan alucinante que podemos incluso pasar a una vista en primera persona.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 132 (Enero 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Deep Silver/ Reality Pump
- Distrib.: Nobilis
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.earth2160.com

LA ANTIGUA NOTA — 90

LO MEJOR DE DOS MUNDOS. Combina todo el atractivo de los clásicos juegos de estrategia en tiempo real con ideas realmente originales.

LA NUEVA NOTA — 92

MANTIENE EL TIPO. Su nivel técnico y la originalidad de algunas características mantienen su oferta como muy atractiva.

Dreamfall

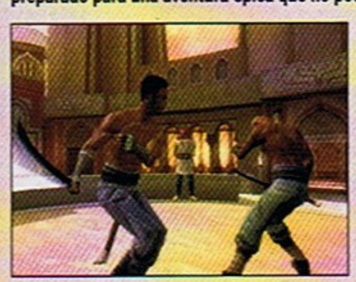
Mundos paralelos



▲ Un universo sobrecogedor formado por mundos paralelos conectados entre sí. ¿Estás preparado para una aventura épica que no podrás dejar? Pues sumérgete en «Dreamfall»

ANTES DECÍAMOS

Tenemos una conspiración que afecta a tres mundos paralelos, apariciones enigmáticas, el regreso de Zoë Castillo –«The Longest Journey»– junto a otros personajes... con estos ingredientes tan atractivos no es de extrañar que el resultado sea una de las mejores aventuras de los últimos años. A los diálogos y puzzles más clásicos, casi siempre sencillos y lógicos, hay que unir ahora las peleas cuerpo a cuerpo, el sigilo y los minijuegos. Las peleas son simples y las escenas de sigilo pueden ser frustrantes pero lo que realmente hace grande a «Dreamfall» es su historia, profunda, atrevida y bien desarrollada.



▲ A veces habrá que pelear, pero con algunos golpes fuertes tumbaremos al adversario.



▲ La calidad gráfica es sobrecogedora, se nota la buena mano de artistas y diseñadores.

AHORA DECIMOS

Los autores del laureado y ya legendario «The Longest Journey» han arriesgado y en lugar de limitarse a presentar una nueva aventura con las mismas virtudes han optado por incrustar elementos de otros géneros que terminan satisfaciendo a muy pocos. Lo principal, que es su extraordinario diseño de escenarios y personajes – reforzados por un estupendo doblaje – y una historia que engancha desde el primer minuto, es lo que al final no sólo salva el resultado sino que lo hace realmente recomendable y único tanto fuera como dentro de su género.



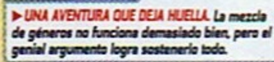
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 139 (Agosto 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Micro Application/Funcom
- Distrib.: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.dreamfall.es

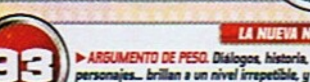


LA ANTIGUA NOTA — 90



UNA AVENTURA QUE DEJA HUELLA. La mezcla de géneros no funciona demasiado bien, pero el genial argumento logra sostenerlo todo.

LA NUEVA NOTA — 93



ARGUMENTO DE PESO. Diálogos, historia, personajes... brillan a un nivel irrepetible, y sólo por esto ya merece la pena ser jugado.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Quake 4	29,95€
Shrek 2	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
FIFA 07	19,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€

FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
City of Heroes	9,95€
Dreamfall	29,95€
Guild Wars Factions	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

UDIS GAMES	
orthland	9,95€
2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
ge of Mythology Gold	19,95€
ble	29,95€
ise of Nations Gold	19,95€
oo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
OBILIS IBÉRICA	
et on Soldier	19,99€
arth 2160	9,99€
othic 2 Gold	19,99€
gged Alliance	9,99€
oto Racer 3 Gold Edition	19,99€
anzer Elite Action	19,99€
herlock Holmes	19,99€
pellforce Collector	29,99€
pellforce 2	29,99€
he Secrets of Da Vinci	19,99€
he Secrets of Atlantis	19,99€
ackmania Sunrise	19,99€
ue Crime	19,99€
ue Crime New York	19,99€
LANETA DE AGOSTINI	
ossacks II	9,95€
he Westerner	9,95€
FO: Aftermath	9,95€
ROEIN	
hampionship Manager 5	19,95€
ommandos 3	9,95€
ommandos Saga	29,95€
onstantine	19,95€
ego Star Wars	9,95€
raetorians	9,95€
omb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
UNTO SOFT	
a Prisión Reincidentes	9,99€
rgencias	19,99€
AKE 2	
ungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
rand Theft Auto Vice City	9,99€
rand Theft Auto San Andreas	29,99€
ax Payne 2	9,99€
rey	19,99€
tronghold 2 Deluxe	44,99€
ietcong	19,99€
HQ	
roken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
ction Pack (F.Spec.Warr+Punish.+R.Fac.)	19,95€
iced	29,95€
arhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
BI SOFT	
rothers in Arms 1 y 2	19,95€
ark Messiah of Might & Magic	19,95€
r Cry	19,95€
host Recon Advanced Warfighter	9,95€
eroes of Might & Magic Collection	19,95€
-2 Sturmovik	9,95€
eter Jackson's King Kong	9,95€
rince of Persia Edición Coleccionista	19,95€
rince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
ainbow Six Vegas	19,95€
ise of Nations Gold Edition	9,95€
ettlers 2 10th Anniversary	9,95€
ilent Hunter 2	9,95€
plinter Cell Chaos Theory	19,95€
plinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
he Bard's Tale	9,95€
IRGIN PLAY	
angerous Waters	5,95€
volution GT	5,95€
on Warriors T72 Tank Command	5,95€
ockba to Berlin	5,95€
tarship Troopers	5,95€
orrente 3	9,95€
IVENDI	
aesar III The Collection	6,99€
iablo II The Lord of Destruction	14,99€
mpire Earth The Collection	6,99€
raón	6,99€
E.A.R. Gold	39,99€
arry: Magna Cum Laude The Collection	6,99€
ords of the Realms III The Collection	6,99€
tarcraft + Brood War	14,99€
WAT IV The Collection	6,99€
arCraft III	14,99€
orld of Warcraft	29,99€

The Secrets of Atlantis

En busca de un mito

ANTES DECÍAMOS

Howards Brooks es un ingeniero aeronáutico que está siendo perseguido por una secta que busca la herencia de su padre, un artefacto que parece ser la clave en el descubrimiento de una misteriosa civilización. Este es el argumento, situado en los años 30, que presenta esta aventura que te llevará de viaje por escenarios exóticos como China, India, Mesopotamia... y tal vez la mítica Atlántida. Técnicamente está algo desfasada pero ofrece a los habituales del género estupendos puzzles bastante lógicos, un buen doblaje y una historia entretenida.

AHORA DECIMOS

No está el género de las aventuras tan poblado como para dejar pasar títulos poco ambiciosos pero capaces de divertir, como es precisamente el caso de este juego. Los escenarios de «The Secrets of Atlantis» son en 2D y prerrenderizados y se avanza pantalla a pantalla por caminos prefijados, pero eso no quita sin embargo para que, con un control sencillo y buenos puzles, disfrutemos de una historia notable que entretendrá tanto a aventureros avezados como también a cualquier jugador que quiera iniciar la épica búsqueda de la Atlántida.



▲ Escenarios de ensueño, puzles y la mitológica Atlántida. Eso sí, ¡cuidado con las sectas fanáticas!

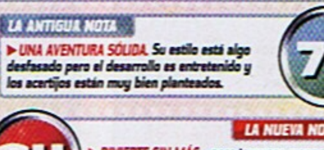


▲ Las conversaciones con otros personajes son vitales para lograr pistas que nos permitan progresar en el juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 145 (Feb. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Atlantis Interactive/Nobilis ▶ Distrib.: Nobilis Ibérica ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.secrets-of-atlantis.com/



LA ANTIGUA NOTA

▶ UNA AVENTURA SÓLIDA. Su estilo está algo desfasado pero el desarrollo es entretenido y los acertijos están muy bien planteados.



77

LA NUEVA NOTA

84

▶ DIVIERTE SIN MÁS... pero tampoco menos. A buen precio, con requisitos asequibles y unas cuantas horas de entretenimiento por delante.

FIFA 07

Sólo fútbol



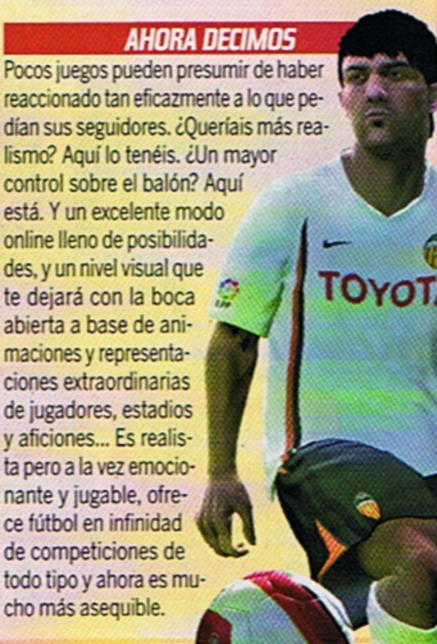
▲ «FIFA 07» por fin ofrece fútbol real y total y conserva lo mejor de la serie junto a un montón de novedades que muchos fans estaban pidiendo a gritos.

ANTES DECÍAMOS

Rueda la pelota y veintidós jugadores pelean sobre un césped ofreciendo un partido lleno de emoción, habilidad y espectáculo... EA Sports ha dado en el clavo con un «FIFA 07» que consigue lo que tanto se había pedido: una simulación de fútbol que responde como nunca a tu visión de juego y habilidad. Es tan realista que puede pasar de todo, como en un encuentro real, y los gráficos han dado un salto de gigante. Este «FIFA 07» soluciona el único defecto que le quedaba a tan longeva serie, y sus seguidores ya pueden presumir de fútbol real y creativo.

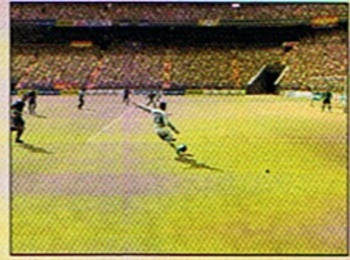
AHORA DECIMOS

Pocos juegos pueden presumir de haber reaccionado tan eficazmente a lo que pedían sus seguidores. ¿Queríais más realismo? Aquí lo tenéis. ¿Un mayor control sobre el balón? Aquí está. Y un excelente modo online lleno de posibilidades, y un nivel visual que te dejará con la boca abierta a base de animaciones y representaciones extraordinarias de jugadores, estadios y aficiones... Es realista pero a la vez emocionante y jugable, ofrece fútbol en infinidad de competiciones de todo tipo y ahora es mucho más asequible.

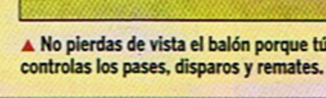




▲ Los lanzamientos de falta son todo un arte e incluso puedes aplicar efectos.



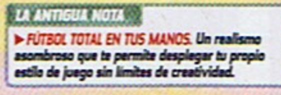
▲ No pierdas de vista el balón porque tú controlas los pases, disparos y remates.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.fifa07.ea.com



LA ANTIGUA NOTA

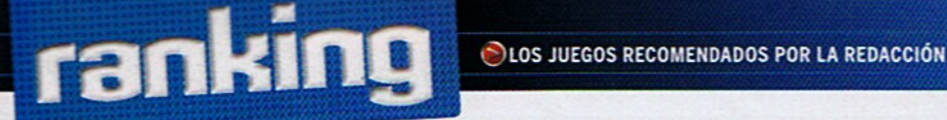
▶ FÚTBOL TOTAL EN TUS MANOS. Un realismo asombroso que te permite desplegar tu propio estilo de juego sin límites de creatividad.

94

LA NUEVA NOTA

96

▶ ¡A POR ELLOS, OEEEEE! Con el nivel alcanzado por la serie y su nuevo precio, es un pecado no saltar al césped con «FIFA 07».



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Cuatro juegos se incorporan este mes a nuestra lista, ofreciendo un panorama de lo más variado, pues ni «GRAW 2», ni «Colin McRae DiRT», ni «Overlord», ni «Shadowrun», tienen otro cosa en común que su calidad.

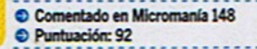
El Señor de los Anillos Online



1 =

- Rol Online • Turbine/Codemasters
- Atari • 49,99 €

Si hay un universo que merecía ambientar un juego de rol online, ése es, sin duda, el creado por J.R.R. Tolkien. Combínalo con un sistema de juego impecable y el resultado es un título genial que ningún rolero de pro debería dejar de probar.



- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92



Ghost Recon Advanced Warfighter 2



2 N

- Acción táctica • Ubisoft
- Ubisoft • 19,95 €

Si ya el primer juego sentó cátedra en el género de la acción bélica táctica, esta continuación es todavía más recomendable, y a qué precio.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95





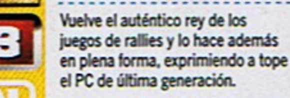
Colin McRae DiRT



3 N

- Conducción • Codemasters
- Atari • 49,95 €

Vuelve el auténtico rey de los juegos de rallies y lo hace además en plena forma, exprimiendo a tope el PC de última generación.



- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 92



Virtua Tennis 3



8 ↓

- Deportivo • Sumo Digital/Sega
- Sega Europe • 39,95 €

Disfruta de la simulación más divertida y frenética del deporte de la raqueta, poniéndote en la piel de los tenistas más famosos del mundo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 86



Supreme Commander



9



↓

- Estrategia • Gaspowered G./THQ
- THQ • 49,95 €

El juego de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.



- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95

Test Drive Unlimited



10



↓

- Velocidad • Eden Games/Atari
- Atari • 39,99 €

Un clásico renovado de pies a cabeza: conducción deportiva, elementos de aventura, modo multijugador en un mundo persistente... imprescindible.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 96





Halo 2



11 ↓

- Acción • Bungie
- Microsoft • 54,99 €

Un fantástica conversión de un juego que ya arrasó en su plataforma de origen, la consola Xbox. Y toda una obra de arte en su vertiente multijugador online.

- Comentado en Micromanía 149
- Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia
Civilization IV
- Firaxis/2K Games • Take 2 • 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131 • Puntuación: 96



Acción
Dark Messiah of Might & Magic
- Arkane/Kuju • Ubisoft • 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.



- Comentado en MM 142 • Puntuación: 99



Aventura
Fahrenheit
- Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 • Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y las 4 Estaciones (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. WoW (edición española) (+12)	Rol Online	Vivendi
3. C&C 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
4. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
5. Age of Empires III Codegame (+3)	Estrategia	Microsoft
6. Imperivm Civitas (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. Age of Mythology Codegame (+3)	Estrategia	Microsoft
8. Silent Hunter 4 (+7)	Simulación	Ubisoft
9. Counter Strike: Source (+16)	Acción online	Electronic Arts
10. Los Sims 2 Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a abril de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Tomb Raider Anniversary (+16)	Aventura/Acción	Eidos
2. C&C 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
3. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
4. The Sims 2 Seasons (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
7. The Lord of the Rings Online (+12)	Rol Online	Codemasters
8. The Sims 2 Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Microsoft Flight Sim X	Simulación	Microsoft
10. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de junio de 2007.

Los más vendidos en ...

Título	Género	Compañía
1. Nancy Drew: The White Wolf...	Aventura	Her Interactive
2. The Sims 2 H&M Fashion Stuff	Simulación	Electronic Arts
3. Tomb Raider Anniversary	Aventura/Acción	Eidos
4. WoW: The Burning Crusade	Rol Online	Vivendi
5. The Sims 2: Seasons	Simulación	Electronic Arts
6. The Sims 2	Simulación	Electronic Arts
7. World of Warcraft	Rol Online	Vivendi
8. C&C 3: Tiberium Wars	Estrategia	Electronic Arts
9. Age of Empires III	Estrategia	Microsoft
10. Microsoft Flight Sim X	Simulación	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de junio de 2007.



World of Warcraft The Burning Crusade

4

Rol Online · Blizzard
Vivendi · 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

Comentado en Micromanía 146
Puntuación: 96







Tomb Raider Anniversary

6 ↓

Aventura · Crystal Dynamics
Eidos · 44,95 €

Lara vuelve en plena forma y más sensual que nunca con un juego que es mucho más que un simple remake de su primera aventura.

Comentado en Micromanía 149
Puntuación: 93





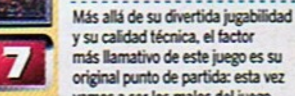
Command & Conquer 3 Tiberium Wars

5 ↓

Estrategia · Electronic Arts
EA · 49,95 €

El retorno de una serie mítica que pretende recuperar el trono que obtuvo en su condición de pionero en la estrategia en tiempo real.

Comentado en Micromanía 147
Puntuación: 95



Overlord

7 N

Estrategia/Acción · Codemasters
Atari · 49,95 €

Más allá de su divertida jugabilidad y su calidad técnica, el factor más llamativo de este juego es su original punto de partida: esta vez vamos a ser los malos del juego.

Comentado en Micromanía 150
Puntuación: 95



Silent Hunter 4

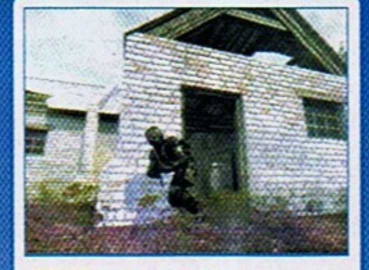
12 ↓

Simulación · Ubisoft
Ubisoft · 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

Comentado en Micromanía 148
Puntuación: 94







S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

13 ↓

Acción · GSC/THQ
THQ · 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

Comentado en Micromanía 147
Puntuación: 92



Shadowrun

14 N

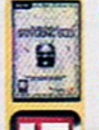
Acción · Fasa Studios
Microsoft · 49,95 €

Orientado claramente hacia su vertiente online, este juego es el primero que intenta sacarle el máximo partido al nuevo sevicio Windows Live de Microsoft.

Comentado en Micromanía 150
Puntuación: 90







Oblivion: The Shivering Isles

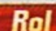
15 ↓

Rol · Bethesda/2K Games
Take 2 · 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

Comentado en Micromanía 148
Puntuación: 91

Rol



The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de como lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA realista y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

Comentado en MM 141 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Finalmente «Supreme Commander» ha sido superado por la llegada de «Command & Conquer 3 Tiberium Wars», aunque no se han quedado a gran distancia el uno del otro.



1 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
- 29% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts



2 Supreme Commander
- 26% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 96
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



3 Warhammer Mark of Chaos
- 20% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play

4 Company of Heroes
- 16% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

5 War Front Turning Point
- 9% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 89
- Digital Reality/10Tacle
- Proein

Acción

Con tres novedades como «Tomb Raider Anniversary», «Halo 2» y «Spider-Man 3» en un solo mes, estaba cantado que se iba a producir mucho revuelo en la lista.



1 Tomb Raider Anniversary
- 26% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 93
- Crystal Dynamics/Eidos
- Proein



2 Splinter Cell Double Agent
- 21% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft



3 Halo 2
- 19% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 96
- Bungie/Microsoft Game Studios
- Microsoft

4 S.T.A.L.K.E.R.
- 18% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 92
- GSC/THQ
- THQ

5 Spider-Man 3
- 16% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 90
- Beenox Studios/Activision
- Activision

Aventura

Pocas novedades en el género, como suele ser habitual. La entrada es para «Secret Files: Tunguska» mientras que en el resto de la lista todo permanece inamovible.



1 Dreamfall The Longest Journey
- 29% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



2 Fahrenheit
- 24% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari



3 Asesinato en el Orient Express
- 22% de las votaciones
- MM 145 · Puntuación: 82
- AWE/The Adventure Company
- Proein

4 Secret Files: Tunguska
- 17% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 80
- Streko/The Adventure Company
- Proein

5 Grim Fandango
- 8% de las votaciones
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

Rol

Ni un solo cambio este mes. «WoW: The Burning Crusade» se aferra al liderazgo sin aparentes problemas, y otra expansión, «Shivering Isles», le sigue en lista.



1 World of Warcraft The Burning Crusade
- 30% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 Oblivion Shivering Isles
- 23% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K Games
- Take 2



3 El Señor de los Anillos Online
- 20% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 92
- Turbine/Codemasters
- Atari

4 Guild Wars Nightfall
- 16% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 98
- ArenaNet/NC Soft
- Friendware

5 Jade Empire
- 11% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 93
- Bioware/Take2
- Take2

Velocidad

Pese a que no tenemos nuevas entradas sí que hay algo de movimiento, en concreto «Trackmania United» y «Need for Speed Carbono» que intercambian sus puestos.



1 Test Drive Unlimited
- 34% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



2 Trackmania United
- 28% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis



3 Need for Speed Carbono
- 18% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts

4 Need for Speed Most Wanted
- 11% de las votaciones
- MM 17 · Puntuación: 94
- EA Games
- Electronic Arts

5 Xpand Rally Xtreme
- 9% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 89
- Techland, Prominence/Take 2
- Take 2



El espontáneo

"Jugar con «Brothers in Arms: Hell's Highway» será como vivir la guerra desde el mismo frente."

Coronel John Antal, asesor militar de «Hell's Higway»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

«Silent Hunter 4» se mantiene en plena forma mientras que una nueva entrada llega a la lista y se coloca el tercero: el refrescante «32nd America's Cup».



1 Silent Hunter IV (=)



32% de las votaciones



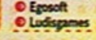
- MM 148 • Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 X3: Reunion (=)



26% de las votaciones
- MM 141 • Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames





3 32nd America's Cup (N)



19% de las votaciones
- MM 149 • Puntuación: 88
- Nadeo/Focus
- Nobilis Ibérica

4 Flight Simulator X (=)



15% de las votaciones
- MM 144 • Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

5 Silent Hunter III (↓)



8% de las votaciones
- MM 125 • Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft

Deportivos

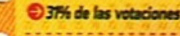
Ni nuevas entradas ni movimientos, el eterno duelo entre «Pro Evolution Soccer 06» y «FIFA 07» se mantiene con idénticos resultados al mes anterior y el resto no se mueven.



1 Pro Evolution Soccer 6 (=)



31% de las votaciones



- MM 142 • Puntuación: 92
- Konami
- Konami





2 FIFA 07 (=)



29% de las votaciones



- MM 141 • Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts





3 Virtua Tennis 3 (=)

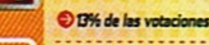


19% de las votaciones
- MM 148 • Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega



4 NBA Live 07 (=)





13% de las votaciones



- MM 142 • Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

5 Football Manager 2007 (=)



8% de las votaciones



- MM 144 • Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
35% de las votaciones	33% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
47% de las votaciones	30% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 PC Fútbol 2001
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
Konami	Sega	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Los Vascos,17, 28040 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



El Señor de los Anillos Online
Las Sombras de Angmar
¿Desafiarás a Sauron?

Vale, has leído el libro, has visto las películas, incluso has aprendido alguno de los lenguajes élficos... ¿y ahora qué? Pues ha llegado el momento de vivir el sueño y adentrarte en el mundo de la Tierra Media. No será fácil ni vas a tener la ayuda de Gandalf, pero siempre puedes contar con nuestra guía para ayudarte...

La sombra de Sauron empieza a extenderse por la Tierra Media; lo que antes eran pacíficos y encantadores parajes llenos de tranquilidad aparecen ahora infestados por criaturas oscuras que corrompen todo lo que tocan. El poder de las razas libres (elfos, enanos, humanos y hobbits) ya no es el que era en tiempos pasados, mientras que las fuerzas del Señor Oscuro aumentan más y más. La única esperanza reside en que el Anillo Único, el contenedor de la mayor parte del poder del Señor Oscuro, sea destruido, una misión casi suicida a la que se enfrentará un pequeño grupo de héroes. ¿Y tú?, ¿qué vas a hacer? ¿Te vas a quedar cruzado de brazos, fumando en pipa y engordando mientras otros se enfrentan al peligro y se llevan la gloria? ¿Qué clase de aventurero eres?

¡POR GANDALF!

Bien, eso ya es otra cosa, prepara tu espada y envuélvete en tu preciada capa que vamos a explorar la Tierra Media... ¡¿dónde vas?!, no, no, no, nada de acompañar a Frodo, ni tampoco vas a ser Gandalf o Aragorn. Puede que vuestros destinos se crucen, pero los héroes de la Comunidad del Anillo tienen su propio camino y tú debes de ayudar con los cientos de problemas que van surgiendo en todo el mundo, amén de forjarte una reputación como héroe, que no todo se resuelve con la espada.

«El Señor de los Anillos Online» sigue los pasos de otros títulos como «WoW» que siempre suelen dejar bien claros las misiones, los objetivos y dónde debes dirigirte a continuación. Si quieres, puedes avanzar hasta el máximo nivel (50) en solitario, aunque se te anima a que juegues en grupo, ya que a partir del nivel 35, la cosa se pone un poco cuesta arriba para subir de nivel solo, al predominar las misiones en "Fellowship" (en grupo). Y como en todo MMO, si eres amable y un buen jugador, no tendrás problemas para encontrar otros jugadores. ■ F.A.S.

1. Diseña tu personaje

Crear un personaje es un proceso sencillo que lleva tres pasos, en los que podrás elegir raza, clase y personalizar el aspecto físico, especialmente los rasgos faciales, permitiéndote tener un personaje distinto del resto de jugadores. Puesto que previsiblemente vas a estar mucho tiempo con el personaje, mejor tómate tu tiempo.



Servidores. La primera elección será el servidor. A día de hoy, hay servidores para cada uno de los tres idiomas del juego (inglés, alemán y francés), pero puede que en el futuro haya para españoles y puedas trasladar a tu personaje. Por lo demás, la única diferencia entre servidores es si son de rol (RP) o no. La distinción es que en el servidor de rol se pide cierto comportamiento acorde con el mundo de fantasía.



Personaje. Aquí no hay facciones, todos los personajes son del mismo bando, por lo que la raza sólo incide en las clases que puedes seleccionar. Por ejemplo, un Elfo no puede ser Captain o Burglar, ya que no va con su naturaleza. Cada raza tiene una serie de ventajas y desventajas raciales, por lo que es interesante pararse a leer el libro de instrucciones y echarle un ojo a ese aspecto, aunque no sea determinante.



Personalización. Ha llegado el momento de personalizar los rasgos faciales del personaje: podrás cambiar la cara, las cejas, el tipo de peinado, el color del pelo y de los ojos o incluso el tono de piel. Estas decisiones no afectan a tus estadísticas, por supuesto, y no serás más fuerte porque tengas ojos azules, pero es importante que contemples las posibilidades para crear un personaje que puedas sentir como tuyo.

2. Las clases

Posiblemente la decisión más importante a la hora de elegir personaje radique en la clase, que determina el papel que te tocará jugar en los combates. Al contrario que en otros juegos de rol, las clases en «El Señor de los Anillos Online» están bastante limitadas y no hay una especialización exhaustiva, aunque sí debes de tener en cuenta que todos las clases juegan un papel establecido en los grupos.

Cuerpo a cuepo

Guardian, Champion y Burglar son clases centradas en el combate cuerpo a cuerpo. El Guardian se especializa en el uso de escudos y en atraer la atención de los enemigos; el Champion es experto en combate y suele usar dos armas para conseguir máximo daño; en cuanto al Burglar, se especializa también en hacer daño muy rápidamente, aunque también cuenta con otros trucos como camuflarse o robar bolsillos.







A distancia

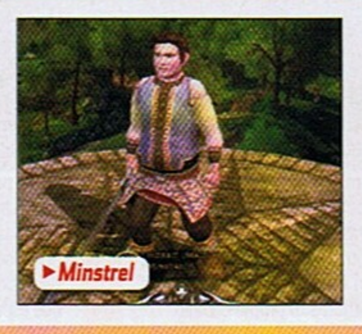
Si lo que prefieres es atacar desde lejos, Hunter o Lore-Master son sin duda tus clases. El primero es un experto en el uso del arco y es capaz de colocar trampas, lo que le permite inflingir una gran cantidad de daño. Por su parte, el Lore-Master es un experto del conocimiento antiguo, por lo que puede hacer que los animales acudan en su ayuda o crear objetos místicos con los que dañar a grupos enteros de enemigos.





Sanadores

En este juego no hay "vida", sino moral. La principal clase para mantener alta la moral es el Minstrel, que además es un estupendo espadachín y puede usar sus canciones para dañar los enemigos; es una clase bastante interesante y muy divertida. Luego están los Captains, excelentes combatientes con habilidades que pueden subir la moral y también aumentar las habilidades de todos los compañeros de grupo.









3. Los comienzos

Dependiendo de la raza que hayas elegido tendrás un punto de partida establecido desde el que arrancará tu historia. Para evitar que te pierdas el comienzo de realiza de manera controlada.-



Si has elegido ser un Elfo comenzarás en Edhelion, muchos años antes de los eventos en los que vas a formar parte. En esos tiempos una facción de los Enanos se alió con fuerzas oscuras para conseguir algunos de los tesoros elficos. Tus primeros pasos te llevarán a presenciar lo que pasó en esa guerra y su futura influencia.



Los primeros pasos te enseñarán sin riesgo el sistema de combate o cómo equiparte con nuevos objetos. Superado este trámite, aparecerás en el mismo lugar ya en el presente, donde se te ofrecerán las primeras misiones importantes y secundarias, así como tu primer contacto con los instructores de tu clase.



Una vez que cumplas las misiones principales de la zona en la Puerta de Thorin, tendrás la oportunidad de participar en tu primera mazmorra con la asistencia de un personaje controlado por el ordenador. Asegúrate que tu compañero tenga la moral alta y no lo pierdas de vista para que no se quede rodeado de enemigos.



Tras el combate final nuestro personaje viaja hacía una nueva zona, ya sin limitaciones. Si has hecho todas las misiones que se te han pedido posiblemente ya estés en nivel 5 o 6 y tendrás una buena idea de cómo jugar con tu personaje, por lo que ya deberías tener bien claro si te ha gustado y si quieres seguir con él.

4. Medios de transporte

La Tierra Media es grande y las distancias se hacen largas. Siempre podrás correr para llegar a tu destino, pero hay algunas opciones para agilizar el proceso.



El caballo (o el Pony si eres un Hobbit o un Enano) es el medio de transporte más rápido disponible. Cada vez que llegues a una localización importante que cuente con establos, podrás pagar por un caballo que te llevará rápidamente a otras localizaciones, siempre y cuando tengan también un establo y ya las hayas descubierto. En el futuro tendrás tu propio caballo.



Otra forma de viajar rápido es usando tu mapa, con el que podrás "teletransportarte" a la ciudad donde tengas tu hogar. Para fijar este lugar, debes de buscar una columna con una llama encendida y pulsar sobre ella. Ahora sólo tienes que usar el mapa dentro de tu inventario y podrás trasladarte a ese lugar, aunque ¡ojo! tendrás que esperar una hora para volver a utilizar el mapa.

5. Creación de objetos

Pasarás gran parte del juego cumpliendo misiones y peleando contra cientos de enemigos, sólo o acompañado, pero otra parte importante es la de crear objetos con los que poder comercializar y mejorar las estadísticas de tu personaje.



El primer paso, una vez que superes el periodo de iniciación, es acudir al Master of Apprentices para elegir una vocación, que es un conjunto de tres profesiones que, combinadas, permiten la creación de productos concretos, así como la recolección de los elementos necesarios para construir dichos objetos.



Es adecuado elegir profesiones que vayan acorde con tu personaje. Por ejemplo, un Guardian, que depende mucho de su armadura pesada en los niveles altos, debería coger la vocación de Armourer. Los objetos creados por los jugadores pueden ser de los más poderosos que hay en el juego, por lo que merece la pena.



No siempre podrás tener los materiales para crear los objetos más poderosos, ya que suelen exigir materiales raros y piezas que sólo puedes conseguir mediante otros talentos que tú no tienes pero otros jugadores sí. Crear los mejores objetos requiere mucho trabajo y dedicación, pero es lo que separa a los buenos jugadores de los mejores.



No tienes la obligación de crear siempre objetos; puedes dedicarte a buscar materias primas y venderlas por buenas cantidades, e incluso usar ese dinero para acceder al equipamiento que no tienes ni tiempo ni ganas de crear. Y puedes hacerlo mientras cumples misiones y recorres el mundo, por lo que no tienes que estar dedicado a ello.

6. Búscate un grupo

Hay dos formas principales tener grupos disponibles: amigos y Kinships (clanes). Aunque puedes jugar solo, hay misiones que necesitan de varios jugadores para ser completadas, además de que tampoco podrás visitar mazmorras o acceder al contenido de mayor nivel.



La opción más fácil para jugar en grupo es presionar "o" y acceder al panel social, en concreto al de "Open Fellowships" que son los grupos que están buscando nuevos miembros para una misión. También puedes crear tu propia solicitud, fijar el nivel de personaje, la misión, las clases que necesitas y dejar el anuncio.



La otra opción es la de tener un grupo de amigos online. Cuando juegues con alguien agradable y competente, apúntalo en tu lista de amigos para poder comunicarte con él en el futuro. Es posible incluso que formes parte de un Kinship, un grupo organizado y permanente de jugadores que se alían para acometer objetivos comunes.

Exprésate

EL VALOR DE LOS GESTOS

No hay que olvidarse de que estar hablando de un juego de rol, po que es importante que tu perso pueda comportarse de forma más humana. Ciertos coman introducidos en la pantalla de text permitirán hacer divertidos gesto



/smoke. Muy divertido. Teclea este comando tu personaje sa una artesanal pipa y se pondr fumar al más puro estilo de los sonajes de El Señor de los Ani Perfecto para vacilar un poco.



/dance1. Un clásico en esta c de juegos. Puedes usar /dance dance2 o /dance3 para realizar rentes movimientos de bailes el que levantar la admiración de compañeros o incluso intentar quistar corazones.



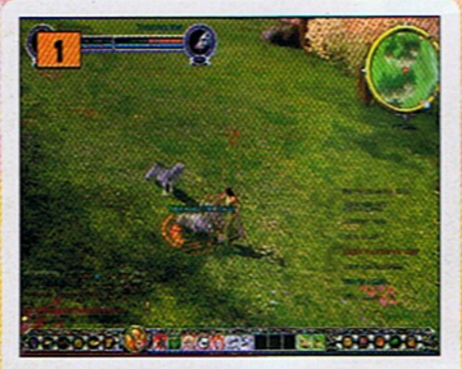
/pose. Eres el más grande mejor... pero claro, no basta con tú te lo creas, eso debes demostr y hacerlo visible a los demás. Así introduce este comando para todos puedan admirar tu fortale presencia a través de una serie chulescas poses.



/bow. Incluso alguien tan pod so como tú tiene superiores y mejor para saludarlos de la mar más conveniente que una profu reverencia que indique tu educa y saber estar.

7. Moral y derrota

Técnicamente, no puedes morir en este mundo ya que si lo hicieras sería permanente (en la obra de Tolkien no hay hechizo de resurrección que valga), así que en sustitución de la barra de vida, aquí hay una barra de moral. Por lo demás funciona exactamente igual que si fuera una barra de vida, de modo que debes de procurar que no baje del todo si no quieres morder el polvo.



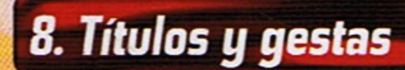
En los combates debes vigilar tu barra verde, que mide tu moral y es la que determina tu resistencia y determinación ante el ataque enemigo. La moral puede ser recuperada a través de conjuros (propios o de aliados) o consumiendo pociones, por lo que es siempre importante ir bien equipado para evitar que un enemigo te pille desprevenido.



Si la moral llega a cero, has sido derrotado, la pantalla se volverá gris y el juego te preguntará si quieres retirarte. Si estás solo la respuesta es sí, ya que no vas a estar ahí esperando a que pase algún alma caritativa. Pero si estás acompañado por un grupo, lo más probable es que puedas ser devuelto a la acción sin necesidad de ir al círculo de piedras donde vuelves a la vida.



La consecuencia más inmediata de la derrota es un daño generalizado en tu equipamiento, por lo que es aconsejable repararlo. Pero también verás una marca bajo tu nombre, que indica un dread, un temor que se ha instalado en ti. Un solo dread desaparecerá a los 10 minutos, pero ten cuidado de no acumular varios, ya que afectarán más severamente a tus estadísticas.



8. Títulos y gestas

Si hay un aspecto que es único de este juego es lo que se conoce como Deeds y Titles. Estos elementos se consiguen de las más diversas formas con las que dar a tu personaje un aire más personal y te permitirán mejorar ciertas estadísticas y habilidades.



Títulos. Son más bien honoríficos y no tienen utilidad práctica. Se pueden ir desbloqueando a medida que los descubres y los trabajas. Si eliminas a un lobo, puedes descubrir el título "Domador de Lobos", pero no podrás usarlo hasta que hayas matado suficientes lobos.



Traits. Afectan notablemente a tu personaje, ya que pueden mejorar o modificar notablemente sus características. Los irás descubriendo a medida que avances de nivel y explores el mundo. Una vez que los consigas, podrás conjuntarlos y aplicarlos a tu personaje.



Los Bardos son los encargados de relatar nuestras hazañas a los cuatro vientos, por lo que cuando tengamos Traits acumulados, puedes ir hacía el músico del poblado y pedir que los organice de modo dando lugar a una gran variedad de posibilidades.



Tanto los Traits como los Títulos son parte de lo que se conoce como Deeds, que viene a ser los "logros". Estos logros pueden venir por realizar misiones, eliminar un tipo concreto de monstruo repetidamente, usar una habilidad de tu clase o incluso por realizar gestos.

9. Crea tu monstruo

Este juego no tiene diferentes facciones, todos los personajes son "buenos" y están del mismo bando. Además, los jugadores no pueden luchar libremente entre sí, ya que no sería natural ni correcto. Pero si realmente quieres combatir contra otros jugadores, a partir del nivel 10 podrás crear tu propio monstruo al servicio de Sauron y dedicarte a sembrar el caos y la muerte.





» **Una vez que alcances el nivel 10,** podrás acceder a uno de las Fell Scrying Pools y empezar tu carrera como malvado en la región de Ettermoons. Tienes cinco arquetipos de criaturas a elegir, tres de tipo orco, un lobo gigante y una araña. Cada uno tiene habilidades diferentes y puedes crear uno de cada clase si lo deseas, para ver cuál se adapta mejor a tu estilo de juego, o por si te apetece algo de variedad.





» **Tu monstruo empieza directamente en el nivel 50,** así, por el morro. Es un personaje permanente, a menos que quieras eliminarlo, y aunque empiece directamente en el nivel máximo, no significa que no pueda ser mejorado. En la región de Ettermoons podrás realizar misiones, cazar jugadores despistados que pasen por ahí, o trabajar en conjunto con otros jugadores o monstruos en conquistar puntos claves de la región.





» **Por cumplir objetivos o eliminar otras criaturas** recibirás Puntos de Destino, una moneda de cambio con las que tendrás varias opciones disponibles. Una de ellas es evolucionar a tu criatura, ya que mediante esos puntos podrás comprar nuevas habilidades, cambiar su aspecto físico, mejorar sus rasgos... Puedes forjarte toda una leyenda del mal, aunque es una lástima que sólo puedas serlo en una zona concreta.

10. Puntos de destino

Los Puntos de Destino es otra mecánica propia y única de este juego, un sistema por el que tanto tu personaje principal como tu alter ego monstruoso pueden mejorar de distintos modos. Es un sistema que puede marcar diferencias con tu personaje principal, ya que proporciona aumentos temporales en tus habilidades, por lo que merece la pena ser tenido en cuenta.



» **Los puntos de destino se logran,** bien por completar misiones significativas con tu personaje principal, o bien a modo de puntos de experiencia cuando te conviertes en monstruo. Es relativamente bastante sencillo conseguir Puntos de Destino como monstruo, ya que las misiones proporcionan una buena cantidad de ellos y además, por si fuera poco, pueden perfectamente ser repetidas de un día para otro.



» **Con tu personaje principal,** los Puntos de Destino pueden ser gastados para potencias momentáneamente habilidades concretas. Por encima del nivel 10, puedes obtener un incremento de la velocidad a la que corres durante 15 minutos, un aumento de alguno de tus atributos, o incluso una mejora en los puntos de experiencia que obtienes derrotando a enemigos. Un buen uso de estos puntos agilizará tu progresión.



» **Como monstruo, los Puntos de Destino** son utilizados para poder mejorar y personalizar tu personaje malvado. Invierte los suficientes puntos y tendrás una criatura más terrible y peligrosa, una de esas que cualquier jugador solitario puede llegar a temer cuando pase por la región de Ettermoons. Aquí las mejoras son permanentes, de modo que debes elegir donde prefieres invertir tus puntos.

11. Cosas que debes saber

Aunque en esta guía hemos intentado cubrir muchos conceptos básicos y algunos algo más avanzados, no es posible abarcarlo todo en este espacio. Pero, independientemente de si tienes experiencia previa con el género o no, aprender no te será difícil si tienes un poco de tiempo y paciencia.



Idioma. El idioma puede presentar alguna dificultad si no estás muy puesto en inglés, así que intenta localizar algunos de los "colonos" españoles que ya están jugando para ver si te puedan echar una mano. Puedes intentar preguntar en los canales generales, pero no te desesperes si no obtienes respuesta. Recuerda que estás en un servidor de habla inglesa, así que no abuses del español en canales públicos.



Espacio. Inicialmente no vas a tener grandes problemas para almacenar objetos, ya que empiezas con múltiples bolsas que te proporcionan mucho espacio para ir almacenando objetos. Procura separar lo que es útil y lo que no para no acabar con docenas de objetos inservibles. También tienes un lugar de almacenaje en las ciudades, por si quieres dejar objetos que no tengan inmediato uso.



Comidas. La comida es fundamental no sólo para recuperarte después de una batalla, sino también para sobrevivir en ellas. Un personaje bien alimentado es un personaje feliz, por lo que su moral se irá regenerando progresivamente. En la práctica, esto significa que aunque el enemigo te esté golpeando, tú tienes algo más de margen ya que tu barra de moral va subiendo poco a poco. Puede marcar la diferencia.



Fellowships. Saber estar en grupos es fundamental si quieres ser un jugador exitoso. No dudes en comunicarte con tus compañeros de grupo (tecla "F") por cualquier detalle que no tengas claro y no te precipites en hacer las cosas, un fallo puede dejar a todo el grupo vendido, o hacerte quedar mal al coger objetos que no te corresponden. El trabajo en equipo y el compañerismo te reportarán múltiples ventajas en el futuro.



Equipamiento. La calidad del equipamiento que puedes utilizar se mide a primera vista por el color, siendo el violeta el indicativo de mayor calida, seguido por el amarillo y el blanco. Pero además es importante que te fijes en las estadísticas, la velocidad del arma y su daño por segundo ya que, dependiendo de tu clase, un arma o una pieza de armadura te puede interesar más o menos.



Interface. La ventana principal del juego ofrece a mano todas las opciones que puedas desear, incluyendo las ventanas de gestión de personaje, social, inventario, equipamiento... Puedes mover libremente los iconos según cómo quieras tenerlos, o cambiar el tamaño y posición de la ventana de texto si así lo deseas. Todo es completamente configurable desde los menús avanzados.



Mods. Ya han aparecido las primeras modificaciones, que se centran principalmente en cambiar los menús de la ventana principal para que aparezcan organizados de otra manera o de una forma que ayude mejor a una clase determinada. No son difíciles de instalar, aunque es una cuestión de gustos personales, por lo que es mejor ir probando hasta encontrar el adecuado (o quedarte con el original).



¡Música maestro! Uno de los rasgos sociales más interesantes de este juego reside en la capacidad de los jugadores de tocar música mediante un elaborado sistema que reproduce la escala musical. Para hacerlo necesitas comprar a tu entrenador la habilidad de tocar un instrumento y luego comprar el instrumento en cuestión. Hay incluso jugadores que están colgando en Internet "partituras" de temas conocidos.



Un juego de futuro. Esto no ha hecho más que empezar, «El Señor de los Anillos Online» es un proyecto a muy largo plazo, por lo que el juego cambiará y se ampliará en los próximos años. Ahora comienzas en la región de Eriador, pero seguro que un futuro podrás visitar otras regiones. La primera expansión gratuita llegará en Junio, ampliando la línea argumental principal en la que los jugadores están envueltos.



Overlord

¡Aprende a ser malvado!

Con eso de ser el héroe y ayudar a los demás ahora no tienes lo que hay que tener para ponerte a las riendas del mal, ¿pero vas a dejar que unos Hobbits gordinflones se rían del Señor Oscuro?

Bienvenido al universo de «Overlord», un juego donde el Mal y el Bien parecen haberse ido de vacaciones, dejando un mundo moralmente hueco, donde incluso los héroes se han convertido en seres corruptos y malvados. Asumiendo el rol del nuevo Señor Oscuro, el auténtico Mal personificado, tu obligación es la de restablecer el antaño inmenso poder de tu linaje, acabar con los detestables héroes que en el pasado eliminaron a tu predecesor y, ya metido en faena, ¡conquistar de paso el mundo! (aquí puedes soltar la carcajada malvada y maníaca de rigor). Pero reconstruir un imperio del mal requiere de tiempo, voluntad y colaboradores, además de entender bien a las claras que incluso la maldad tiene diferentes caras...

No sin mis esbirros

Si hay algo que debes de entender desde el mismo momento en que comienzas a jugar con «Overlord» es que por mucho que seas el primo segundo de Saurón, tu poder necesita estar sustentando por tu horda de abnegados esbirros. Solo no podrás hacer gran cosa ya que, aunque poderoso, no eres tú el que se carga a las espaldas objetos pesados, ni tampoco tienes la capacidad para apagar llamas, pasar a través del veneno o reconstruir tu torre.



» **Los Parduzcos son la unidad básica,** goblins con una gran resistencia y un considerable talento para el combate cuerpo a cuerpo. Carecen de habilidades especiales pero, para compensarlo, son muy versátiles y pueden equiparse con todo tipo de armas y armaduras que vayan recogiendo. Haz que siempre vayan situados en el frente.



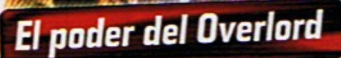
» **Los fogosos Bermejos** utilizan su afinidad con el fuego para lanzar bolas de fuego. No se puede decir que sean grandes guerreros precisamente, pero pueden causar estragos si los mantienes detrás del Overlord o si los colocas en lugares elevados para que acosen al enemigo. También tienen la capacidad de apagar las llamas.



» **Tus asesinos particulares, los Viridios.** Seres apestosos donde los haya, son completamente inmunes al veneno, por lo que pueden pasar a través de terrenos infestados y eliminar de esa manera las plantas que producen la contaminación. Además, tienen la capacidad de camuflarse y atacar letalmente por la espalda.



» **Pero ¿qué es el poder destructivo sin alguien para cubrirte las espaldas?** Tus goblins de piel azul son sanadores por naturaleza y pueden devolver a la vida a tus subordinados muertos en combate. Además son los únicos vasallos que pueden nadar, por lo que se hacen indispensables para recoger objetos en el agua.



El poder del Overlord

No pienses que eres un pusilánime que es incapaz de hacer nada más allá de dirigir goblins. El Overlord es poseedor de una enorme fuerza y además es capaz de ejecutar conjuros mágicos tanto defensivos como ofensivos. Con todo, no es recomendable que luche solo, ya que puede verse rodeado y pagarlo caro.



» **En el combate cuerpo a cuerpo,** el Overlord es capaz de ejecutar un sencillo pero devastador combo ya sea mediante el uso de la espada, el hacha o el mazo. Es mejor realizar sus movimientos una vez que ya se ha lanzado a los goblins sobre el enemigo, aumentando así el poder ofensivo conjunto.



» **Diseminados por todo el territorio** hay una serie de hechizos que pertenecen al Señor Oscuro o que habrá que ir recuperando si se quiere restablecer el poder perdido. En los primeros compases del fuego podrás aprender la típica bola de fuego, con la que podrás achicharrar a enemigos e incluso quemar zonas enteras.

Tú y tu torre del mal

La Torre Lúgubre es el centro de operaciones y la fuente de tu poder; en ella acumulas los conjuros, los recursos para invocar a tus criaturas, las riquezas... A medida que vayas obteniendo recursos y poder, la torre empezará a reflejarlo y pronto podrás empezar a gastar dinero en adquirir complementos para que seas la envidia de Barbie... de otros Overlords, vamos.



» Al principio la torre aparece destrozada por el paso del tiempo. Tu primera tarea será encontrar el núcleo de poder, que activará el portal de teletransportación y te dotará de tus primeros poderes. Deberás recoger más utensilios y piezas desperdigadas para seguir reconstruyendo tu hogar.



» A medida que tus esclavos trabajan se abren nuevas salas para explorar. Por ejemplo, en la mazmorra puedes librar épicos combates contra cualquier criatura con la que ya hayas luchado en el juego, lo que viene bien tanto por diversión como para ensayar estrategia de combate con tus lacayos.



» Una vez que la Princesa Iris se incorpore a tu torre, su toque femenino te permitirá darle el estilo que le falta para que parezca realmente el símbolo de tu poder. Detalles como alfombras, afilados complementos, braseros llameantes... incluso un estandarte, algo vital para todo Señor del Mal.

Crea todo un arsenal

Un Señor Oscuro no se puede contentar con serlo, tiene que parecerlo también. Cuando hayas recogido el primer fundidor podrás entrar en la forja de la torre, donde un herrero se encargará de forjar armas y armaduras dignas de tu altura y poder. Pero no será gratis: además de dinero, las piezas necesitarán de las vidas de tus lacayos para potenciar sus poderes.



» Antes de poder crear objetos de poder, primero necesitas recuperar uno de tus fundidores, abandonado en una casucha en el campo. Los medianos intentarán evitarlo, pero no te será difícil librarte de ellos. Más adelante tendrás oportunidad de encontrar nuevos fundidores.



» Todos los objetos que crees estarán en tu armería, donde podrás cambiarte siempre que lo desees. Hay tres clases de armas (espadas, hachas y mazos), diferentes cascos y armaduras. Podrás pedir que te construyan algunas de estas piezas o incluso mejorar las que ya tienes.



» Ha llegado el momento de la creación pero serán necesarios sacrificios: tus siervos se arrojarán al metal fundido para dotar a los metales de propiedades especiales. En función del número de siervos y su clase, podrás crear armas envenenadas o cascos para controlar más goblins.

El arte del pillaje

Uno de tus objetivos principales cada vez que sales de tu Torre es encontrar tesoros y equipamiento para tus vasallos. Procura no sacrificar en vano a tus criaturas, ya que se harán más fuertes cuanto más tiempo vivan.

» Tesoros. Jarras, cofres, bolsas... coge el control directo de tus goblins y barre siempre todos los cuartos, derriba todas las puertas y explora cada rincón. En cada esquina puede aparecer oro y pócimas de salud que siempre vienen bien en mitad de un escenario. Además, podrás disfrutar de la sensación de sembrar el caos.

» Armas. Tus criaturas pueden equiparse con los restos del caos que van dejando a su paso. Los Parduzcos son especialmente versátiles y pueden equiparse automáticamente con los restos de armas y armaduras de enemigos caídos, lo que aumenta considerablemente su fuerza de combate (también son propensos a equiparse con cosas inútiles como calabazas, pero no puedes hacer nada para evitarlo).





Entre el mal y el mal

El Mal tiene diferentes caras y siempre resulta tortuoso y complejo. Aunque no te vas a convertir en otro aburrido héroe ni de lejos (sigues siendo el amo supremo del Mal), puedes llevar tu reinado bien ayudando a sus habitantes por tu propio interés, o bien siendo especialmente cruel y sanguinario. A lo largo del juego podrás demostrar hasta dónde llega tu vileza.



Atacar a los inocentes es una de las posibilidades más obvias para hacer el mal. Los humanos empezarán a atacarte si abusas demasiado, pero no suponen una gran resistencia a tus fuerzas. Y podrás obtener mucha ánima de este modo, lo que garantiza tu suministro de goblins.



Si quieres definir realmente tu grado de maldad podrás hacerlo en ciertos momentos claves, donde deberás tomar decisiones que pueden favorecer a otros, o sólo a ti. Cosas como recuperar las provisiones de un pueblo y no devolverlas para usarlas en tu beneficio aumentarán tu grado de vileza.



El bufón de se encargará de que el mundo conozca tu obra, por lo que podrás ver reflejada toda tu trayectoria a través de él. También podrás usar el núcleo para comprobar tu grado de vileza. El Overlord cambiará físicamente en función de ese grado, adquiriendo un aire más siniestro.



Lucha como un Overlord

La lucha en este juego tiene un importante toque estratégico, ya que no sólo controlas al protagonista, sino que tienes cuatro tipos de goblins diferentes dispuestos a dar su vida por ti. Esto abre todo tipo de opciones y tácticas...



Aprender a conservar tus "tropas". Como ya hemos comentado, tus unidades mejoran en equipamiento, ataque y defensa según pasen más tiempo vivas, por lo que lanzarlas despreocupadamente puede ser contraproducente. Intenta atacar conjuntamente para realizar el máximo daño posible antes de que el enemigo reaccione.



Cada tipo de Goblin ocupa su papel en el combate. Los Parduzcos siempre tienen que ser la avanzadilla, tus fuerzas de choque. Mediante los botones del uno al cuatro puedes elegir qué tipo de criatura quieres controlar. Los Viridios son mucho más mortíferos por la espalda, mientras que las otras dos clases es mejor mantenerlas en la retaguardia.



Dominar el uso de las banderas es uno de los aspectos tácticos clave. Con la tecla Q puedes hacer que tus unidades queden quietas en un lugar concreto, lo que resulta perfecto para posicionar en lugares ventajosos a unidades de larga distancia como los Bermejos, o para hacer que los Viridios puedan camuflarse y atacar por la espalda.



Domina tu entorno y dominarás el juego. No todo es pelear, también debes saber posicionar a tus criaturas en el entorno para despejar zonas y recoger objetos importantes. A medida que avances encontrarás situaciones más complejas que requerirán maniobras y coordinaciones precisas, por lo que no hay que ignorar el elemento rompecabezas.

Los duros comienzos

Todo tiene un comienzo, incluso los imperios malignos. Para empezar a forjar tu destino y hacer que tu nombre sea temido hasta en los más remotos lugares con su sola mención, primero debes conseguir familiarizarte con el entorno que transitas, tus poderes, la Torre Lúgubre y, especialmente, con el control de tus máquinas de matar en miniatura, tus fieles y sacrificados –y nunca mejor dicho– esbirros. Te ayudamos con los primeros pasos que tendrás que dar para conseguir derrotar al grotesco "mediano" Melvin Andorga.



Despierta ya. Durante años se ha ido acumulando la esencia del Mal en la torre hasta crear a un nuevo Overlord, después de que siete héroes eliminaran al anterior y saquearan la torre. Ahora que por fin estás despierto, debes de empezar a planificar detalladamente cómo y cuando vas a recuperar el poder perdido y proceder a instaurar un nuevo dominio lúgubre.



Pero antes de nada, tu asistente acudirá para explicarte la situación en la que te hayas inmerso e intentar introducirte los conceptos básicos. Este pariente lejano del maestro Yoda será el encargado de guiarte en tus primeros pasos y definir los objetivos de las misiones. Síguelo para encarar un breve tutorial en el que aprenderás rápidamente los rudimentos del control del juego.



El bufón de la Torre Lúgubre. Deberás imponer algo de respeto en su cabeza de la única forma que conoces: a golpes. Aprenderás a pelear y a tomar el control directo de tus lacayos para poder dirigirlos a través de lugares estrechos por los que tu no puedes pasar. Una buena paliza y tu bufón suplicará por su vida; los insultos y burlas se han convertido en halagos: tu primer converso.



La torre –nada de sutilezas– está hecha un verdadero asquito, los "héroes" saquearon todo cuanto pudieron y ahora sólo quedan ruinas de lo que antaño fue una magnífica fortaleza. La prioridad absoluta reside en recuperar el núcleo, el corazón de la Torre Lúgubre. Para ello usarás la energía residual que queda para realizar un viaje hasta el reino de los medianos: las colinas del Sosiego.



Un lugar asquerosamente idílico. La falta de amenazas ha hecho que los medianos engorden y se vuelvan crueles con los humanos de la zona, a los que roban comida sistemáticamente o incluso apresan para que trabajen la tierra por ellos. Pero los enanos gordinflones tendrán que esperar: tu prioridad ahora es acabar con unas ovejas para conseguir su ánima, que te permite invocar a más diablillos.



Después de un surrealista encuentro con un "espantapájaros", ya habrás tenido la oportunidad de que la sangre de mediano salpique tu fría armadura. Avanzando por el camino encontrarás tirada en el campo la preciada esfera, así que haz que tus esbirros la cojan; derriba el muro y usa el transportador para volver a la torre. El poderoso artefacto ya está en su hogar.



El siguiente paso que tienes que dar es recuperar la grúa, también situada en Las Colinas del Sosiego, dentro de un campo de concentración que los medianos han construido para los humanos (sí, has oído bien, un campo de concentración dirigido por barrigudos medianos). Al final te espera un troll; ten cuidado con su salto ya que puede aniquilar muchos Parduzcos de una vez.



Después de demostrar a los humanos que los medianos no son tus amigos precisamente, te recibirán a cuerpo de rey. Puesto que ya te está permitido entrar en la ciudad, puedes usar desde ahí una puerta hacía el pueblo de Melvin Andorga. Pero antes necesitarás recuperar la comida de la ciudad humana, que se encuentra almacenada en las profundidades de un caserío.

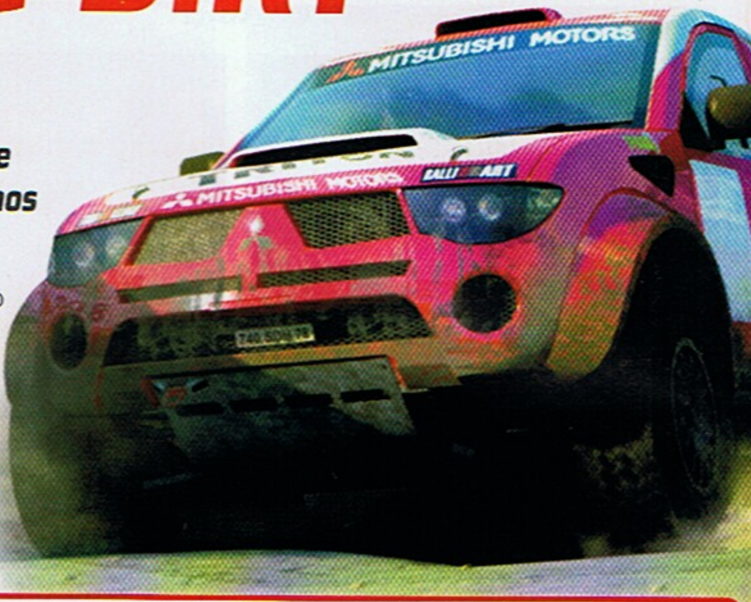


Puedes decidir dar las reservas de comida a los aldeanos enviados o matarlos y quedarte con la mercancía, tu primera decisión importante. Y ya puedes ir a por Melvin, aunque cuando llegues al patio lo primero será eliminar al músico para que los Parduzcos dejen de bailar. Cuando hayas reventado al obeso rey, podrás acceder al criadero de Bermejos y así poder invocarlos a partir de ahora.

Colin McRae DiRT

Pisa a fondo

Lo tienes todo para afrontar el campeonato mundial de rallies: tu cochazo y tu copiloto. Si encima tienes algunos consejos extra como estos, el podio está asegurado.



Aunque el pilotaje de competición en los rallies no es ni mucho menos una ciencia exacta y cada piloto tiene su propio estilo, en «Colin McRae DiRT» el nivel de simulación es tan elevado que es imprescindible pilotar con las reglas básicas de la conducción deportiva. Debes tener presente en todo momento el tipo de coche que llevas por su tracción total, delantera o trasera y la superficie del trazado para determinar el agarre. Ten en cuenta que los laterales del circuito, los obstáculos, baches y saltos se han recreado con el máximo realismo y afectan decisivamente al control del coche, así que procura estar siempre atento a las indicaciones del copiloto.

Conoce la máquina

La regla número uno de los rallies es pilotar con un estilo intrínseco al comportamiento y prestaciones de cada uno de los vehículos que el juego pone a nuestra disposición. Es fundamental intentar anticipar las reacciones de nuestro vehículo en carretera según cómo se las gasta en función de si es tracción total, trasera o delantera.



Los tracción total (4WD), son la perita en dulce del pilotaje de rallies porque al disponer de tracción en cada rueda la aceleración y dirección se equilibran. Pero no te puedes confiar con los WRC, porque por su descomunal entrega de potencia si aceleras a fondo tienden a derrapar. También debes controlar su casi indomable velocidad en las rectas cuando llegan zonas de baches y saltos.



Los clásicos del rally son los tracción trasera (RWD). Al disponer del empuje en el eje trasero y quedar el delantero con la dirección totalmente libre tienes un control absoluto de la trayectoria siempre que seas muy rápido al volante. Para cruzar el coche en las curvas cerradas puedes aprovechar el sobreviraje y acelerar a fondo girando el volante a tope en lugar de accionar el freno de mano.



En los coches que incorporan tracción delantera (FWD) conseguir controlar la frenada es la clave para corregir la manifiesta tendencia al subviraje (el coche se va de morro y la dirección no responde). Procura intentar anticipar todas y cada una de las curvas de los diversos trazados y frenar antes de llegar a ellas para acelerar progresivamente una vez en en su interior.



Los "Buggies" son tan divertidos de conducir como absolutamente impredecibles, porque son tan ligeros que tienden a volcar con una facilidad pasmosa, así que cuando veas que inician la primera vuelta de campana no pierdas el tiempo en tratar de controlarlo: simplemente, abre el menú y activa la opción de "recuperación de vehículo". Cualquier otra opción sería un esfuerzo estéril.



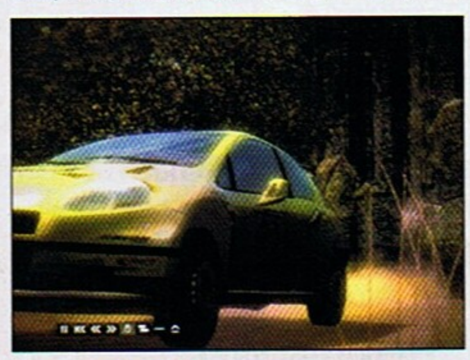
Los Rally Raid destacan principalmente por su gran potencia y resistencia pero para pilotarlos adecuadamente debes anteponer la velocidad al control en cada salto. Cuando compites en estas pruebas lo más importante es vigilar la ruta, porque debido a la inmensidad de los recorridos y a su deficiente señalización puedes salirte del trazado y perder un tiempo vital.



Las furgonetas y convertibles "Corr" son para mentalizarse de pisar a fondo y pegarse con todos a golpe de parachoques y embestidas laterales. Puedes aprovechar los saltos para golpear a un rival justo antes del badén o durante el vuelo y así conseguirás desestabilizarlo en la caída. Por cierto, cuanto antes te quites el capó mejor, porque puede llegar a tapar la visión cuando se desengancha.

Explora el terreno

Vale, esto no es un juego de estrategia y tú no eres un general al mando de un ejército, pero a la hora de afrontar un rallie por etapas explorar el terreno es primordial para sacarle segundos al trazado de cada curva.



Nieve, grava o asfalto, la superficie del trazado lo es todo para definir el estilo de pilotaje y la configuración del coche. En asfalto debes ir –como se suele decir en el argot de los rallies– "subiéndote por las paredes" por el mayor agarre y control que proporciona, mientras que en tierra o grava es el momento de ir cruzado en cada curva y aprovechar toda la tracción del coche.



No tengas reparos en dar vueltas de práctica antes de cada carrera una y otra vez. Son la mejor forma de reconocer el estado del terreno y las condiciones de cada tramo. Además, seguro que recordarás las anotaciones del copiloto menos precisas para corregirlas, porque hay muchas que indica con demasiado optimismo y otras no tan precisas que te pueden llevar a un accidente.



La táctica es vital, hay que ir al ritmo realmente necesario, no tienen ningún sentido dedicarse a arriesgar si en los tiempos parciales vas el primero, por poner un ejemplo. Analiza los registros que están marcando tus rivales y sé agresivo o conservador conforme a ello. En las carreras de circuito no te canses de ir a rebufo para intentar adelantar al llegar a la recta de meta.



La configuración mecánica mejora notablemente las prestaciones. Aumenta la rigidez de los muelles y amortiguación si no es un tramo o circuito bacheado. Ajusta la transmisión a marchas cortas para trazados con muchas curvas y hacia marchas largas para los circuitos y tramos sencillos. En los tracción delantera reparte la frenada hacia el tren trasero y viceversa para la tracción trasera.



Ajustes básicos

Ya sabes que los grandes pilotos ajustan milimétricamente la postura de conducción en el "cockpit". Pues bien, lo mismo debes hacer en lo que se refiere a la configuración del dispositivo de control.



Configurar el teclado depende de la respuesta de las teclas. En los de membrana estándar ajusta la zona muerta de la dirección al 30% y la saturación al 60%. La zona muerta del acelerador en torno al 10%, y la saturación del 80%. La zona muerta del freno no debe ser inferior al 20%, con una saturación del 70%.



Los ajustes de volante y pedales deben andar sobre un 10% para la zona muerta de la dirección con saturación del 40%, y la linealidad debe establecerse en el centro. La zona muerta del acelerador debe ser del 40% y la saturación del 80%. El freno debe tener una zona muerta del 20% y una saturación del 80%.

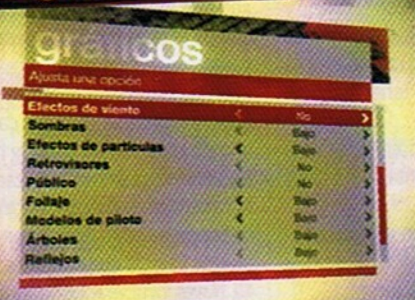


Para pilotar cualquier coche en el circuito de tu elección sólo tienes que copiar los contenidos de la carpeta del circuito específico del coche en el circuito donde quieras competir. Por ejemplo para llevar el Fiat Grande Punto de los circuitos de Italia a los de Japón, copia los contenidos de la carpeta Italia a la de Japón.



Establece la asistencia de frenada con la utilidad "DirtTweaker", que puedes bajar de la página de herramientas de Codemasters en ***http://es.codemasters.com/*** Originalmente la asistencia es del 100% y, si eres un piloto experto, es demasiado intensa, pero puedes reducirla lo que quieras con este archivo.

Configuración gráfica







Si la velocidad de generación de imágenes desciende de los 24 fotogramas por segundo notarás que el coche se vuelve incontrolable y la sensación de velocidad desaparece. Las cámaras exteriores son muy exigentes, así que acostúmbrate a las subjetivas. Además, desactiva el público, los retrovisores, el efecto de viento y baja al mínimo el detalle de follaje y árboles.

Desactivar el renderizado HDR de alto rango dinámico es un buen truco para ganar rendimiento. Para proceder a hacerlo abre con el bloc de notas el archivo "hardware_settings_config.xml" que está en la carpeta donde se almacenan las partidas. En la décima línea encontrarás el dato [hdr="true"]; simplemente copia la palabra "false" de otra línea, borra el "true" y copia "false" en su lugar.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



BATTLESTATIONS MIDWAY

Todos los niveles



Para desbloquear todos los niveles del juego así como todos los vídeos, lo tienes realmente fácil. Tan sólo debes iniciar una partida utilizando **Henry Walker** como el nombre de perfil.



FLATOUT 2

Los más de lo más



Tal vez pienses que ya tienes todos los vehículos del juego a tu alcance pero nada más lejos de la realidad, te faltan los mejores. Para obtener el mejor coche de cada clase tienes que ganar la copa de esa clase en las grandes finales. O, lo que es lo mismo, vencer las Race para hacerte con el coche **Insetta** o las finales Derby para obtener el **Venom**. ¡Merece la pena conducirlos!



GOTHIC 3

Todo será más fácil



En un juego tan largo y exigente como éste, seguro que vas a agradecer el modo que te ofrecemos para cambiar un montón de cosas. Pero primero tienes que hacer un pequeño ajuste y, como siempre, te aconsejamos que hagas una copia de seguridad antes del fichero en cuestión, **"ge3.ini"**. Localízalo en la carpeta **"Gothic3/Ini"** y ábrelo con un editor. Ahora cambia la línea:

- **[Game] TestMode=false** por ésta: **[Game] TestMode=true**

Y a partir de ahora podrás activar la milagrosa consola pulsando la tecla **[o]** y utilizar seguidamente cualquiera de estos no menos milagrosos códigos:

- **God:** Modo dios
- **Invisibility:** Modo invisibilidad
- **Teach all:** Aprender todas las habilidades
- **Kill:** Elimina objetivo seleccionado
- **Give [objeto]:** Obtener [objeto]
- **idkfa:** Obtener todos los objetos, habilidades...
- **fullhealth:** Salud a tope
- **give Cat_Armor:** Obtener todas las armaduras
- **give Cat_Weapon:** Obtener todas las armas
- **give Cat_Artefact:** Obtener todos los artefactos
- **teach STR x:** Fuerza x
- **teach DEX x:** Destreza x
- **teach INT x:** Inteligencia x
- **teach HP x:** Salud x
- **teach MP x:** Maná x
- **teach SP x:** Energía x
- **teach ALC x:** Habilidades de Alquimia x
- **teach SMT x:** Habilidades de Herrería x
- **teach THF x:** Habilidades de Ladrón x
- **teach LP x:** Puntos de aprendizaje x



SAM & MAX EPISODIO 1: CULTURE SHOCK

Acceso libre



Si quieres recorrer con el conejo y el perro más populares del mundo de los videojuegos cualquier área del juego aún sin tener los objetos necesarios, haz doble clic con el puntero del ratón en la parte superior de la pantalla mientras tienes pulsado **[Ctrl]** + **[Shift]** + **[D]**. De este modo accederás al modo Debug y, por extensión, a cualquier zona del juego.

STAR TREK LEGACY

Invulnerabilidad y misterios al descubierto



Hay muchas cosas que puedes obtener modificando los ficheros de configuración de este juego pero, por supuesto, asegúrate antes de tener una copia de cada uno de ellos antes de empezar a realizar modificación alguna.

Con las espaldas cubiertas y los ficheros duplicados, abre cada uno de ellos con un editor y haz los siguientes cambios localizando la cadena de texto con la opción de buscar y sustituyéndola con los nuevos valores que te damos:

- **Naves invulnerables:** edita el fichero **"config.cfg"** y en la línea que dice **"cfg_SPPlayerDamageModifier = 0.35"** cambia el valor **"0.35"** por **"0.00"**.
- **Desbloquear todas las misiones:** edita el fichero **"art_cfg.h"** y en la línea que dice **"GIVE_ALL_MISSIONS"** cambia el **"0"** por **"1"**.
- **Más dinero inicial:** edita el fichero **"config.cfg"** y aumenta la cantidad inicial cambiando la línea existente a este texto: **"// Starting balance-cfg_InitialCommandPoints = 9999999"**.

EL TRUCO DEL MES

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Aniversario de desbloqueos

La Lara Croft de este juego esconde unas cuantas sorpresas que se obtienen a medida que consigues completar determinadas partes de la aventura. Y además, son bastante interesantes, así que tenlas muy en cuenta. Vamos con ellas:

- **Completar todas las Time Trial de Perú:** Munición pistola calibre 50 infinita
- **Completar el juego en cualquier dificultad:** Respiración infinita
- **Completar el juego en cualquier dificultad:** Gafas de sol
- **Completar las Time Trial de los cuatro niveles de Perú:** Mostrar salud del enemigo
- **Completar todas las Time Trial de Grecia:** Todas las armas



EL JUEGO DEL MES

X² LA AMENAZA

400.000 créditos



Para conseguir la bonita cifra de 400.000 créditos en los primeros pasos del juego comienza por entregar los componentes de ordenador para completar la primera misión. Durante la segunda, cuando vuelvas a destino, vende los escudos y las armas de la nave antes de contactar para dar por cumplida la misión. Te darán más de 400.000 créditos por todo, un material que no volverás a necesitar más porque esta nave sólo has de pilotarla en esa misión.

T

TEST DRIVE UNLIMITED
Más y más coches



Como ocurre en muchos otros títulos de conducción, con tus logros obtienes vehículos extra. A continuación te detallamos algunos de los que puedes conseguir y con qué condiciones. Ten presente siempre que para recibir el coche extra deberás disponer de espacio libre en el garaje.

- **Ford Shelby Cobra Concept:** Ser presidente del Club Stripe
- **Jaguar Type E Coupe:** Ser presidente del Club d'Elegance
- **Mercedes-Benz CLK DTM AMG:** Ser presidente del German Car Club
- **Spyker C8 Spyder T:** Ser presidente del Accolade Ala Moana Club
- **Corvette Stingray 69:** Ser presidente del Classic Car Club
- **Caterham CSR 260:** Ser presidente del Clubman Car Club
- **Koenigsegg CC8S:** Ganar las Master Challenge Series
- **Lotus Esprit V8:** Ganar las carreras Laenani Collection
- **Chrysler ME 412:** Ganar todas las carreras de las Supercar Series
- **Aston Martin DB4 GT Zagato:** Ganar todas las series Aston Martin
- **Lamborghini Countach 25th Anniversary:** Ganar 1.000.000 puntos

THE PUNISHER
Oro que da trucos

Si eres tan buen justiciero como para conseguir la medalla de oro en los cuatro niveles que a continuación te detallamos obtendrás al tiempo otros tantos trucos que puedes seleccionar en el menú una vez desbloqueados. Pero mucho ojo porque cuando tienes activados los trucos no haces ningún progreso en el juego.



- **Bar de Lucky:** Muertes locas
- **Crack House:** Gun Splitters
- **Isla de Ryker:** Muertes de un sólo disparo
- **Pier 74 segunda visita:** Munición ilimitada

TIGER WOODS PGA TOUR 06
Trofeos para tu vitrina

Si tienes la habilidad necesaria con los palos de golf podrás llenar tus vitrinas de trofeos y sumar los puntos de atributo correspondientes. Aquí tienes algunos modos – unos más fáciles que otros – de conseguir trofeos y puntos.



- **Primer Par (250 puntos):** Consigue tu primer par
- **Primer Birdie (500 puntos):** Consigue tu primer birdie
- **Primer Eagle (1.000 puntos):** Consigue tu primer eagle
- **Primer Torneo ganado (1.000 puntos):** Gana tu primer torneo
- **Bajo par (2.000 puntos):** Consigue un hoyo bajo par
- **Birdie Buster (3.000 puntos):** Consigue doce birdies en un circuito
- **Birdie Streak (3.000 puntos):** Consigue seis birdies consecutivos
- **Aces Wild (3.000 puntos):** Termina un hoyo con un único golpe

TOCA RACE DRIVER 3
Conduce dos coches más



Y la buena noticia es que no se trata de dos coches cualquiera, pero eso sí, ninguno de los dos están disponibles en un principio y tendrás que desbloquearlos introduciendo estos códigos que te ofrecemos aquí (ten cuidado de hacerlo respetando las mayúsculas y minúsculas tal y como vienen en los nombres):

- **Richard Petty:** El coche de Richard Petty
- **Michael Andretti:** El coche 2003 IRL de Michael Andretti

TWO WORLDS
Objetos extra



En este juego de rol hay cinco objetos extra que puedes, y debes, desbloquear. Se hace con otros tantos códigos que te ofrecemos a continuación, pero ten en cuenta que cada código se puede usar una sóla vez en todo el juego. Abre la consola con la tecla [o] y teclea los códigos que desees respetando el espacio entre **"Bonus Code"** y el código numérico. El objeto deseado aparecerá a tus pies como por arte de magia.

- **Bonuscode 9728-1349-2105-216:** Armadura de Oscuridad
- **BonusCode 9470-4690-1542-1152:** Espada de Fuego de Aziraal
- **Bonuscode 9470-6557-8820-9563:** Gran Escudo de Yatolen
- **Bonuscode 9144-3879-7593-9224:** Lanza del Destino
- **Bonuscode 9447-1204-8639-0832:** El Gran Arco de la Furia Celestial

U

UFO AFTERLIGHT
Experiencia y recursos

Nunca resulta sencillo combatir contra toda clase de razas alienígenas, así que aquí estamos nosotros para echarte una mano. Primero tienes que editar la línea de comandos del acceso directo del juego y añadir en ella al final lo siguiente:

enable_system_console=true

Y ya durante el juego, pulsa [o] para acceder a la consola e introduce estos códigos:



- **full_store :** 25 más de cada tipo de equipamiento.
- **add_experience x :** Añade la cantidad x de experiencia.
- **resource_all :** Recursos.
- **kill_enemies :** Elimina a todos los del mapa.
- **? :** Muestra los comandos disponibles.

EL TRUCO DEL LECTOR

HALO 2
Los primeros logros



Los usuarios de Xbox 360 saben muy bien en qué consisten los logros: son unos puntos de recompensa que te te conceden por conseguir distintos objetivos y que se asocian automáticamente a tu perfil de jugador. La versión PC del juego también aplica este sistema y éstos son los primeros puntos que puedes obtener en «Halo 2». Te ponemos primero los logros más fáciles, luego a medida que crecen en dificultad proporcionan más puntos:

- Robar un vehículo ocupado: 5 puntos
- Usar una granada de plasma con un enemigo: 5 puntos
- Matar un sword carrier: 5 puntos
- Matar a un enemigo en combate cuerpo a cuerpo: 10 puntos
- Matar a un enemigo con rifle francotirador o de rayos: 10 puntos
- Matar a un enemigo con un vehículo: 10 puntos
- Detener el Killing Spree de otro jugador: 10 puntos
- Matar a un enemigo por la espalda: 10 puntos
- Matar a dos enemigos en menos de cuatro segundos: 20 puntos
- Matar a tres enemigos en menos de cuatro segundos: 20 puntos
- Matar a cuatro enemigos en menos de cuatro segundos: 20 puntos
- Matar cinco enemigos seguidos sin morir: 20 puntos
- Matar diez enemigos seguidos sin morir: 20 puntos
- Acertar un Banshee en vuelo con el lanzagranadas o el lanzacohetes: 20 puntos
- Completar cualquier nivel de la campaña sin morir: 25 puntos
- Jugar todos los mapas hasta el final con al menos 3 jugadores: 25 puntos
- Jugar todas las variantes hasta el final con al menos 3 jugadores: 25 puntos
- Completar el juego en dificultad Normal: 100 puntos
- Completar el juego en dificultad Heroica: 50 puntos
- Completar el juego en dificultad Legendaria: 50 puntos

Pablo Reguero





Elige el campo de batalla

JUEGOS DE GUERRA

Prepárate, porque estás a punto de ser enviado al frente de batalla, aunque la época y la forma en que luches dependen de ti. Sea cual sea tu elección, tendrás que ser un soldado decidido, hábil y audaz si quieres salir con vida.

EN PRIMERA LÍNEA

Si quieres convertirte en un soldado de élite, prepara tus tácticas y échale valor, pero ¿podrás con la presión del combate?



Medal of Honor Pacific Assault

- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2004 • Comentado MM: 119
- Puntuación MM: **97**





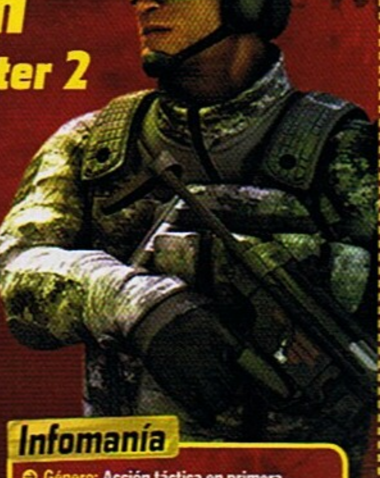
Has sido destinado al Pacífico, para emprender un contraofensiva para detener a los japoneses. Todo empezó en Pearl Harbor y desde allí, tienes que enfrentarte a muchas misiones de acción incesante y además, pilotando aviones, explorando junglas y disparando artillería pesada. Completo y realista «Pacific Assault» es de lo mejor del género.



Infomanía

- Género: Acción en primera persona
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Océano Pacífico
- Bandos controlables: Soldados americanos
- Multijugador: Sí, hasta 32 jugadores
- Web: *www.es.ea.com/games/619/*

Ghost Recon Advanced Warfighter 2



- Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2007
- Comentado MM: 150 • Puntuación MM: **95**

Solamente ha transcurrido un año desde nuestra última visita a México en «Ghost Recon Advanced Warfighter», pero Ubisoft no ha querido esperar más y nos invita de nuevo a repetir el viaje con su segunda parte, un título que utiliza como base todos los rasgos que pudimos ver en el juego anterior, pero mejorándolos sustancialmente. Como líder de un equipo de soldados de elite, tuya es la obligación de trazar los planes de asalto y dar las órdenes pertinentes para conseguir cumplir los objetivos que se nos asignen en cada misión.

Infomanía

- Género: Acción táctica en primera persona • Época: Futuro no muy lejano
- Ambientación: México, EE.UU.
- Bandos controlables: Soldados americanos
- Multijugador: Sí, hasta 16 jugadores
- Web: *ghostrecon.es.ubi.com/graw2/*

ArmA: Armed Assault

- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive/505 Games • Distribuidor: Proein • Año: 2007
- Comentado MM: 146 • Puntuación MM: **89**





Es uno de esos juegos en los que la paciencia es más importante que el buen manejo de las armas. El realismo llega a tal extremo que incluso una bala puede desviarse por efecto del viento. Los combates tienen lugar en una isla de unos 400 Km2, con todo tipo de vehículos a controlar (camiones, tanques, helicópteros, aviones...) y misiones muy variadas, que incluyen infiltración, sabotaje o ataques en grupo como líder de escuadrón.

Infomanía

- Género: Acción táctica en primera persona
- Época: Actual
- Ambientación: Isla imaginaria de Sahrani
- Bandos controlables: Soldados americanos
- Multijugador: Sí, hasta 100 jugadores
- Web: *www.armedassault.com*

No importa cuánto nos acostumbremos a ver guerras por el telediario o a leer sobre ellas en los periódicos, nadie en su sano juicio consideraría las "guerras del mundo real" como algo divertido y entretenido. Pero dentro de los juegos de ordenador, se podría decir que no hay mejor escenario para la diversión; grandes batallas, acción a raudales, lo último en armas y tecnología de la época y muchas espectaculares explosiones, además de la posibilidad de conocer un poco el pasado en el caso de los juegos históricos.

Los juegos de guerra han existido en el mundo del PC prácticamente desde que existen los videojuegos. Los primeros en salir al mercado fueron los que, en el mundo del tablero, se conocían antiguamente como "wargames", juegos que se limitaban a mostrar un simple mapa del terreno y unos "cuadraditos" o "triangulitos" para representar las unidades. Eran muy sesudos y se centraban en la estrategia por turnos, por lo que sólo satisfacían a los estrategas tácticos más puristas. Más tarde, con el auge de los simuladores, pudimos intervenir en todo tipo de conflictos como tripulantes de aviones, helicópteros, tanques, barcos o submarinos, siendo nuestra intervención en estas batallas mucho más directa e inmersiva. ▸▸

Existen juegos bélicos de casi todos los géneros y de muchas maneras. Acción, estrategia, simulación...





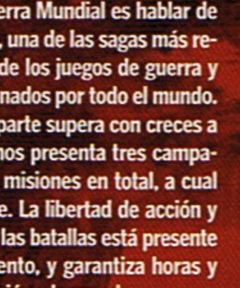




Call of Duty 2



- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2005 • Comentado MM: 130
- Puntuación MM: 98



Hablar de acción pura en plena Segunda Guerra Mundial es hablar de «Call of Duty», una de las sagas más representativas de los juegos de guerra y con más aficionados por todo el mundo. Esta segunda parte supera con creces a la primera, y nos presenta tres campañas de treinta misiones en total, a cual más desafiante. La libertad de acción y el realismo en las batallas está presente en todo momento, y garantiza horas y horas de diversión a lo grande.



Infomanía

- Género: Acción en primera persona
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa y África
- Bandos controlables: Americanos, ingleses, soviéticos • Multijugador: Sí, hasta 32 jugadores • Web: www.callofduty.com

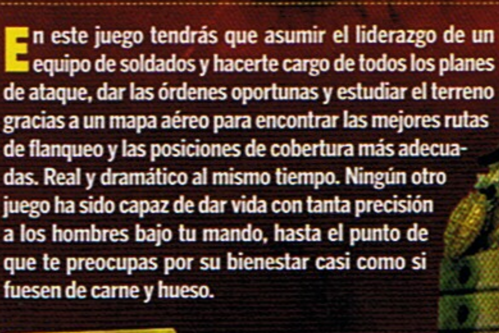
Pack Brothers in Arms
Road to Hill 30 + Earned in Blood

ROAD TO HILL 30
- Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft • Año: 2005
- Comentado MM: 123
- Puntuación MM: 95

EARNED IN BLOOD
- Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft • Año: 2005
- Comentado MM: 130
- Puntuación MM: 95



En este juego tendrás que asumir el liderazgo de un equipo de soldados y hacerte cargo de todos los planes de ataque, dar las órdenes oportunas y estudiar el terreno gracias a un mapa aéreo para encontrar las mejores rutas de flanqueo y las posiciones de cobertura más adecuadas. Real y dramático al mismo tiempo. Ningún otro juego ha sido capaz de dar vida con tanta precisión a los hombres bajo tu mando, hasta el punto de que te preocupas por su bienestar casi como si fuesen de carne y hueso.



Infomanía

- Género: Acción táctica en primera persona • Época: Segunda Guerra Mundial • Ambientación: Francia y Alemania • Bandos controlables: Soldados americanos • Multijugador: Sí, hasta 4 jugadores • Web: www.brothersinarmsgame.com

Battlefield 2142

- Estudio/Compañía: Digital Illusions
- Distribuidor: Electronic Arts • Año: 2006
- Comentado MM: 143 • Puntuación MM: 93



Es una de las sagas de la acción bélica más populares que se juegan en Internet. En su capítulo más reciente, que nos traslada al futuro para luchar en una batalla por la supremacía de un mundo en el que el cambio climático ha hecho estragos. Se queda un poco corto en cuanto a soldados y vehículos. Pero su calidad y la posibilidad de controlar robots gigantes y probar el modo Titán, –donde hay que derribar una nave nodriza– compensa cualquier escasez. Sus combates vertiginosos y futurista armas te engancharán.



Infomanía

- Género: Acción online en primera persona
- Época: Siglo XXII • Ambientación: Europa y Asia • Bandos controlables: Unión Europea y Coalición Pan-Asiática
- Multijugador: Sí, hasta 64 jugadores
- Web: www.bfes.ea.com



MÁS BATTLEFIELD

Si los combates te han sabido a poco en «Battlefield 2142», entonces deberías saber que existe una expansión que está disponible desde hace apenas unas semanas.

SE TRATA DE «NORTHERN STRIKE» que añade tres nuevos mapas y un vehículo nuevo para cada bando, el Goliath para la Unión Europea y el Hachimoto para la Coalición Pan-Asiática, junto con diez nuevos objetos desbloqueables.

NO BUSQUES LA CAJA EN LAS TIENDAS, LA EXPANSIÓN SE DESCARGA directamente desde la web de Electronic Arts, y tiene un precio de 9,99 €.

▸▸ Pero fue con los juegos de estrategia en tiempo real y más tarde con los de acción en primera persona, cuando pudimos vernos envueltos en la batalla.

En el caso de la estrategia, por fin podíamos ver a nuestras unidades en pantalla como figuras reconocibles, controlándolas directamente y siendo testigos de cómo peleaban; y en el caso de los shooters, se nos sumergía con tanta intensidad en la acción que agachábamos la cabeza para esquivar las balas o nos movíamos en la silla para evitar una granada casi como si de verdad estuviésemos en el campo de batalla. De hecho, ambos géneros se volvieron tan famosos como escenario para los juegos de guerra, que casi todos los títulos que comentamos aquí pertenecen a alguno de los dos.

LA GUERRA POR CATEGORÍAS

Viendo los títulos actuales, podemos clasificar los juegos de guerra en dos categorías. La primera, y más evidente,

TÚ ERES EL COMANDANTE

Ponte al frente de los ejércitos y conquista la gloria.

Company of Heroes

➲ Estudio/Compañía: Relic/THQ ➲ Distribuidor: THQ España ➲ Año: 2006 ➲ Comentado MM: 141 ➲ Puntuación MM: 97

Puede parecer el típico juego de estrategia, pero presenta una serie de interesantes novedades. Para empezar, los recursos que hay que obtener no se recolectan, sino que se consiguen a través de puntos de control y además, es posible personalizar por completo cada unidad de tu ejército. Su IA es tan avanzada que sudarás tinta para vencer al enemigo.



Infomanía

- ➲ Género: Estrategia en tiempo real
- ➲ Época: Segunda Guerra Mundial
- ➲ Ambientación: Europa
- ➲ Bandos controlables: Aliados y alemanes
- ➲ Multijugador: Sí, hasta 8 jugadores
- ➲ Web: www.companyofheroesgame.com

War Front: Turning Point

➲ Estudio/Compañía: Digital Reality/10Tacle Studios ➲ Distribuidor: Proein ➲ Año: 2007 ➲ Comentado MM: 146 ➲ Puntuación MM: 89

Presenta una aterradora historia alternativa en la que, a pesar de que Hitler es asesinado, Alemania consigue invadir con éxito el Reino Unido. Como dato destacable, y aunque es un juego de estrategia, también te permite tomar el control de cualquier unidad como si de un título de acción se tratase.



Infomanía

- ➲ Género: Estrategia en tiempo real
- ➲ Época: Segunda Guerra Mundial alternativa
- ➲ Ambientación: Europa
- ➲ Bandos controlables: Americanos, alemanes, soviéticos ➲ Multijugador: Sí, hasta 10 jugadores ➲ Web: www.war-front.com

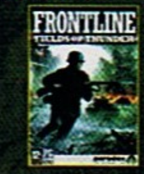
Y ADEMÁS

Ghost Recon. Advanced Warfighter



- ➲ Género: Acción
- ➲ Distrib.: Ubisoft
- ➲ Precio: 9,95 €
- ➲ Comentado en: MM 137
- ➲ Puntuación: 90

Blitzkrieg 2: Fall of the Reich



- ➲ Género: Estrategia en tiempo real
- ➲ Distribuidor: Planeta Interactive
- ➲ Precio: 36,95 €
- ➲ Comentado en: MM 133
- ➲ Puntuación: 85

Frontline: Field of Thunder



- ➲ Género: Estrategia en tiempo real
- ➲ Distribuidor: Friendware
- ➲ Precio: 29,99 €
- ➲ Comentado en: MM 148
- ➲ Puntuación: 78

FSW Ten Hammers



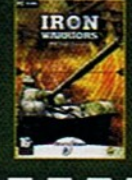
- ➲ Género: Estrategia táctica, por turnos
- ➲ Distribuidor: THQ España
- ➲ Precio: 29,95 €
- ➲ Comentado en: MM 136
- ➲ Puntuación: 90

Rush for Berlin Gold



- ➲ Género: Estrategia en tiempo real
- ➲ Distribuidor: Virgin Play
- ➲ Precio: 19,95 €
- ➲ Comentado en: MM 138
- ➲ Puntuación: 89

Close Combat: First to Fight



- ➲ Género: Acción en primera persona
- ➲ Distribuidor: Take 2
- ➲ Precio: 44,95 €
- ➲ Comentado en: MM 125
- ➲ Puntuación: 91

Iron Warrior T-72

- ➲ Género: Simulador de tanques
- ➲ Distribuidor: Virgin Play
- ➲ Precio: 39,95 €
- ➲ Comentado en: MM 140
- ➲ Puntuación: 89

sería por género. Dentro de esta categoría se enmarcarían los juegos de acción, como «Battlefield 2142», «Call of Duty 2» o «Ghost Recon Advanced Warfighter 2». Entre los de estrategia, están «Company of Heroes», «War Front: Turning Point» o «Theatre of War». Y ya por último están los simuladores, con títulos como el reciente «Silent Hunter 4», que ha permitido que el género recuperase parte de la importancia que una vez tuvo como fuente de juegos bélicos.

La segunda categoría estaría delimitada por la época en la que transcurren. Primero estarían las batallas del pasado. En este caso, es evidente que hay un periodo de tiempo que gana a todos los demás por goleada, sean o no del pasado. Hablamos, por supuesto, de la Segunda Guerra Mundial. La mayoría de los juegos comentados aquí nos transportan a algunas de sus batallas. Y no es de extrañar, ya que se trata del conflicto bélico más importante de la historia de la hu- ►►

CLÁSICOS RECIENTES

No hay que remontarse mucho para dar con recientes juegos bélicos de series clásicas. Acaban de ser reeditados. ¿Te quedaste con ganas de disfrutarlos?

▣ «PANZERS II». Es un formidable juego de tácticas con carros blindados en pequeñas unidades. Ahora, FX lo comercializa por 9,99 €.

▣ «COMMANDOS STRIKE FORCE». El último capítulo de comandos dio el salto de la estrategia a la acción táctica y sigilo, conservando sus personajes y su estilo único. Proein lo distribuye por 11,95 €.









Silent Hunter 4

Estudio/Compañía: Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft Año: 2007
Comentado MM: 148 Puntuación MM: 94

Imagina que eres el comandante norteamericano al mando de un submarino de la Segunda Guerra Mundial. Tu misión sería patrullar las aguas del Océano Pacífico en toda su extensión para dar caza y hundir los navíos de guerra y buques de suministro del enemigo. Eso es justo lo que te ofrece este «Silent Hunter 4». Podrás visitar cada puesto del submarino y controlarlo personalmente o dejar que sea tu tripulación la que se encargue de él. Gracias a las opciones que incluye, cada jugador puede hacer que la simulación sea tan realista como prefiera.



Infomanía
- Género: Simulador de submarinos
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Océano Pacífico
- Bandos controlables: Marina Estadounidense
- Multijugador: Sí, hasta 8 jugadores
- Web: www.silenthunter4.com

Theatre of War

Estudio/Compañía: Maddox Games/1C Company Distribuidor: Friendware Año: 2007 No comentado aún en Micromanía.



Abarcando las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial con gran rigor histórico, «Theater of War» reproduce con gran realismo las operaciones militares del conflicto. Se pueden controlar cinco bandos en otras tantas campañas históricas, cada uno con sus propias unidades. Asimismo, te ofrece tal libertad de acción que puedes utilizar las armas de los enemigos y capturar sus vehículos. ¡Genial!

Infomanía
- Género: Estrategia en tiempo real
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa
- Bandos controlables: Americanos/ingleses, soviéticos, alemanes, franceses y polacos
- Multijugador: Sí, hasta 4 jugadores
- Web: www.battlefront.com/products/tow/

Combat Mission Shock Force

Estudio/Compañía: Battlefront.com/Paradox Interactive Distribuidor: Friendware Año: 2007 No comentado aún en Micromanía.



La estrategia militar más exhaustiva, toma forma en este juego por turnos que plantea un hipotético conflicto entre Siria y la OTAN. Los combates se tienen lugar en desiertos, zonas montañosas o núcleos urbanos. Además, todos los vehículos del juego han sido modelados con un tremendo realismo, lo que permite mostrar una calidad gráfica sencillamente sobresaliente.



Infomanía
- Género: Estrategia en tiempo real y por turnos Época: Actual
- Ambientación: Siria
- Bandos controlables: OTAN y Siria
- Multijugador: Sí, hasta 2 jugadores
- Web: www.battlefront.com/products/cmsf/

manidad, vamos, un caldo de cultivo ideal para un juego de ordenador. Aunque poco a poco se ven menos, y algunas de sus sagas más características han abandonado la época, como «Call of Duty 4», es evidente que siempre nos van a acompañar, en mayor o menor medida.

Luego estarían los que transcurren en la actualidad, como «Armed Assault» o «Combat Mission Shock Force», títulos que últimamente no se ven mucho, pero que siempre tienen algún representante. Normalmente son conflictos imaginarios, aunque en países muy de moda en la actualidad. Lo mejor de estos títulos es que nos permiten utilizar tecnología y armamento actual, y eso siempre es apetecible. Tarde o temprano, uno acaba harto de eliminar enemigos con una antigua Thompson de los años 40 o de no poder ver de noche porque aún no se han inventado las gafas de visión nocturna.

> *Aunque la Historia sirve de escenario en muchos los juegos bélicos, también los conflictos hipotéticos y la fantasía inspiran algunos títulos*

El tercer grupo estaría compuesto por los juegos que nos trasladan al futuro, como es el caso de «Battlefield 2142» o «Ghost Recon Advanced Warfighter 2». Casi todo en ellos es inventado, pero al menos se nos permite utilizar vehículos y tecnología de ciencia ficción, algo que siempre es de agradecer.

Por último estarían los que presentan una historia alternativa, eligiendo un momento concreto del pasado y cambiándolo de tal forma que los sucesos sean com-

ELIGE TU JUEGO DE GUERRA

	GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2	ARMA: ARMED ASSAULT	BATTLEFIELD 2142	BROTHERS IN ARMS I Y II	CALL OF DUTY 2	MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT	COMPANY OF HEROES	COMBAT MISSION: SHOCK FORCE	WAR FRONT: TURNING POINT	THEATER OF WAR	SILENT HUNTER 4
AÑO	2007	2007	2006	2005	2005	2004	2006	2007	2007	2007	2007
PRECIO	19,95 €	42,99 €	49,95 €	19,95 €	29,95 €	9,95 €	17,95 €	39,95 €	39,95 €	39,95 €	19,95 €
PEGI	16+	16+	16+	16+	16+	16+	18+	12+	12+	12+	7+
COMPAÑÍA	Ubisoft	Proein	Electronic Arts	Ubisoft	Activison	Electronic Arts	THQ	Friendware	Proein	Friendware	Ubisoft
WEB OFICIAL	ghostrecon.es.ubi.com/graw2/	www.armedassault.com	www.bfes.es.com	www.brothersinarmsgame.com	www.callofduty.com	www.ea.ea.com/games/619/	www.companyofheroesgame.com	battlefront.com/products/cmsf/	www.war-front.com	www.battlefront.com/products/tow/	www.silenthunter4.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 Ghz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 1,7 GHz, 512 MB de RAM, 2,2 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 3 1 GHz, 512 MB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 32 MB	Pentium 4 1,4 GHz, 256 MB de RAM, 4,6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 4 1,5 GHz, 256 MB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 64 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 6,5 MB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 1 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 3,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 2,6 GHz, 512 MB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB
IDIOMA	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (textos)/ Inglés (voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
GÉNERO	Acción en primera persona	Acción en primera persona	Acción en primera persona	Acción en primera persona	Acción en primera persona	Acción en primera persona	Estrategia	Estrategia	Estrategia	Estrategia	Simulador
ÉPOCA	Futuro no muy lejano	Actual	Futuro lejano	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Actual	Segunda Guerra Mundial alternativa	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial
AMBIENTACIÓN	México, EE.UU.	Isla imaginaria	Europa y Asia	Europa	Europa Y África	Océano Pacífico	Europa	Siria	Europa	Europa	Océano Pacífico
BANDOS DISPONIBLES	Americanos	Americanos	Unión Europea y Coalición Pan-Asiática	Americanos	Americanos, ingleses y soviéticos	Americanos	Aliados y alemanes	OTAN y Siria	Americanos, alemanes y soviéticos	Americanos/ingleses, soviéticos, alemanes, franceses y polacos	Americanos
TIPO DE JUEGO	Acción táctica	Acción táctica	Acción directa	Acción táctica	Acción directa	Acción directa	Tiempo real	Tiempo real y por turnos	Tiempo real	Tiempo real	Simulación de submarinos
MODOS DE JUEGO	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador
MODOS EN INDIVIDUAL	1	2	1	2	1	1	1	2	2	3	5
MODOS MULTIJUGADOR	7	17	2	2	5	3	1	5	3	1	2
JUGADORES MULTIJUGADOR	Hasta 16	Hasta 100	Hasta 64 (48 en Titán)	Hasta 4 jugadores	Hasta 32 jugadores	Hasta 32 jugadores	Hasta 8 jugadores	Hasta 2 jugadores	Hasta 10 jugadores	Hasta 4 jugadores	Hasta 8 jugadores
TIPOS DE UNIDADES RECOMENDADO	Terrestres	Terrestres, Aéreas y Marítimas	Terrestres y Aéreas	Terrestres	Terrestres	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Marítimas
HOMBRES BAJO TU MANDO	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
NÚMERO DE ARMAS/ UNIDADES	30 armas	50 armas	25 armas	20 armas	30 armas	21 armas	30 unidades	Unas 40 unidades	Más de 50 unidades	Más de 150 unidades	Más de 75 unidades
EDITOR DE EMIDIONES	No	Sí	No	No	No	No	No	Sí	No	Sí	Sí
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Elevada	Escasa	Nula	Media	Nula	Nula	Nula	Escasa	Elevada	Escasa	Escasa
REALISMO ACOMPAÑANTES	Alto	Muy alto	Escaso	Alto	Escaso	Alto	Medio	Medio	Bajo	Medio	Alta
DIFICULTAD	Alta	Muy alta	Alta	Normal	Normal	Alta	Normal	Normal	Normal	Normal	Muy alta
TIEMPO DE APRENDIZAJE	15 minutos	30 minutos	10 minutos	5 minutos	5 minutos	10 minutos	15 minutos	10 minutos	10 minutos	10 minutos	30 minutos
VALORACIÓN (1-10)											
CALIDAD GRÁFICA	9	7	8	7	8	8	9	8	8	8	9
CALIDAD SONORA	9	7	7	7	7	8	8	8	7	8	9
JUGABILIDAD	8	8	8	8	7	7	8	8	8	7	8
CALIDAD/PRECIO	8	7	8	8	7	7	8	8	7	7	8

pletamente distintos a los reales. En esta categoría podrían entrar «War Front: Turning Point», que empieza con Hitler siendo asesinado y el Reino Unido cayendo bajo la invasión de Alemania, o «World in Conflict», donde el ejército ruso invade Alemania Occidental en plena Guerra Fría.

PRÓXIMAS CONTIENDAS

El futuro nos depara títulos de todos los géneros y de todas las épocas, para que cualquier jugador encuentre su campo de batalla ideal. Segunda Guerra Mundial, época actual, periodo histórico alternativo, juegos de acción, de estrategia y hasta un simulador de aviones para que puedas pelear en pleno ataque a Pearl Harbor.

Así que, ya sabes, elige tu juego de guerra preferido de entre toda la amplísima variedad de los aquí comentados y no pierdas el tiempo porque, como ves, hay muchos conflictos que están a punto de estallar, y además en casi todos los frentes posibles. ■ J.T.A.

NUESTROS FAVORITOS

Resulta difícil decidirse entre tanta calidad, pero después de un disputado debate, estos son nuestros preferidos:

- **GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER II:** La acción táctica más completa y la calidad gráfica más espectacular se dan la mano en este título.
- **COMPANY OF HEROES:** Un juego de estrategia con mucha acción y con más de una sorpresa en la manga.
- **SILENT HUNTER 4:** Ser un lobo de mar y recorrer las aguas del Pacífico con tu submarino a la caza de cualquier navío enemigo es una experiencia inigualable.



Y PARA EL FUTURO...







Brothers in Arms Hell's Highway

- Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Finales de 2007

Si ya en las dos primeras partes de esta saga bélica el protagonismo de los soldados bajo nuestro mando era enormemente destacable, en el siguiente título de la saga se espera que sea aún mayor, teniendo como base un argumento muy elaborado que se irá desarrollando mediante el uso de escenas de vídeo. Y la calidad gráfica promete ser verdaderamente espectacular, gracias al uso de la tecnología "Unreal Engine 3.0".



Infomanía
- Género: Acción táctica en primera persona
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa
- Web: www.hellshighwaygame.com

World In Conflict

- Estudio/Compañía: Massive Entertainment/Sierra
- Distribuidor: Sierra
- Lanzamiento: Finales de 2007

La Unión Soviética está a punto de caer, pero sus líderes no piensan permitir que tal cosa ocurra. En un sorprendente golpe relámpago, Rusia ataca a Alemania Occidental. La respuesta de la OTAN no se hace esperar, pero acaba en una invasión a los Estados Unidos. Asumiendo el papel de un comandante, tendrás que controlar a tus ejércitos para intentar recuperar las ciudades perdidas.





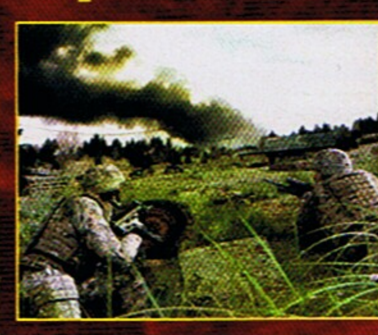


Infomanía
- Género: Estrategia en tiempo real
- Época: Guerra Fría
- Ambientación: Estados Unidos
- Web: www.worldinconflict.com/es/

Operation Flashpoint 2

- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive/Codemasters
- Lanzamiento: 2008

Después de las buenas críticas recibidas de manera casi unánime por «Operation Flashpoint», los chicos de Codemasters y Bohemia Interactive vuelven a la carga para ofrecernos una de las simulaciones bélicas más realistas del mundo del PC. Se está poniendo mucho énfasis en la fase de desarrollo del juego para que tanto la recreación bélica como las batallas del modo multijugador sean lo más perfectas posible. Estamos francamente ansiosos por ver el resultado.





Infomanía
- Género: Acción táctica en primera persona
- Época: Actual
- Web: www.codemasters.com/flashpoint2/

Y ADEMÁS

Sus títulos no son tan conocidos como los de las grandes series de juegos bélicos, pero permanece atento. Todos los juegos que aquí reunimos son de lo más prometedor y ya están empezando a crear expectación... ¡parecen tenerlo todo para convertirse en juegazos!

Attack on Pearl Harbor

Kaos Studios/THQ · Acción/simulación · Otoño 2007





◄ Con este juego podrás experimentar la Segunda Guerra Mundial desde el aire, pudiendo pilotar las aeronaves de la época, tanto americanos como japoneses.

Field Ops

Digital Reality · Acción táctica · Septiembre 2007



◄ ¡Estados Unidos! invade la isla de Cuba en «Field Ops». Vendrá con una avanzada IA, espectaculares gráficos y decenas de vehículos y sofisticadas armas.

En la 2ª Guerra Mundial, en la actualidad, en el futuro... Todavía quedan muchas batallas por librar y en la guerra siempre hay sitio para un soldado dispuesto a darlo todo. A cambio vivirás experiencias intensas, repletas de acción, realismo y espectacularidad.

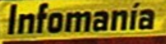
Call of Duty 4: Modern Warfare



- Estudio/Cía.: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision
- Lanzamiento: Finales de 2007

La cuarta entrega de la aclamada saga «Call of Duty» abandona por fin los recurrentes frentes de batalla de la Segunda Guerra Mundial y nos traslada al presente, a las zonas más conflictivas de Oriente Próximo y Europa del Este. Y con la calidad que nos tienen acostumbrados los chicos de Infinity Ward en las dos primeras partes, podemos esperar que en ésta no nos defraude ni un ápice.





Infomanía
- Género: Acción en primera persona
- Ambientación: Oriente Próximo y Europa del Este
- Web: www.activision2007.es

Company of Heroes Opposing Fronts



- Estudio/Cía.: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ España
- Lanzamiento: Finales de 2007

La nueva entrega de esta saga nos pondrá a los mandos de un batallón del ejército británico en su lucha por la liberación de la ciudad de Caen, Francia, o de un contingente alemán en sus intentos por repeler la invasión aérea de los aliados. A destacar la posibilidad de "unir" el juego con su anterior entrega para poder usar online los cuatro ejércitos juntos.





Infomanía
- Género: Estrategia en tiempo real
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa
- Web: www.thq-games.com/es/







Medal of Honor Airbourne



- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Mediados de 2007

En esta nueva entrega de la veterana saga «Medal of Honor» nos convertiremos en un aguerrido soldado de la infantería ligera aerotransportada. Vamos, que habrá que saltar mucho en paracaídas. Además, se añadirá un componente táctico al tener la posibilidad de elegir el lugar de aterrizaje, porque evidentemente no es lo mismo empezar a dos kilómetros del puesto enemigo... que aterrizar justo encima.

Infomanía
- Género: Acción en primera persona
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa
- Web: www.ea.com/moh/airborne/index.jsp

Frontlines. Fuel of War

Kaos Studios/THQ · Acción · 2007



◄ En 2024 estalla un conflicto entre las grandes potencias por el control del combustible. Tú serás uno de los enviados a luchar con sofisticadas armas futuristas.

Team Fortress 2

Valve/EA · Acción multijugador · 2007



◄ ¿Quieres jugar la acción online por equipos más divertida? Prepárate, «Team Fortress 2» se acerca. Estará incluido en «Half-Life 2. Episodio 2».

Turning Point: Fall of Liberty

Spark Unlimited/Atari · Acción · Finales 2007



◄ Según este juego los nazis no sólo habrían ganado la guerra, sino que consiguen invadir los Estados Unidos en 1952. Tú formarás parte de la resistencia.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1º, 2º y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1º, 2º y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1º, 2º y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1º, 2º y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1º, 2º y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: Micromanía

NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Descúbrelo

Arrasa por turnos

» DESCARGAS
» «MASSIVE ASSAULT NETWORK 2»



» *Si te gusta la estrategia en tiempo real* ambientada en la ciencia ficción tipo «Supreme Commander» o «C&C 3» no dejes de probar la demo de «Massive Assault Network 2», una serie que ha cautivado a los generales más exigentes por añadir un original toque de juego por turnos y, sobre todo, un enfoque mucho más específico para el multijugador online masivo. Su realización técnica es sensacional, con cámara libre con un "zoom" de primer plano y unidades muy bien diseñadas, pero su mayor baza es una jugabilidad de órdago.

→ En: *www.massiveassaultnetwork.com/man2/*

Conviértete en el rey del cine

» DESCARGAS » DEMO JUEGO «CINEMA EMPIRE»

Seguro que alguna vez has pensado en dedicarte al mundo del cine. Pues con «Cinema Empire» podrás demostrar tu valía como exhibidor cinematográfico, pues se trata de un juego de estrategia de gestión en el que comienzas dirigiendo un pequeño cine, y tu objetivo será obtener beneficios suficientes para ir abriendo nuevas salas hasta levantar una cadena de grandes multisalas. Dispone de un tutorial que te mostrará paso a paso las acciones básicas antes de empezar con la primera semana de exhibición. Así, tendrás que alquilar una película en el distribuidor, luego contratar publicidad, comprar los alimentos del bar y promocionar el cine en diferentes medios de comunicación. La interfaz recrea el plano de la ciudad con un estilo isométrico similar a «Sim City» y mediante una barra con iconos de atajo se puede ir directamente a los edificios; los cines, distribuidora, la empresa de publicidad, el proveedor, el banco, etc.



▲ Al elegir las películas a proyectar puedes arriesgar por títulos prometedores o ir a valores seguros como las segundas partes.



▲ Tendrás que supervisar horarios, aforo de las salas, el bar y, sobre todo, controlar cada euro que pasa por taquilla.

Millonario en 35mm

Según vas abriendo nuevas salas suben los objetivos de espectadores, publicidad e ingresos. Y pronto podrás mejorar el equipamiento de imagen y sonido, instalar máquinas expendedoras, gestionar el personal, realizar agresivas campañas de publicidad o contratar a los mejores proyeccionistas. Ya sabes, ¡a pasar por taquilla!

→ MÁS INFORMACIÓN: *www.nobilis.es/product_info.php?products_id=133*

HOLLYWOOD
PRODUCTION
DIRECTOR
CAMERA
DATE
SCENE

Web del mes

Visita obligada

» INTERNET
» «SUPREME COMMANDER»

» *La comunidad española de «Supreme Commander»* empieza a crecer. Y un buen ejemplo de ello es esta página web, donde se ocupan de mantenerte al día con las noticias de parches, nuevos mods, etc. En sus foros encontrarás valiosa información, los mejores enlaces y una incipiente formación de clanes.

→ Lo encontrarás en: www.supcomes.com

Sigue jugando

Cambios en la Tierra Media

» DESCARGAS » MOD «ESDLA: EL RESURGIR DEL REY BRUJO»

» *Para los que echan en falta un poco más de acción* en la expansión «El Resurgir del Rey Brujo» de «Batalla por la Tierra Media 2» os presentamos el mod "BFME2:Arcade Edition", que retoca el sistema de juego y la IA para que desde la primera partida sea mucho más fácil y rápido crear héroes, ejércitos y construcciones. Las habilidades supremas de cada héroe están disponibles desde el principio y puedes entrenar más héroes, editarlos o disponer de algunos míticos como el Smaug e Isildur. Los edificios se autoreparan y dispones de todos los hechizos más algunos sorprendentes extras.

→ Lo encontrarás en: *www.arcade-edition.the3rdage.net/*



Micromanía

- Envíanos un e-mail con todo lo que ... lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

Sigue la guerra por el Tiberio

» DESCARGAS » PARCHE «C&C 3: TIBERIUM WARS»



» *Sin casi tiempo a disfrutar del último parche*, ya está a punto la nueva versión 1.05, que además de 4 nuevos mapas multijugador, ajusta múltiples valores de las unidades, retoca la dificultad de algunas misiones del modo campaña y añade nuevos efectos visuales.

Lo encontrarás en: www.commandandconquer.com

Juega en Vista

» DESCARGAS » PARCHE «STRATEGIC COMMAND 2»



» *Si estás enganchado a la acción bélica* de «Strategic Command 2» y quieres migrar a Windows Vista ya puedes hacerlo con toda tranquilidad, porque el nuevo parche 1.06 garantiza la compatibilidad con el nuevo sistema operativo y añade el soporte de formatos panorámicos y paneles de ordenadores portátiles. Y en sus 44 MB trae muchas más novedades, como un generador de mapas.

Lo encontrarás en: www.battlefront.com/products/sc2/downloads.html

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

El retorno de los mitos del género

» ACTUALIDAD » NOVEDADES

En los años noventa, las aventuras vivieron su Edad de Oro. ¿Quién no recuerda mitos como «Monkey Island» o «Day of the Tentacle»? Pero, inexplicablemente, la mayoría de sus diseñadores abandonaron los videojuegos hace casi una década... Hasta hoy. El gran éxito de «Sam & Max Season 1» ha conseguido que mitos como Ron Gilbert o Hall Barthwood, anuncien su retorno. ¿Quieres saber lo que están preparando?

» *La espía a la que amarás*
Hal Barwood y Noah Falstein, diseñadores de «Indiana Jones & the Fate of Atlantis» e «Indiana Jones y La Última Cruzada» vuelven 15 años después con «Matahari», que contará la historia de la mítica bailarina y espía.

Más información: www.anaconda-game.de

» *El retorno de un genio*
¿Recuerdas «Maniac Mansion» y «Monkey Island»? Pues su creador, Ron Gilbert, ha anunciado que está diseñando «Penny Arcade Adventures», basado en el popular comic online dedicado a satirizar los videojuegos.

Más información: www.hotheadgames.com/pa.php

» *Una aventura en miniatura*
Una aventura de detectives protagonizada por insectos es el primer juego de Crackpot Entertainment, formada por gente que ha trabajado en «Day of the Tentacle» y «The Curse of Monkey Island».

Más información: www.insecticidethegame.com

Descargas

Obscure II de estreno

» DESCARGAS » TRAILERS



» *Hace un par de años «Obscure» se ganó un hueco entre los aventureros aficionados a los "survival horror"* gracias al modo cooperativo y a su ambientación escolar. Ahora, al fin, Hydravision anuncia su segunda parte aprovechando la ocasión para mostrar un prometedor trailer. Vuelven los protagonistas del anterior juego pero, claro, ya están más crecidos y van a la universidad. Los monstruos y el misterio siguen intactos, pues en el campus comienzan a crecer unas flores negras que producen escalofriantes efectos a los estudiantes. Si estás interesado, búscate un compañero de aventura, porque de nuevo el modo cooperativo será su punto fuerte.

Más información: www.playlogicinternational.com/games/?id=obscure2

Aventura gratuita

Dale caña a los marcianos

» DESCARGAS
» AVENTURAS AMATEURS

» *Es la misma historia de siempre:* una nave alienígena se acerca a la Tierra, dispuesta a conquistar el planeta. Pero olvídate de los trípodes o los rayos láser. Estos marcianos están dispuestos a someternos... ¡con la música! Descárgate o juega directamente en el navegador esta divertida aventura de nombre interminable: «The Terrific Menace of the Aliens from Audiogalaxy». ¡Te partirás de risa!

Más información: www.genereavventura.com/eng/index.asp

De propina

La guerra eterna

» DESCARGAS » JUEGO GRATUITO

» *Este mes el juego gratuito que os proponemos es «Warzone 2100»*, un clásico de la estrategia en tiempo real en 3D que publicó Eidos en 1999. Ahora los chicos de Pumpkin 2, tras obtener el permiso para liberar el código, lo han actualizado para que funcione en Windows XP y con notables mejoras en los efectos visuales, sonido y unidades para el modo multijugador.

Lo encontrarás: www.gamershell.com/download_19247.shtml

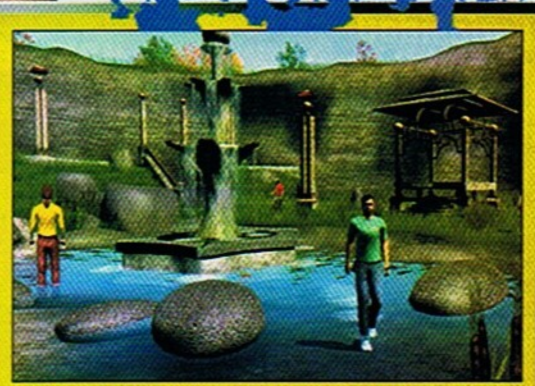
Myst Online

Nuevos capítulos

» ACTUALIDAD » JUEGO ONLINE

» *La nueva andadura de la saga «Myst»*, que apuesta por la aventura multijugador en compañía de aventureros de todo el mundo, ha estrenado formato de actualización. Durante una semana al mes, el juego se ampliará gratuitamente con nuevas Eras, ropas, objetos y revelaciones del argumento. El primer capítulo, "Scars", que incluye la nueva Era llamada Minkata, se lanzó el pasado 19 de mayo. Y por cierto, a todos aquellos jugadores que todavía no hayan probado este juego se les ofrece hacerlo ahora de forma gratuita. ¿A qué estás esperando?

Más información: www.gametap.com/home/myst



▲ Como no podía ser de otra forma, los bellos y misterosos paisajes característicos de la serie no faltan a su cita en «Myst Online».

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Se acabó la Segunda Guerra Mundial

NOTICIAS » «CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE»

Se venía rumoreando desde hace un tiempo, pero hasta hace poco no se ha confirmado del todo. Habrá «Call of Duty 4», y, lo que más nos interesa a nosotros, también saldrá para PC, subsanando de ese modo la gran decepción que supuso que la tercera parte no apareciera en el mercado de los ordenadores. Los encargados de esta nueva entrega serán de nuevo los chicos de Infinity Ward, los creadores de las dos primeras partes, por lo que ya te puedes imaginar que la calidad está casi asegurada.

Pero la noticia más destacada de este lanzamiento es que el juego deja a un lado la Segunda Guerra Mundial, tan explotada últimamente, para dar paso a un entorno más moderno, concretamente la zona de Oriente Próximo y Europa del Este. En este escenario el enemigo a abatir será un grupo terrorista con capacidad nuclear, recreando fielmente las batallas urbanas que se han podido ver por televisión en las guerras actuales.

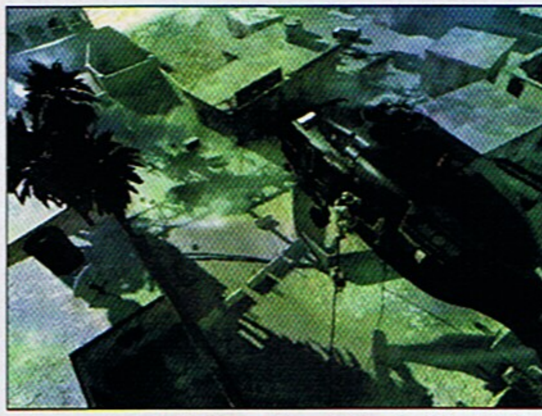
Promete, promete

Según Jason West, uno de los directores del proyecto, «Call of Duty 4» contará con una trama más elaborada que sus antecesores, involucrando al jugador en misiones muy variadas que abarcarán desde asaltos en helicópteros Blackhawk y misiones de rescate e infiltración hasta ataques desde cañoneros AC-130 a cientos de metros de altura. Y, por supuesto, sin descuidar el apartado multijugador, al que se le está prestando mucha atención.

Si a esto, además, se le añade una calidad gráfica que se prevé espectacular y un estilo cinemático ya típico de la saga, está claro que el juego promete convertirse en uno de los grandes bombazos del año. Así que, ya sabes, si eres de los que creías que la saga había muerto en PC porque su tercera parte no había salido del ámbito de las consolas, ya puedes frotarte las manos, porque está más viva que nunca.



▲ Se espera que las misiones del juego sean muy variadas y abarquen casi todos los frentes de batalla de la guerra moderna.



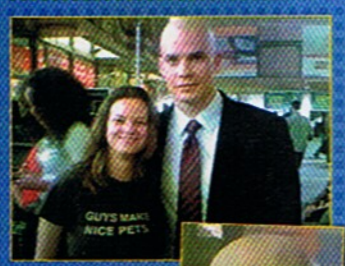
▲ De la mano de Infinity Ward, la prestigiosa serie de acción bélica «Call of Duty» vuelve de nuevo a las pantallas de nuestros ordenadores.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.callofduty.com

Curiosidades

El nuevo Hitman

COMUNIDAD » PELÍCULA HITMAN



Viendo estas fotos, una puede creer que en el próximo juego de «Hitman» se van a utilizar actores reales, pero no. Se trata de las primeras imágenes del rodaje de la película basada en la saga, con el actor Timothy Olyphant caracterizado como el agente 47, código de barras incluido. Juzga tú mismo: ¿Crees que da el pego o hubiese sido mejor coger al calvo de la lotería? El debate está servido...

Un comecocos disecado

COMUNIDAD » COMECOCOS



¿Alguna vez te has preguntado qué aspecto tendría el esqueleto del comecocos? Pues aquí lo tienes, gracias a las habilidades plásticas de un aficionado francés que, además de basarse en los cráneos de varios animales depredadores, ha recurrido incluso a un paleontólogo. Lo increíble del asunto es que después de comerse a tantos fantasmas, conserve una dentadura tan perfecta...

Curiosidad

El Doom por equipos

DESCARGAS » MOD » «DOOM 3»

"5.56mm Full Metal Jacket" es un mod multijugador para «Doom 3» que enfrenta a dos equipos, de cinco miembros cada uno, en un escenario ficticio donde prima la acción táctica. El juego cuenta con cinco tipos de armas, seis mapas, nuevos efectos, dos tipos de mirilla e incluso una vista en tercera persona para que puedas ver bien a tu personaje.

Lo encontrarás en: *www.doom3world.org/phpbb2/viewtopic.php?t=7644*

Revive un clásico

DESCARGAS » «ALIEN CARNAGE»

¿Te gusta de vez en cuando rememorar viejos tiempos y disfrutar de algún juego clásico? Pues si la respuesta es afirmativa, estás de enhorabuena, porque 3D Realms ha decidido distribuir de forma gratuita uno de sus títulos estrella de los 90, «Alien Carnage». El juego, de estilo plataformero, te enfrenta a una legión de alienígenas que se han propuesto convertir a los humanos en zombis. Tu misión, por supuesto, es eliminarlos a todos y rescatar a cualquier rehén que encuentres. Por desgracia, a los de 3D Realms se les ha olvidado optimizar el juego para que funcione en Windows, así que tendrás que hacerte con un programa de emulador del MS-DOS.

Lo encontrarás en: *www.3drealms.com/news/2007/05/alien_carnage_freeware.html*



▲ Con «Alien Syndrome» podrás disfrutar de lo lindo mientras masacras a todo extraterrestre que se cruce en tu camino.

ás munición

n viejo amigo

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



"HL2: Awakening" es un mod individual que one en la piel de Adrian Shepard, un peraje sacado de la primera expansión del alf-Life» original, y que transcurre ande que Gordon Freeman llegue a Ciu 17. Incluye nuevos modelos, texturas e uso voces. En principio sólo consta de s pocos niveles, pero con el tiempo se añadiendo más.

o encontrarás en: wakening.hl2files.com/

iro al plato

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



"Entity Hunter" es un mod multijugador «Half-life 2» en el que básicamente lo co que tienes que hacer es disparar a lquier objeto que aparezca en pantalla, sean pájaros, palomas o incluso retrevoladores, como si de un juego de la a se tratase. Pueden participar hasta e jugadores y, aunque parezca simple, retiene de lo lindo.

.o encontrarás en: wakening.hl2files.com/

ntre rejas

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



¿Quieres meter a otros jugadores del «Half-2» entre rejas? Pues con este mod vas oder conseguirlo. En él, en lugar de eliar a tus oponentes, debes meterlos en ión, mientras al mismo tiempo evitas te metan a ti o tus compañeros. Todos ellos encerrados puedes esperar a que rescaten o salir por su cuenta resolvienlgunos puzzles.

.o encontrarás: www.jailbreaksource.com/

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Una de cal y otra de arena

ACTUALIDAD » «WARHAMMER ONLINE»

El anuncio del retraso del lanzamiento de «Warhammer Online: Age of Reckoning» hasta el primer trimestre de 2008 ha supuesto un jarro de agua fría para todos; sin embargo, entre las razones que da el equipo de desarrollo para cambiar la fecha, está el rediseño de las zonas de Enanos y Pieles Verdes y, viendo las capturas que han publicado, parece que merecerá la pena esperar. Como dice Mark Jacobs (Presidente de EA Mythic) en su boletín, ahora hay más guerra y más Warhammer en ellas.



El Elegido del Caos

También han publicado en su página interesantes novedades sobre una de las profesiones del ejército del Caos: El Elegido. Auténticas moles que llevan armas inmensas, preciosas armaduras y escudos con los símbolos del Dios Cuervo. Emplearán la fuerza bruta, pero también el engaño y la traición, pues dominarán el arte da la estrategia. Jugando como elegido estarás en primera línea de batalla para usar tus Dones Oscuros, si luchas contra ellos, al ser tan peligrosos en las distancias cortas, tu objetivo será eliminarlos cuanto antes para evitar que los utilicen.

En fin, no dejes de visitar la web oficial –traducida al castellano–, pues siguen sorteando mensualmente 5 plazas para participar en la beta entre todos los que se registren en su boletín.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.warhammeronline.com/spanish/home/

Y además...

Miguitas de pan

Ahora que «El Señor de los Anillos Online» está a punto de recibir su primera mini-expansión gratuita, "Shores of Evendim", los jugadores lo tendrán un poco más fácil gracias a dos nuevas herramientas para no perderse. Por una parte se ha publicado una beta de la "wiki" del juego, el "Lorebook", y por otra, una página que les permitirá ver la Tierra Media con "ojos de águila" y situar en el mapa los puntos de mayor interés. ¡Así cualquiera!

Lo encontrarás: lorebook.lotro.com/ y lotromaps.onlinewelten.com/

Funcom vuelve a la carga

Se avecinan días oscuros

«The Secret World» es el nuevo proyecto que está desarrollando Funcom. Un MMORPG con la firma de los creadores de «Age of Conan» y «Anarchy Online» que recreará un mundo contemporáneo, secreto y lleno de magia, en el que parece que nuestra imaginación será el único límite. Todavía no se ha publicado su fecha de lanzamiento pero, para su anuncio, la compañía noruega ha elegido un complejo site-teaser que te tendrá un buen rato entretenido si te gustan los puzzles. Si consigues descifrar la página se te revelará el arte conceptual del juego. De todas formas, si pierdes la paciencia, siempre puedes buscar ayuda en los foros oficiales.



Lo encontrarás en: www.darkdaysarecoming.com/ y www.darkdemonscrygaia.com/

¿Sabías que...

... SOE ha adquirido Sigil Games convirtiéndose en los dueños de «Vanguard: Saga of Heroes», juego del que hasta ahora eran co-productores? El juego, en cualquier caso, no debería verse afectado, puesto que la mayor parte del equipo de Sigil, estudio fundado por Brad McQuaid, uno de los creadores de «Everquest», se incorporará a las oficinas de SOE.

Lo encontrarás en: www.soepress.com/release.asp?i=111

En boxes

Súbete al BMW F1

No está nada mal la temporada que están haciendo los BMW Sauber en el campeonato de Fórmula 1. Si quieres emular a los pilotos de esta escudería –Heidfeld y Kubica– en el simulador de velocidad online «rFactor», puedes instalar el mod que recrea al detalle la actual versión F107 de este competitivo monoplaza.

Más información: www.rfactor.net

A rebufo

Pilotos del siglo XXI

El proyecto «iRacing» está generando enormes expectativas. En su página podrás ver vídeos de cómo están capturando la acción real de carreras, realizando toda clase de mediciones y programando un motor de física complejo como pocos. Con la notable base del código del simulador «Nascar Racing Season 2003», este título sólo estará disponible mediante descarga online.

Más información: www.iracing.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Métete en el cockpit

DESCARGAS » JUEGO NETKAR PRO

Este mes estamos de enhorabuena, pues por fin se ha convertido en realidad el proyecto «NetKar» y ya puedes descargar la versión 1.02 funcional y estable de «NetKar Pro». Es un simulador de velocidad extremadamente realista que ha sido creado contando con la ayuda de pilotos profesionales, y de hecho el objetivo del proyecto ha sido crear un simulador de velocidad para uso profesional en equipos de competición. Y vaya si lo han logrado, hasta para arrancar hay que realizar una complicada secuencia de ignición y controlar el embrague, aquí no hay ni un atisbo de asistencias y el pilotaje es extremadamente real.





◄ Puedes pilotar bólidos de 1600 y 1800 cc, Fórmula 2000 y Fórmula Target.

Ancla el cinturón

«NetKar Pro» ofrece un fantástico nivel gráfico con multitud de cámaras y guardado de repeticiones. No dispone de una IA contra la que competir porque la idea es configurar decenas de factores de tu monoplaza y usar datos de telemetría para batir los récords de otros usuarios. También puedes editar su decoración y todo el equipamiento del piloto. Y tiene un genial modo multijugador online con servidores dedicados. La versión gratuita está limitada a un circuito y es necesario registrarse –con una licencia de 36 €– para lograr un acceso total a sus contenidos.

MÁS INFORMACIÓN: www.netkar-pro.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

La demo perdida de Fallout 3

DESCARGAS » «FALLOUT 3» » DEMO ESPECIAL

La atribulada historia de la reputada serie «Fallout» parece que está empezando a cambiar su rumbo, y esta vez para bien. En 2003 Interplay afrontaba su cierre vendiendo la propiedad intelectual de varias de sus mejores franquicias, entre ellas la de «Fallout».

Lo que pudo ser y no fue

Gracias a ello Bethesda posee ahora todos los derechos sobre la saga de rol posnuclear más emblemática. La única excepción ocurriría en el caso de que Interplay se decidiera a crear antes de 2009 un MMORPG basado en «Fallout». Mientras tanto, Bethesda ya ha comenzado a trabajar en «Fallout 3», al parecer utilizando el mismo motor de «Oblivion». Pero Interplay ya había hecho lo propio antes de vender los derechos, e incluso se llegaron a publicar diversas pantallas que lo demostraban. ¿Qué ocurrió con todo el material de desarrollo? Pues la gran noticia es que la página New Mutants Alowed ha puesto a disposición de todos los usuarios la llamada "demo tecnológica Van Buren", una versión pre-Alpha (en un estado muy inicial de desarrollo) de casi 300 MB que Black Isle e Interplay empleaban para uso interno. De este modo podemos jugar a diversos niveles de lo que en su momento iba a ser «Fallout 3» y que nada tendrá que ver con el trabajo de Bethesda.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.nma-fallout.com/forum/dload.php?action=file&file_id=892

¡Exprímelo!

Pack de mejoras para Icewind Dale 2

DESCARGAS » MOD «ICEWIND DALE 2»



Si ya has terminado la reedición de este gran juego, sácale más partido con este pack "Easy-of-Use". Conseguirás jugar sin restricciones por clase ni alineamiento, varias armas ultrapoderosas, conjuros extra para los druidas y todos los objetos especiales de la edición de coleccionista, entre muchas otras cosas.

Lo encontrarás en: www.weidu.org/iwd2.html#iwd2-ease

¡A participar!

Concurso de creadores

Bioware ha puesto en marcha un concurso mundial en el que se elegirá al mejor creador de módulos de «Neverwinter Nights» empleando la herramienta Aurora Toolset. Si te animas, abajo tienes el vínculo donde se explican las bases del concurso. ¡Ánimo, tienes hasta el 20 de julio para participar!

Lo encontrarás en: www.bioware.com/biozone/articles/2007_world_design_contest/index.html

Renueva tu hangar



Dos add-ons para FSX

La compañía First Class Simulations, especializada entre otros menesteres en desarrollar add-ons para el «Flight Simulator» de Microsoft, acaba de lanzar dos nuevos añadidos que podremos incorporar a nuestros hangares tanto en el veterano «Flight Simulator 2004» como en el más reciente «Flight Simulator X». Se trata de «Eurofighter Typhoon» y de «Black Hawk». El primero de ellos nos permite ponernos a los mandos del avión de combate desarrollado en Europa y que después de muchos avatares ya comienza a entrar por fin en servicio. El segundo nos ofrecerá subirnos a uno de los helicópteros más conocidos de la industria militar, el reputado «Black Hawk», de fabricación norteamericana.

Web: www.contact-simulations.com

Simulación

en el DVD Micromanía

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Una nueva odisea espacial

ACTUALIDAD
«SPACEFORCE: ROGUE UNIVERSE»

Los aficionados a explorar hasta el último confín de la más remota galaxia están de enhorabuena, pues pronto van a tener una nueva oportunidad de lanzarse a la conquista espacial con «Spaceforce: Rogue Universe», un juego de JoWood que se sitúa en unos parámetros muy similares a los del reciente «X3 Reunion» y sus entregas anteriores, con la formidable libertad de acción que ofrece la serie.

Explora, combate y comercia

Mucho ha llovido desde que el legendario «Elite» conquistara a miles de aficionados en los ordenadores 8 bits –a pesar de su espartana concepción gráfica– a la par que sentaba las bases de lo que acabaría por convertirse en todo un género dentro del mundo de los videojuegos.

Y muchos han sido los títulos que han intentando –con desigual fortuna– seguir sus pasos, siendo uno de los más recientes ejemplos el mencionado «X3 Reunion», o echando la vista atrás los legendarios «Freelancer» o «Privateer».

«Spaceforce» seguirá los canones del género en el sentido de que nos propondrá lanzarnos al espacio para buscar nuestro destino en este tipo de juegos, centradas en la exploración, el combate, el comercio y la diplomacia. Pero lo hará con una tecnología de aúpa acorde con los tiempos que corren. ¿Estáis preparados para una nueva odisea espacial?



MÁS INFORMACIÓN: www.spaceforce-game.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Llega la pretemporada

DESCARGAS EDITORES Y RECURSOS PARA «FIFA 07», «UEFA 06/07» Y «PES 6»

Aunque la emocionante temporada 06/07 haya echado el telón y todavía queden meses para que salten a los terrenos de juego los nuevos «FIFA 08» y «PES 7», seguro que no va contigo que el fútbol se tome vacaciones, y por eso te traemos las mejores herramientas y mods para que puedas jugar una temporada de verano con todos los datos actualizados y algunas novedades.

Un oportuno lavado de cara

Para actualizar y editar «FIFA07» la mejor herramienta es "Creation Centre 07", pero si lo quieres todo hecho prepárate a descargar con el colosal mod "CEP 4.0". Si prefieres «UEFA Champions League 06/07» no olvides que incluye la liga LFP y puedes actualizar las plantillas o añadir caras mucho más conseguidas de Palop, Tamudo o Higuaín entre otros "cracks".



Arquitecto de estadios

Para «PES 6» puedes aprovechar el parón veraniego para crear nuevos estadios con las herramientas "Rhino 3D" y "Harp Stadium Builder". Y no olvides que también puedes actualizar a lo grande con «Total Patch 2007», un gigantesco mod con nuevos estadios, equipaciones, bases de datos actualizada...

LO ENCONTRARÁS EN:
- FIFA 07 y UEFA Champions League 06/07: www.fifa-mra.com y http://downloads.soccergaming.com
- Pro Evolution Soccer 6: www.pesoccerworld.com

Lo que dice el respetable

El Tourmalet espera



Justo unas semanas antes del inicio del "Tour" llegará el nuevo «Pro Cycling Manager Tour de France 2007», el juego oficial de la ronda gala. Entre sus novedades figuran un modo manager más profundo, mayor jugabilidad en la estrategia e IA durante la etapa, y gráficos con sombreados dinámicos y texturas de alta calidad. La pregunta del millón es saber si en su base de datos aparecerá Oscar Pereiro o Floyd Landis como vencedor de la anterior edición...

Lo encontrarás: www.cycling-manager.com

La prórroga

Sube a la red

Hace unos meses te contábamos que en la página ITST organizan la ATP Virtual de «Top Spin 2» para multijugador online. Pero si te has apuntado y caes en las primeras rondas porque tus rivales son los Top Ten acaban de abrir una categoría de "Challenger" para que los jugadores nuevos o los situados por debajo del número 40 en el ranking puedan ir cogiendo experiencia de competición.

Lo encontrarás en: www.intertopspintour.net

¡BLIZZARD SE DESTAPA!

Blizzard, la compañía responsable de «Diablo», de «Warcraft» o del todopoderoso «WoW» ha revelado en su Worldwide Invitational 2007, en Seúl, su secreto mejor guardado: ¡«Starcraft 2» ya está en marcha!

Una vez más Blizzard se ha ido nada menos que hasta Seúl para celebrar su Worlwide Invitational, un evento en el que la compañía estadounidense reúne a la prensa y los aficionados de todo el mundo para dar a conocer la actualidad de la compañía y sus planes de futuro y celebrar campeonatos de sus juegos más populares. Micromanía, por supuesto, no podía faltar y no, malpensados, porque nos apeteciera hacer turismo por el Lejano Oriente, sino porque en la invitación se especificaba claramente que Blizzard iba a presentar un nuevo juego. ¿Vosotros os hubiérais resistido a semejante anzuelo? Pues nosotros tampoco, claro.

POR TODO LO ALTO

La apertura de la feria tuvo lugar nada menos que en el parque olímpico de Seúl y fue una fiesta digna de una entrega de premios de la MTV, con los dirigentes de Blizzard aclamados como estrellas de cine y con la actuación de algunas de las estrellas del Pop más famosas del país. El entusiasmo, como finalmente se demostró, estaba justificado, porque el juego misterioso era nada menos que «Starcraft 2», el Santo Grial de la estrategia que los aficionados llevan años esperando.

Luego, después del notición, todavía nos quedaban dos días de competiciones y festejos, aunque durante todo el resto del viaje para nosotros ya sólo hubo dos palabras que se repetían: Starcraft y Dos. ■ J.C.S

Con una espectacular fiesta Blizzard por fin ha confirmado la noticia que esperábamos desde hace años: ¡«Starcraft 2» está en desarrollo!

¡Secreto revelado!

¡SÍ, ERA «STARCRAFT 2»!



UN SECRETO A VOCES. En cuanto se supo que Blizzard iba a presentar un nuevo juego, pocos dudaron de cuál se trataba. Y es que han sido muchos años, demasiados, esperando la continuación de «Starcraft», uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos. ¿Merecerá la pena la espera?



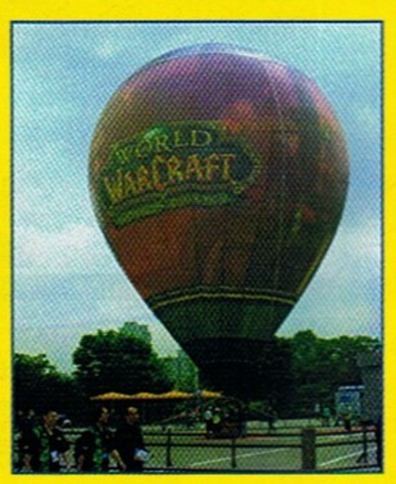
▲ El evento se celebró en pleno parque olímpico de Seúl, el mismo de las olimpiadas de 1998, y para la ceremonia de apertura Blizzard utilizó (y llenó) el gigantesco pabellón de gimnasia.



▲ ¡Y el secreto mejor guardado de Blizzard por fin se reveló! «Starcraft 2» está en marcha, pero lo mejor es que, según afirman ellos mismos, ¡¡llevan cuatro años trabajando en él!!



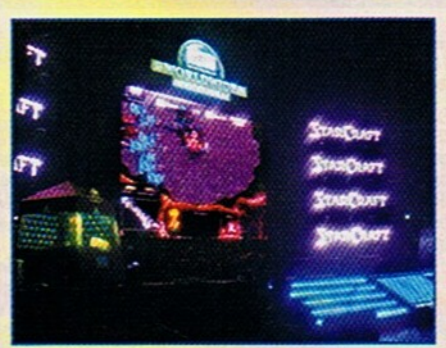
▲ Como si de una estrella de rock se tratase, Mike Morhaime, presidente de Blizzard Entertainment, hablaba desde las pantallas de vídeo gigantes.



▲ Los más intrépidos pudieron darse una vuelta en un espectacular globo aerostático.

DESAFÍO TOTAL

Jugadores profesionales. Uno de los principales atractivos del evento, es que en él se celebraron diferentes campeonatos oficiales de «Starcraft» y «Warcraft 3». Por una parte se jugaron las finales nacionales pero, además, también acudieron jugadores profesionales de todo el mundo dispuestos a desafiar en su terreno a los campeones coreanos.



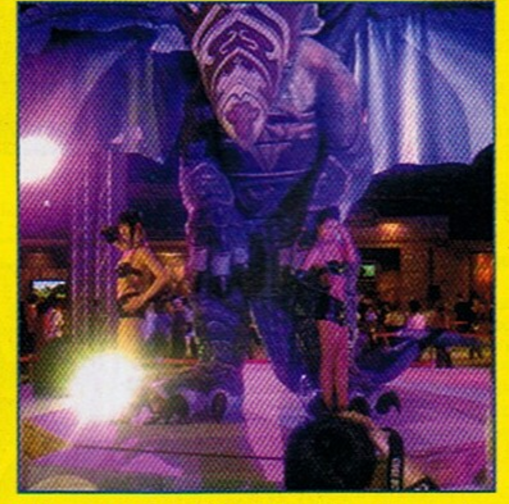
▲ La competición de «Starcraft» fue seguida con atención por el público surcoreano, que adora este juego.



▲ También hubo varios campeonatos y raids de «World of Warcraft», con fantásticos premios para los participantes.



▲ Lee Hyori, la mayor estrella pop de Corea del Sur, ofreció un fantástico concierto que entusiasmó a todos los aficionados... locales.



▲ Se supone que los vestidos de estas chicas se basan en el universo de «WoW». ¿Será que llevan armaduras épicas?

VAMOS DE VIAJE

¿COREA? ¿Y POR QUÉ COREA? Pues porque en ese país del sudeste asiático la devoción por los juegos de Blizzard es descomunal –hasta el extremo de que televisan los campeonatos de «Starcraft»–, así que no es de extrañar que Blizzard se haya animado a llevar hasta allí este evento. ¿En qué otro país del mundo sus progamadores iban a estar sentados en una mesa durante horas firmando autógrafos como si de estrellas de cine se tratara?







▲ Como no todo en la vida va a ser trabajar, aprovechamos, claro, para hacer un poco de turismo por Seúl, una ciudad de contrastes impresionantes, pero, antes de que lo preguntéis, no, no probamos la carne de perro... vamos, es que ni aunque nos hubieran dado una beta de «Starcraft 2» para traérnosla, ¿o quizá sí?





Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
El favorito de la redacción

La mayor parte de la redacción ha impuesto su elección de «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» sobre el resto aprovechándose de estar parapetados y equipados con visores térmicos. Nada podían hacer quienes apoyaban la divertida maldad residente en «Overlord», que carecían de esbirros para defender su opinión con hechos y sucumbieron rápidamente. Por vuestra parte, casi todas las cartas que nos habéis enviado han sido para votar y felicitar a la inimitable Lara Croft con motivo de su «Tomb Raider Anniversary».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRA COMUNIDAD DE «COMPANY OF HEROES» que crece día a día. Estamos en **www.mundocoh.net**, un TS y un canal de IRC (#coh.es) donde organizamos partidas y torneos. Si queréis disfrutar del juego contactad con el clan.

Jaime Campderros

QUEREMOS DAR A CONOCER nuestro clan multisquad ISTARI, cumplimos 3 años y en este tiempo hemos abanderado muchos juegos online. Ahora estamos reclutando en «Battlefield 2142» y en «SWAT 4». Si quieres unirte, visita **www.istari-zone.net**

FranzisKaneR

ESTAMOS DESARROLLANDO UN MOD DE «BATTLEFIELD2» denominado "Operación Amanecer". Habrá mapas con batallas y localizaciones en España, traducción, doblaje total y música original. Recreará nuestro ejército con armas, vehículos tanques y hasta el portaaviones Príncipe de Asturias. La web es **www.spanishmod.sub.es**

Miguel Triguero

REQUERIMOS PERSONAL QUE SEPA UTILIZAR EL EDITOR UNREALED 3.0 para crear un mod de "Stargate" para «UT 2004». Contactadme a través del e-mail: **Jean_Luke_2@ALIEN.com**

Juan Antonio Gozalbes

PERTENEZCO AL CLAN (M•S) DE MULTISQUAD, dedicado a juegos como «Call of Duty 2» y «Counter Strike Source». Estamos reclutando participantes para estos juegos, así que cualquier persona interesada puede dirigirse a este e-mail: **drizztdourden_75@hotmail.com** o a la web del clan: **www.msklan.com** Postead en el foro para avisarnos...

General Drizzt

SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D para el desarrollo de un juego inspirado en el libro "Iderean. El Último Horizonte". También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que déis con el perfil y estéis interesados, escribidme: **iderean@gmail.com**

Javier Blázquez Murillo

El espontáneo



“Me he dado tal atracón de “Néctar” que... ¡Estoy dispuesto a todo!”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Soldado, ejército Mantel en «Haze»

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 148 de Micromanía.

CONCURSO «COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS»

PACK ORDENADOR PORTÁTIL + PERIFÉRICOS LOGITECH + JUEGO PARA PC DE «COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS»

Osman Hawari Polo .... Madrid

PACK RATÓN LOGITECH + JUEGO PC «C&C 3: TIBERIUM WARS»

Albert Bellera Vila .... Barcelona

JUEGO PARA PC DE COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS

Gerard Martínez	Barcelona	Miguel Angel Vargas Ríos	Madrid
Daniel Martínez Sánchez	Bizkaia	Carmen Guil García	Murcia
Angel Luis Moreno	Cádiz	Miguel Martínez	Pontevedra
Manuel Cruz Rodríguez	Huelva	Raul Valera Martín	Valladolid

Hace 10 años
El futuro ha llegado



Con esta frase titulábamos el reportaje especial que anunciaba la portada de nuestro número 31, dedicado a a la aventura gráfica de Westwood «Blade Runner». El sentido era doble: por un lado, la tecnología que este título ponía en juego nos hacía verlo como un producto puntero y espectacular, pero futuro también había en el popular trasfondo del juego, basado en la película de Riddley Scott que a su vez se basó en un relato del escritor Philip K. Dick. Con la firma del legendario estudio Westwood –con él nació la serie «Command & Conquer»– el juego lucía un puñado de promesas y elementos poco o nada vistos como sus más de diez finales diferentes, así que no es de extrañar que le dedicáramos diez páginas y desbordáramos entusiasmo. El tiempo nos dio la razón, «Blade Runner» es recordado a día de hoy como todo un juegazo por los fans del género que la disfrutaron y pocas veces una historia puede presumir de haber sido adaptada como película y videojuego con tanto acierto.

UNO DE LOS MOMENTOS MÁS MEMORABLES del juego fue cuando una mariposa pasó por delante de la mirilla de mi arma. En ningún otro juego pasa una cosa así.

Markus Kurzawa, hablando de «Armed Assault»

EN EL EPISODIO DOS se responderá a muchas preguntas. Es lo normal. En todas las trilogías, la segunda parte siempre es la más reveladora.

Doug Lombardi, hablando de «Half-Life 2: Episodio 2»

LOS QUE CREARON EL MOTOR están en Florida, los diseñadores artísticos están en Columbia y los programadores trabajan en Egipto. Tuvimos muchos dolores de cabeza por las zonas horarias.

Adrian Jones, productor de «CellFactor: Revolution»

LA SUSCRIPCIÓN DE "ÉLITE" es una vía sostenible para continuar dando a los jugadores las cosas que quieren y esperan. Al mismo tiempo, queremos estar seguros de que los usuarios que sólo compran la caja también obtienen una experiencia increíble.

Bill Roper, padre de «Diablo», sobre «Hellgate: London»

EL JUEGO ES TAN DIVERTIDO que hemos tenido problemas. Estamos haciendo las pruebas internas y parte del personal de soporte se quedaba jugando hasta tarde en lugar de dormir. Al final tuvimos que poner límites en algunas cuentas.

Phil Maurer, sobre «Sword of the New World: Granado Espada»

LO INTERESANTE DEL TERRENO DE LOS MMO es que crece rápidamente. El único enemigo que tenemos son los malos juegos. Si la gente prueba un MMO y se lleva un mal sabor de boca no volverá a jugar a otro, volverán al juego offline.

Richard Garriott, creador de «Ultima Online» y productor de «Tabula Rasa»

GRACIAS A QUE "BEOWULF" se realizó en formato digital, el film posee material destacado para Ubisoft y los espectadores serán incapaces de notar diferencias cuando la película se traslade al videojuego.

Robert Zemeckis, director de cine, sobre la adaptación de "Beowulf" a videojuego

RONALDINHO, RAMOS y todas las estrellas de las portadas de «FIFA 08» muestran una pasión por el deporte que es pura y sincera. Disfrutan ayudándonos a llevar esa experiencia real al juego.

Matt Bilbey, director int. de EA Sports



Computer Hoy Juegos

¡¡Estrategia total!!

» **Las novedades más alucinantes.** En el número de julio os presentan el espectacular regreso de la saga «Company of Heroes», la estrategia en tiempo real a lo grande para acabar con la amenaza de la Alemania Nazi. «World in Conflict», inspirado en la guerra moderna es otro de los protagonistas.

» **Test.** Nadie prueba todos los juegos en 24 ordenadores, realizando 48 pruebas de rendimiento a las últimas novedades: «Colin McRae DiRT», «Runaway 2», «Overlord», «Ghost Recon Advanced Warfighter 2»...

» **Juego de regalo.** Construye, gestiona e invierte a lo grande con «Industry Giant 2» para levantar el mayor imperio que haya conocido la humanidad jamás. ¡No se te ocurra perdértelo!!

» **A la venta el 3 de julio por 3,99 €**

Nintendo Acción



¡Los Pokémon vuelven a la carga!

» **Reportaje Pokémon Perla y Diamante.** Wi-Fi online, manejo táctil, nuevos Pokémon... ¡Entérate de todo lo que ofrecerá el próximo RPG Pokémon, exclusivo para Nintendo DS!

» **Póster Pokémon Perla y Diamante.**

» **Guía «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2».** Con consejos para todo, desde cómo crear un luchador perfecto hasta la ubicación exacta de las 7 bolas.

» **Ya a la venta por sólo 2,99 €**



PlayManía

Velocidad al límite en PlayStation

» **Los mejores juegos de carreras:** «Need for Speed Pro Street», «Moto GP 5», «Burnout Paradise», «Juiced 2», «Sega Rally»...

» **Sácale todo el partido a tu PS3.** Te enseñan a instalar Linux en tu PS3 y te cuentan sus primeros días en el mundo virtual Home.

» **Comparativa.** Juegos PS2 Vs juegos PS3.

» **¡Regalo!** Una revista de 44 páginas con guías, trucos y soluciones .

» **Ya a la venta, por sólo 2,99 €, Playmanía más Guías y Trucos.**



Hobby Consolas

Aventuras de nueva generación

» **¡La nueva cara de la aventura!** Hobby Consolas os acerca los títulos que van a relanzar el género en PS3 y Xbox 360, presentados por sus propios creadores: «Uncharted: Drake's Fortune», «GTA IV», «Assassin's Creed» y «Alone in the Dark».

» **Vuelve el tuning:** La mezcla explosiva de velocidad y tuning vuelve a las consolas con «Juiced 2» y «Need for Speed Pro Street». ¡Abrochaos el cinturón!

» **Juegos de película:** «Transformers», «Los 4 Fantásticos y Silver Surfer», «Harry Potter y la Orden del Fénix», «Piratas del Caribe 3». ¿Habéis sacado ya vuestra entrada?

» **¡Súper regalo!** La pulsera exclusiva de Hobby Consolas, en 6 colores diferentes. ¡Coleccionadlos todos!



» **Hobby Consolas 190, a la venta el 22 de junio por 2,99 €**

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Half-Life 2

Más información

Soy un gran aficionado a los juegos de acción y por eso estoy disfrutando a tope de «Half-Life 2», pero os escribo para que me recomendéis la mejor web para descargar contenidos, mods, actualizaciones. Gracias por hacer esa pedazo de revista. ■ Ángel



Para estar al tanto de todas las últimas novedades sobre el espectacular «Half-Life 2», la mejor página que puedes visitar en nuestra modesta opinión es **www.HL2spain.com**, una web totalmente en español donde podrás informarte de todo lo relacionado con el juego, desde actualizaciones y noticias hasta mods en desarrollo.

Rainbow Six Vegas

Sin clave



Hola a todos. Me compré este juego aprovechando la promoción de Ubisoft pese a saber que no podría jugar con mi tarjeta ATI 9600XT por culpa del Píxel Shader. Pero bueno, quería preguntaros si es normal que te pida una clave que no viene en la caja para poder jugar por Internet. ¿Cómo consigo una clave? ¿Hay alguna forma de poder jugar sin Píxel Shadel 3.0? ■ Gonzalo

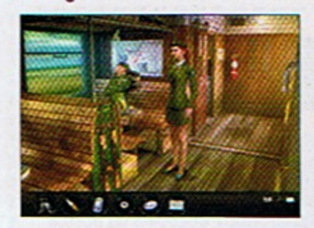
Para poder jugar al modo multijugador, es necesario introducir una clave, que debería venir o bien en la caja o en el manual de instrucciones del interior. Si no es así, llama al servicio técnico, porque sin clave no se puede jugar por Internet. En cuanto a lo del Píxel Shader, a menos que cambies de tarjeta, va a ser complicado que puedas jugar.

AVENTURA

Secret Files Tunguska

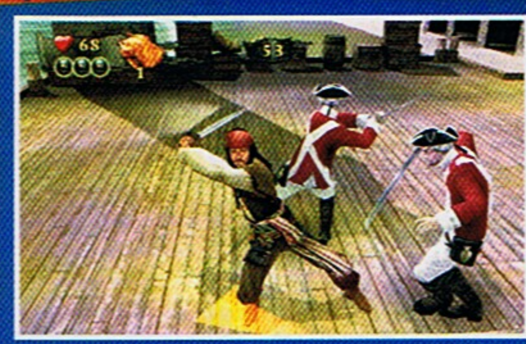
El carbón

Estoy atascado en Cuba, en «Secret Files: Tunguska». Hay un vigilante que no puede seguir pintando porque le falta el color negro. ¿Cómo lo consigo? ■ Sergio



Lo que tienes que hacer es conseguir "fabricar" la pintura. Da una vuelta por el lugar y recoge todos los objetos que veas. En la estufa cercana coloca el tronco, el periódico, las gafas y las pinzas para conseguir un trozo de carbón. Dáselo al vigilante y podrá seguir con su tarea.

¡Ojo al parche!



PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO

¡Vaya lío de versiones!

Quiero comprar el juego de la peli de «Piratas del Caribe», –tengo un PC y la consola PlayStation 2– pero no lo tengo claro: ¿la versión de PC es la misma que la de PS2, o se parece a la de Xbox 360? ¿Me compro la de PC o la de PS2? ■ Pancho Vil

Existen dos versiones diferentes, que a su vez presentan pequeñas variantes en cada máquina. Por una lado, está la versión para Xbox 360 y PS3, con muy buenos gráficos pero con menos variedad y algunos problemas de cámara. Después, por otro lado, está la versión de PS2 y PC, con gráficos notablemente más modestos pero también más divertida y más sencilla de jugar.

Resident Evil 4

¿Dónde está la niebla?

He comprado «Resident Evil 4» para PC, pero me ha parecido raro que los escenarios no tengas niebla ni sombras, pues en las consolas sí que había. ¿Es que es así el juego? ■ Razor



La versión comercial no incluye niebla, sombras ni efectos luminosos, así que queda un poco raro ver venir a los enemigos a 20 metros, y el juego da menos miedo. Por suerte, Ubisoft ha sacado un parche que añade dichos efectos, mejorando la ambientación. Si no puedes instalar dicho parche, debes reinstalar el juego en la carpeta por defecto. Descárgalo desde la dirección: **www.ubi.com/S/Downloads/**

DEPORTIVOS

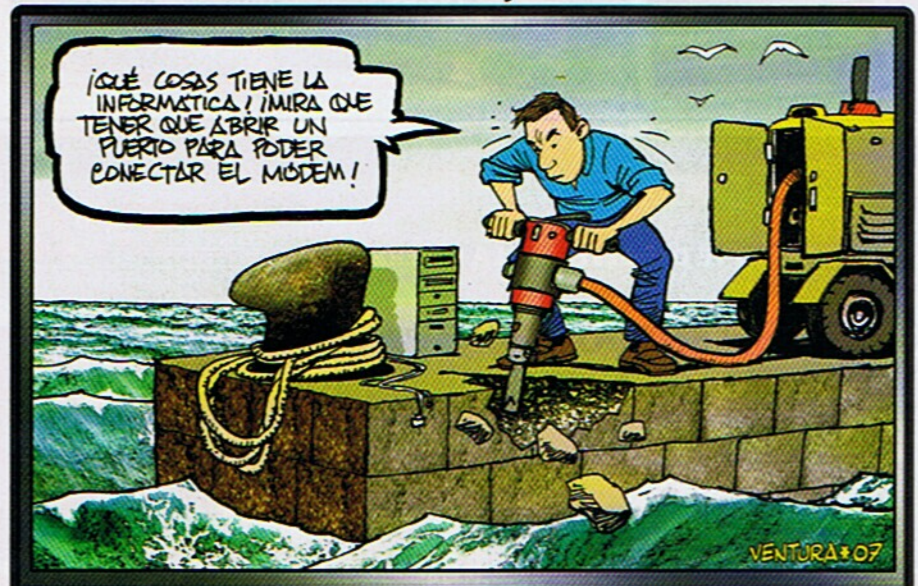
Total Club Manager 07

Falta de memoria

Tengo un problema con el jue go «Total Club Manager 07 que me está volviendo loc Os lo explico: al iniciar el pr grama aparece un mensaje qu dice lo siguiente: «Total Clu Manager 07» requiere 768 M de espacio libre para el fiche de intercambio de archivos. L bera espacio y vuelve a ejecuta el juego. ¿Sabéis de qué pued ser? No creo que esté pasand por falta de espacio en el di co duro por que tengo 55 G libres. ■ Alberto Fernández



Humor Por Ventura y Nieto



El mensaje se refiere al archivo de paginación de memoria de Windows. Para aumentar su valor debes entrar en "Panel de Control", "Sistema", pestaña "opciones avanzadas", clica en "rendimiento", ve a configuración, pestaña "opciones avanzadas" y abajo en "memoria virtual" si es inferior a 768 MB clica sobre cambiar, bastará con que selecciones un valor de 3070 MB.

ESTRATEGIA

C&C 3: Tiberium Wars

Fallo de inicio



Al iniciar el programa me sale una ventana de aviso de falta de un archivo .dll de DirectX 9, a pesar de que he instalado la última versión de DirectX 9 disponible en la página oficial de Microsoft. También he actualizado los controladores de la tarjeta gráfica. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Antonio Gil

Es posible que el instalador no haya copiado el archivo .dll que requiere específicamente «Command & Conquer 3: Tiberium Wars». En concreto es el archivo D3DX9_29.dll. Sólo tienes que introducirlo en el buscador de Explorer y obtendrás varias direcciones desde donde descargarlo. Luego sólo tienes que copiarlo en el siguiente directorio: C:\Windows\System32\

MUNDOS PERSISTENTES

Dark Age of Camelot

Dificultad variable

Estoy pensando en hacerme una cuenta en «Dark Age of Camelot». Me han dicho, y reconozco que me ha sorprendido bastante, que dependiendo de en qué servidor juegues es más fácil o más difícil. ¿Es eso cierto? De ser así me parecería una injusticia. ■ Nano



Imaginamos que te refieres a las bonificaciones por Reinos. No es que sea más fácil o más difícil. En Mythic lo que quieren es compensar la dificultad que tienen los personajes que juegan en Reinos muy poco poblados con una tabla de bonificaciones. Así, por ejemplo, jugando en Cumbria/ Albión te costará tres días recibir un nivel gratis y tendrás una bonificación de campo del 104%, mientras que en Canterbury/ Albión te costará 7 días ese nivel y la bonificación de campo es del 89%. Sobre si es una injusticia hay opiniones para todos los gustos, pero hay que tener muy en cuenta que el control de población de los servidores es un tema difícil que afecta directamente a la jugabilidad.

Guild Wars

Cuenta compartida



Hola, comparto mi cuenta de «Guild Wars» con mi hermano y ahora quería probar un Derviche, pero no nos quedan huecos libres. Ya íbamos a borrar un personaje cuando nos dijeron que podíamos conseguir un hueco extra. ¿Es eso cierto? ¿Sabéis cómo se hace? ■ Aarón

La forma de conseguir un hueco extra es comprándolo, y cuesta 8.99 €. Basta con que hagas login con tu cuenta y, en la pantalla de selección de personaje, hagas clic en "Extras"; ahí verás la opción de añadir personaje y podrás comprar el hueco.

ROL

Gothic 3

El arma más poderosa

He comprado en Ardea la Espada llameante y, aunque me da hasta ahora bastante buen resultado, no he vuelto a encontrar un arma más poderosa en todo el juego. ¿Sabéis si hay algún otro arma que haga más daño que ésta? Gracias. ■ Manuel Cano Campoamor



En el juego puedes encontrar espadas muy similares que hacen ligeramente más daño, pero por suerte o por desgracia tienes una de las armas más poderosas del juego, a excepción de algunas especiales que consigues hacia el final del mismo.

La única forma de hacerte en este punto una espada mejor es fabricándola tú mismo y afilándola. Es el único modo de lograr una espada que haga unos cien puntos de daño más que la llameante que actualmente tienes.

Vuelta atrás

World of Warcraft

No sin mis amigos

Hace un tiempo moví mi personaje de «World of Warcraft» de un servidor PvP (Jugador contra Jugador) a uno PvE (jugador contra entorno) porque mis amigos habían dejado el juego. Ahora han vuelto y quiero volver con ellos, pero me dicen que no puedo. ¿Qué puedo hacer? ■ Álvaro F.

Nos tememos que tienes pocas opciones en este caso, pues Blizzard lleva su política en este sentido a rajatabla. De hecho cuando mueves un personaje de un servidor PvP a uno PvE se te avisa que nunca podrás invertir la operación. Piensa que en los servidores PvP es muchísimo más difícil subir y sería injusto que te fueses con nivel 20 y volvieses con nivel 70 dispuesto a repartir leña...

¡Sam, te persiguen!

Splinter Cell Double Agent

El regreso de Sam

Acabo de terminar «Splinter Cell: Double Agent» gracias a vuestra guía :D, pero la pantalla final de la misión bonus termina en un continuará. ¿Es que acaso van a sacar un nuevo juego de la saga? Y si sale, ¿aparecerá en PC? Un saludo. ■ Miguel Roldán



Estás de enhorabuena, porque el siguiente juego de la saga fue anunciado y ya está en camino, como ya hemos podido ver en los Ubydays, y no veas qué pinta tiene. Con el título «Splinter Cell: Conviction» en la nueva entrega Sam se convertirá en un fugitivo de la ley. Se espera su lanzamiento para navidades, y por supuesto llegará a PC.

VELOCIDAD

Need For Speed Carbono

Sin avances

Cada vez que juego y guardo partidas manual o automáticamente, cuando luego vuelvo a jugar el progreso sigue al 0%. Eso sí, los coches nuevos que haya adquirido o las mejoras realizadas en coches se mantienen sin ningún problema, pero los avances de las partidas se pierden. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Gnec



Revisa que la carpeta donde se guardan las partidas y tu perfil no esté oculta o en modo de solo lectura. Está dentro de la carpeta de Mis Documentos, directorio "NFS Carbono". Selecciónala y con el botón derecho en el menú desplegable elige propiedades. Abajo, en atributos, asegúrate que no está marcada la casilla "solo lectura". También es recomendable que salgas de la partida cuando estés en tu garaje.

Test Drive Unlimited

Resolución incorrecta

El juego se instala correctamente pero al arrancarlo no se ve porque el monitor está fuera de frecuencia. Es una TV Samsung de 27" con resolución de 1360x768 píxeles, mientras que la tarjeta gráfica es una nVidia GeForce 7900 GT en un AMD Athlon X2 64 3800 con 2 GB de RAM. ■ Alberto Megias



Desinstala el programa y vuelve a instalarlo. Si persiste el problema entra en la configuración de la tarjeta gráfica y en el panel de control de nVidia "ForceWare" ve a las opciones de pantallas y monitor para seleccionar una resolución máxima en 3D de 1024x768 limitando la velocidad de refresco a 60Hz. Al seleccionar esta opción obligas a la tarjeta gráfica a funcionar con estos valores en todas las aplicaciones 3D. Tienes el soporte técnico con una lista de pantallas y resoluciones soportadas en *forums.eu.atari.com/forumdisplay.php?f=280*

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Sapphire HD 2900 XT

Entra en la Alta Definición

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 369 €**
Más información: Sapphire ***www.sapphiretech.com/ss***

Seguro que desde hace algún tiempo te llama la atención las siglas HD de alta definición en televisiones, películas **HD DVD, Blue-Ray Disc** y también en los juegos con HDR o renderizado en alto rango dinámico, con gráficos más definidos. Para responder a esta necesidad de tarjetas gráficas creadas para la alta definición, ATI ha lanzado su nueva familia de **procesadores gráficos HD 2000**, que además ofrece soporte nativo de **DirectX 10**. En este modelo de Sapphire encontramos el tope de gama, el Radeon X2900XT con el **núcleo denominado R600** a una velocidad de **740 MHz y 512 MB** de memoria gráfica GDDR 3 a 1.6 GHz.

Fabricado en proceso de 80 nanómetros para integrar la increíble cifra de 700 millones de transistores, el núcleo R600 apuesta por la arquitectura con 320 unidades de proceso. Es una tecnología similar a la adoptada por nVidia en sus GeForce 8, las consolas de nuevo generación como Xbox 360 y exigida por las especificaciones de DirectX 10.

Sus prestaciones doblan las de la anterior generación Radeon X1950, sobre todo en resoluciones panorámicas elevadas, al activar el HDR y con los filtros de antidentado en 16X, que generan una imagen de calidad brutal. Y soporta " CrossFire " para instalar otra gráfica en el futuro. También es perfecta para **reproducir HD DVD o Blue- Ray Disc** porque con su tecnología Avivo HD puede conectarse mediante HDMI a monitores o televisores que soporten Full HD a 1080p (1920x1080 píxeles) y lleva un **controlador de audio** para enviar por HDMI el sonido multicanal de las películas.

▲ **Una gráfica revolucionaria por sus prestaciones, imagen HD y soporte de DirectX 10, a un precio razonable, además.**

LAS CLAVES
- Procesador poténte y con 512MB de memoria e interfaz de 512 bits.
- Soporte DirectX 10 e imagen de alta definición y con audio por HDMI.
- Equilibrada en precio y prestaciones.

INTERÉS

Asus F3SV A1

Un súper PC en la mochila

PORTATIL GAMA ALTA **Precio: 1.199 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***



Ya no es descabellado pensar en un portátil para jugar, y aquí tienes un excelente ejemplo. Incorpora un procesador Intel Core Duo 2 T7300 a 2 GHz y 4 MB de memoria caché L2. Una CPU de altísimas prestaciones que junto al procesador gráfico de última generación nVidia GeForce 8600M –con 256 MB de memoria gráfica integrada– te permitirá disfrutar de las configuraciones gráficas más complejas de los juegos actuales

◄ **Un portátil que integra lo último en CPU y gráfica.**

LAS CLAVES
- Procesador Intel Core Duo 2 T7300 doble núcleo.
- Gráfica GeForce 8600 con DirectX 10.
- Salida DVI y Wi -Fi de última generación.

INTERÉS

A4tech G100

Ponle las manos encima

MODULO DE TECLADO PARA JUEGOS **Precio: 19,95 €**
Más información: 4frags ***www.4frags.com***

Un módulo de teclado por USB creado para específicamente juegos que por su reducido tamaño y la bolsa de transporte que se incluye resulta ideal para portátiles o, simplemente, si no quieres acabar con las teclas "WASD" de tu teclado convencional. Además proporciona un mejor control gracias a que las 4 teclas para el movimiento son de goma, y todas las teclas tienen mecanismos de pulsación precisos y de alta resistencia. Viene con 4 plantillas para los populares juegos «Battlefield», «Half-Life 2», «Counter-Strike» y «Call of Duty 2», pero puedes crear configuraciones para cualquier juego. Pesa algo más que un teclado para asegurar su estabilidad y está construido a prueba de líquidos.



LAS CLAVES
- Compacto teclado para juegos.
- Teclas de goma y pulsación precisa.
- Incluye 4 plantillas.
- Se suministra bolsa de transporte.

INTERÉS



Trust GM-2550

Ases del aire

➲ JOYSTICK GAMA BÁSICA ➲ Precio: 29 € ➲ Más información: Trust ➲ www.trust.com

Esta nueva palanca de vuelo que se incorpora a la serie "Predator" de Trust, destaca poderosamente por su excelente relación entre su calidad y su precio y, por encima de todo, porque no le falta de nada para controlar con la **máxima funcionalidad** los simuladores de vuelo más exigentes, incluido –como no podía ser de otra manera– el popular «Flight Simulator X» de Microsoft, pues es totalmente **compatible con Windows Vista**. Así, entre otras características, dispone de palanca de alta resistencia con mecanismo de movimiento independiente para ambos ejes, control de acelerador analógico mediante leva progresiva, giro de efecto 3D para controlar el timón, 12 botones programables y un botón seta de ocho direcciones para controlar las vistas de cámara exteriores o la perspectiva virtual de cabina.

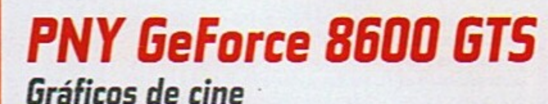
Su formidable diseño incide en la más que **reseñable robustez del conjunto**, con un sistema de anclaje con cuatro grandes ventosas para que no se despegue ni tan siquiera cuando estemos llevando a cabo las maniobras más bruscas. Se conecta a nuestro ordenador por vía USB y **no necesita controladores**, dado que es automáticamente reconocido como joystick de cinco ejes y 12 botones. Su ergonomía está muy bien estudiada para tener todos los controles perfectamente accesibles sin necesidad de tener que soltar la palanca, y un botón de disparo está situado en la zona inferior del asa de la palanca, para que de esa manera pueda ser fácilmente accionado con el meñique, algo que resulta realmente muy de agradecer ■

▶ Un joystick ideal para iniciarse en la simulación de vuelo.

LAS CLAVES

- Palanca con giro para control de timón.
- Control analógico de acelerador.
- 12 botones y HAT de ocho direcciones.
- Ergonomía casi perfecta.

INTERÉS



▲ La tarjeta gráfica que estabas esperando: DirectX 10 a un precio asequible.

PNY GeForce 8600 GTS

Gráficos de cine

➲ TARJETA GRÁFICA GAMA MEDIA ➲ Precio: 219 €
➲ Más info.: PNY TECHNOLOGIES ➲ www.pny-europe.com

Con el nuevo procesador gráfico **GPU GeForce 8600 GTS** por fin llega a la gama media lo último en gráficos 3D, con el soporte de **DirectX 10** y su motor de sombreado **"Shader Model 4.0"** que tan espectaculares y realistas imagenes permite en los juegos de última generación. También destaca su avanzada arquitectura, con la que es capaz de **duplicar las prestaciones** de la anterior generación GeForce 7, y además integra 256 MB de memoria gráfica GDDR3. Sus tecnologías de procesado de imagen " CineFX 4.0" y " UltraShadow II" generan **entornos 3D con una extraordinaria calidad.** Gracias a la compatibilidad con señales HDCP podrás conectar televisores HD Ready y disfrutar de la imagen en **alta definición** de los juegos o de las películas **HD DVD** o **Blue- Ray Disc.** Soporta la tecnología SLI. ■

LAS CLAVES

- DirectX 10 en la gama media.
- GeForce 8600 GTS a 675 MHz.
- Arquitectura unificada superescalar.
- Soporta SLI y Vista.

INTERÉS



Microsoft Habu Laser

Potencia y control

➲ RATON GAMA ALTA ➲ Precio: 67 €
➲ Más información: Microsoft ➲ www.microsoft.com

Por fin Microsoft se ha decidido a incorporar a su amplio catálogo de ratones uno diseñado específicamente para los juegos de acción en primera persona. Este nuevo dispositivo cuenta con tecnología láser de última generación capaz de alcanzar una resolución máxima de 2000 ppp, lo que nos asegura a los jugadores un movimiento extraordinariamente preciso tanto si estás apuntando con el "zoom" de una mira telescópica como si no paras de moverte porque estás rodeado de enemigos. Tiene 7 botones programables y dispone de memoria interna para almacenar perfiles de juegos. Su base de Teflón asegura un deslizamiento muy eficaz sobre cualquier superficie. ■



▲ Un ratón que combina un buen diseño y prestaciones.

LAS CLAVES

- Tecnología láser 2000 ppp.
- Diseñado para los juegos de acción en primera persona.
- 7 botones programables.

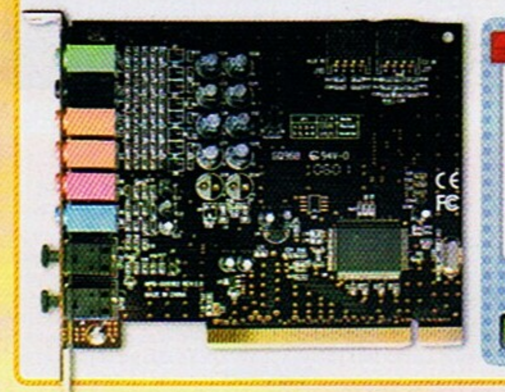
INTERÉS

Club3D Theatron DD

Sonido de cine

➲ TARJETA DE SONIDO GAMA MEDIA ➲ Precio: 49 €
➲ Más información: Club3D ➲ www.club-3d.com

Una tarjeta de sonido verdaderamente perfecta para conectar el PC a un amplificador de Cine en Casa porque mediante la tecnología Dolby Digital Live convierte en tiempo real todas las señales de audio 3D de los juegos –como DirectSound3D o EAX– al formato Dolby Digital AC3 multicanal. También dispone de envío de señales en formato DTS. Y sus prestaciones como aceleradora de sonido 3D son sencillamente magníficas con su avanzado procesador de audio CMI 8768 de C-Media con tecnología Xear 3D Audio para crear efectos 7.1 virtuales y optimizar el posicionamiento de cada canal. La calidad de sonido es también sensacional con la resolución de 24bit/96kHz. ■



LAS CLAVES

- Convierte el sonido de los juegos a Dolby Digital.
- Potente chip de audio de C-Media.
- Gran calidad de audio a 24bit/96 kHz.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

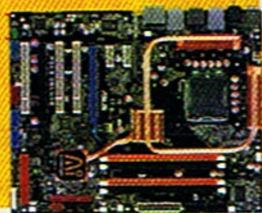
Alternativas

Placas base

ASUS P5K3 Deluxe • Una placa a la última

249 € • Más información: ASUS • es.asus.com

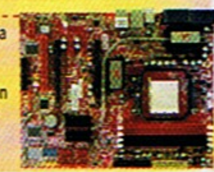
Esta placa integra el chipset Intel P35 con FSB a 1333 MHz para funcionar en modo síncrono con la memoria RAM DDR3 y los procesadores Intel Core Duo 2 con FSB a 1.3 GHz. Soporta los procesadores de cuatro núcleos y sonido 7.1. Tiene dos puertos PCI Express 16X para montar dos gráficas de ATI en modo "Crossfire". Dispone de modos inteligentes de "overcloking" y controladoras Serial ATA 3Gb Raid para unidades externas.



ABIT AN9 32X Fatal1ty

169 € • Más información: ABIT • www.abit.com

Integra el chipset nVidia nForce 590SLI para sacar rendimiento de los procesadores Athlon 64 X2 AM2. Soporta el modo SLI para instalar dos gráficas de nVidia.



MSI K9AGM2-FIH

69 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz • Rendimiento sin límites



304 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bits imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado por su ba. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 Mb de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1.3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos. Xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

AMD Athlon 64 X2 5200+ Stepping F2

169 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

529 € • Más información: Intel • www.intel.com

Aquí tienes el primer procesador con cuatro núcleos y un total de 8 MB de caché, especialmente idóneo para batir récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.



Tarjeta Gráfica

Sapphire HD 2900XT • Pensando en la alta definición

369 € • Más información: SapphireTech • www.sapphiretech.com/ss

Integra el procesador ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX 10 y diseñado para la alta definición. Funciona a 740 Mhz y sus prestaciones doblan a la anterior generación Radeon X1950. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512bit. Admite "CrossFire" para instalar dos gráficas y audio/vídeo mediante HDMI.



ASUS EN8800 GTS

289 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Integra el avanzado procesador gráfico nVidia GeForce 8800GTS. Soporta DirectX 10 e integra 320MB de memoria gráfica DDR3.



Sapphire X1950 Pro AGP

229 € • Más información: SapphireTech • www.sapphiretech.com/ss

Si tu placa base es AGP pero quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo procesador ATI X1950 GT con 256 MB GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Sonido "de cine"

99 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con calidad de audio que goza de certificación THX.

Club 3D Theatron DD

49 € • Más información: Club3D • www.club-3d.com

Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Creative SoundBlaster Surround 5.1 USB

59 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Ideal si tienes un PC sin más ranuras PCI libres por su formato externo USB 2.0 y la integración de la tecnología SoundBlaster con sonido 5.1 a 24 bits con soporte de EAX.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

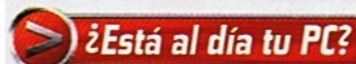
Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Razer Barracuda HP-1

159 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares 5.1 que son el complemento ideal de la tarjeta de sonido Razer Barracuda AC-1. Tienen altavoces independientes para canales frontales, central, traseros y subwoofer y con un amplificador interno de 300mW.





Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel P35	199 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 cuatro núcleos	519 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	599 €
Monitor: Benq FP241W HD	900 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**5.455 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS P5K3 DELUXE	249 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz	304 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 667	139 €
Tarjeta gráfica: Sapphire HD 2900XT	289 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	49 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.716 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	69 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	89 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII	55 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8500GT o ATI Radeon X1550	100 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**557 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € · Más información: Saitek · www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Volante



Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ViewSonic 1935WM • Como en el cine

319 € · Más información: ViewSonic · www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Cada vez más juegos soportan el modo panorámico para ofrecer una experiencia visual más impactante, así que no lo dudes, tu próximo monitor debe ser panorámico. Un buen candidato es este LCD de 19 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1440x900 píxeles. Su tecnología ClearMotiv acelera el tiempo de respuesta a 5ms en blanco-negro-blanco.



Alternativas

CH Flight Sim Yoke USB

199 € · Más info.: Corporate PC · Tel: 93 263 48 18 · www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este de CH.



Saitek Aviator

47 € · Más info.: Corporate PC · Tel.: 93 263 48 18 · www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.

Logitech ChillStream

39 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € · Más información: Microsoft · www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.



Logitech G25 Racing Wheel

249 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.



ASUS MW221U

369 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura imágenes sin estelas.



Benq FP241W

900 € · Más información: Benq · www.beng.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

ORDENADORES

Fallo de inicio

No consigo que arranque mi ordenador aunque no he tocado nada de la configuración del hardware. Tras pulsar el botón de encendido el monitor se queda sin señal y se escuchan unos pitidos del altavoz, concretamente uno largo y dos seguidos algo más cortos. Creo que sirven para indicar el problema, ¿podéis decirme cual es su significado? ■ Alberto Maroto



Aunque cada BIOS tiene su propio lenguaje de avisos, con casi toda probabilidad tu equipo monta una Award, en cuyo caso un pitido largo y 2 cortos significan que hay un error en la tarjeta gráfica, bien en su alimentación o en la conexión al puerto AGP o PCI Express. Lo mejor es que la extraigas, limpies la ranura con un bote de aire a presión y limpies los contactos de la gráfica. Vuelve a insertarla firmemente, pero no la atornilles a conciencia porque a veces si la alineación con la placa base no es exacta puede provocar una desviación en los contactos.

PROCESADORES

Doble núcleo

He actualizado mi procesador con un Intel Core 2 Duo con doble núcleo. La BIOS lo detecta sin problemas y Windows XP SP2 también, pero he leído que por la antigüedad de este S.O. hay que configurarlo para que realmente saque partido del doble núcleo en juegos y multitarea. ¿Qué debo hacer? ■ Diego Benítez



Primero tienes que instalar las actualizaciones de Windows XP con las referencias KB896256 y KB909944, seguramente no las tienes porque no son activadas por la actualización automática. Luego entra en el administrador de dispositivos y comprueba que en "procesadores" aparecen detectados dos Pentium D y que en "equipo" aparece como "multiprocesador ACPI". Para optimizar aún más el doble núcleo entra en el registro y en la entrada ***HKEY_LOCAL_MACHINE/SYSTEM/CurrentControlSet/Control/Session Manager*** busca la clave "Throttle" y en la línea "PerfEnablePackageIdle" introduce el valor 1.

SISTEMA OPERATIVO

Inicios lentos

Aunque he desfragmentado el disco duro, desde hace un tiempo a mi ordenador le cuesta mucho tiempo entrar en Windows. Durante el inicio no para de cargar datos e invierte mucho tiempo en completar el inicio. La carga de algunos juegos también es más lenta. ¿Cómo puedo optimizarlo? ■ Jesús González



Windows XP utiliza el sistema "Prefetch" o caché de precarga que almacena en una misma carpeta los datos con mayor porcentaje de acceso y el catálogo de servicios, programas y tareas más ejecutadas para así aumentar la velocidad de carga. El problema, por desgracia, es que con el paso de tiempo esta carpeta se llena inevitablemente de datos inservibles o fragmentados que acaban entorpeciendo el proceso. Por lo tanto, borra todo el contenido de la carpeta C:/Windows/Prefetch. Los siguientes inicios serán más lentos, pero en apenas tres reinicios y abriendo las aplicaciones que más uses, se optimizará la caché de precarga.

Clave perdida

Quiero migrar a Windows Vista pero el problema es que he perdido la clave de instalación de «UEFA Champions League 2006-2007» y no encuentro el código porque, me han comentado que este tipo de claves están en el registro de Windows. Pero, ¿cómo entro en él y busco esta clave para poder apuntármela? ■ Antonio Sánchez

No sucede con todos los juegos, pero en algunos sí es cierto que las claves de instalación se anotan en el registro de Windows. En el caso de «UEFA Champions League 2006/2007» es realmente sencillo. Entra en el registro tecleando "regedit" en ejecutar, ve a la línea "h_key_local_machine", "software", "EA Sports", "Uefa Champions League 20062007" y en "ergc" en el valor de "datos" podrás ver la clave de instalación.



TARJETAS GRÁFICAS

Más rendimiento

Tengo una gráfica nVidia GeForce 7300 y en juegos como los recientes «Spider-man 3» o «Silent Hunter IV» el rendimiento es deficiente, aunque bajo la configuración gráfica al mínimo manteniendo la resolución de 1024x768 píxeles. ¿Hay alguna forma de acelerar la velocidad sin tener que reducir la resolución? ■ Gabriel Maqueda



Seguramente tienes activados los filtrados anisotrópicos y antidentados de varios pases en las opciones 3D de los controladores, funciones que consumen muchos recursos. Si no estás demasiado puesto en la configuración avanzada del controlador gráfico lo mejor es que actualices con la última versión de los controladores nVidia ForceWare, porque han cambiado la interfaz para hacerla notablemente más sencilla. Así, disponen de un menú muy simplificado y dentro de opciones 3D solamente tendrás que proceder a activar la ventana del modo "dejar que la aplicación decida".

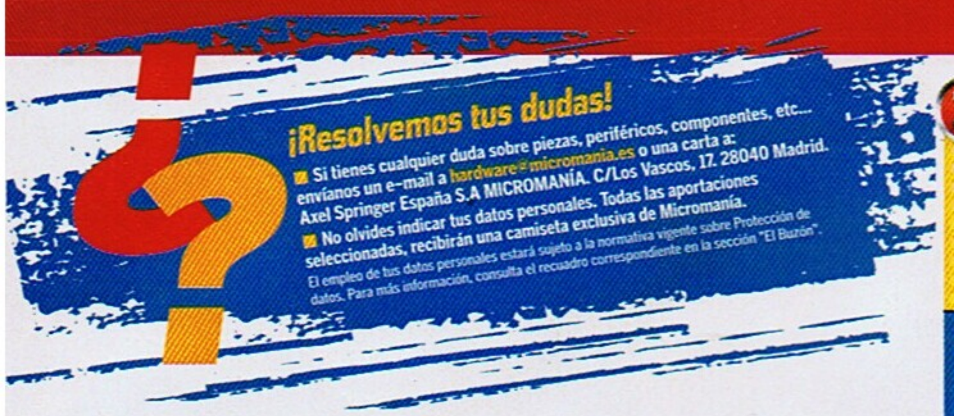
La pregunta del mes

Alta definición en el PC

He visto que ya hay bastantes películas disponibles en HD DVD y Blue-Ray Disc y me gustaría saber qué componentes necesito en mi PC para poder reproducirlas, así como otros contenidos en alta definición de juegos o televisión ¿Hay unidades lectoras duales de ambos sistemas? ■ David Alarcón



La mayor inversión es una unidad lectora de HD DVD o Blue-Ray Disc –por el momento no hay dispositivos duales– que en formato IDE para PC son algo caras –unos 600 €– porque además son grabadoras. Para ver las películas en formato 1080p (máximo de 1980x1200 píxeles de resolución) necesitas una pantalla que soporte este formato, normalmente indicado con las siglas "Full HD", si bien la mayoría de ediciones contienen una versión en 720p (1280x720 píxeles) que puede verse en las pantallas con las siglas "HD Ready". También es recomendable una gráfica de última generación como las nVidia GeForce 8 o ATI Radeon HD que cuentan con conexiones DVI compatibles con señales HDCP. Asimismo, tendrás que adquirir un conector de conversión de DVI a HDMI porque es la entrada estándar en las televisiones para alta definición.



Salto a DirectX 10

Quiero actualizar mi gráfica y ahora que hay modelos preparados para DirectX 10 en la gama intermedia de precios me gustaría saber vuestra opinión sobre si merece la pena gastarse 200 euros en procesadores gráficos que ya parten con limitaciones de potencia que, imagino, seguramente les impiden seleccionar las configuraciones más altas de juegos como por ejemplo «Oblivion» o «Crysis». ■ **Juan Antonio Merino**



Con la actual gama media nVidia GeForce 8600 o ATI Radeon X2600 es posible que debas reducir algunas opciones gráficas en los juegos más exigentes y tendrás la sensación de gastarte el dinero en un producto ya limitado. Desde esta perspectiva por unos 100 euros más es mejor optar por saltar a la gama alta en sus modelos "recortados" –nVidia GeForce 8800GTS o la ATI Radeon X2900XT–, porque son netamente superiores al integrar muchas más unidades internas de procesado, de forma que podrás poner al máximo cualquier juego siempre que el resto del hardware esté en consonancia.

PORTÁTILES

Actualizar controladores

Tengo un portátil de ASUS que integra una gráfica ATI Mobility Radeon X1700 y no puedo actualizar los controladores a la última versión de los Catalyst Mobility, porque al tratar de instalarlos me avisa que mi equipo no está soportado y me remite a los que proporciona el soporte del fabricante, pero tardan mucho en actualizarlos. Si intento instalar la versión normal "Radeon" tampoco me deja porque avisa que el hardware no es compatible. ¿Hay alguna forma de actualizar estos procesadores? ■ **Miguel Sanz**

En *www.DriversHeaven.net* encontrarás la utilidad "DHMODTOOL" que te permitirá instalar los controladores "ATI Catalyst" actualizados en procesadores gráficos de portátiles. Eso sí, debes descargar la versión para la familia "Radeon", no los "Mobility". Al ejecutar el archivo se descomprime en una carpeta "ATI" y se inicia la instalación, que se detiene con el aviso de error que comentas. Entonces debes ejecutar "DHModTool" indicarle la ubicación de la carpeta "ATI" y al clicar sobre "Go Mobile" se añadirán las líneas de código de procesadores "Mobility". Así, cuando se vuelva a iniciar la instalación, se completará sin problemas.



DISPOSITIVOS DE CONTROL

Teclado para pilotos

Me gustaría saber si hay alguna forma de configurar mi teclado para que la pulsación de las teclas no sea tan instantánea, porque es muy difícil de controlar la dirección en juegos de velocidad. Por motivos de espacio me es imposible instalar un conjunto de volante y pedales. ■ **David Gil**

Puedes establecer el tiempo de respuesta de las teclas, de forma que si lo reduces en teoría se reduce la inmediatez de respuesta de la dirección. Para ello ve a "panel de control", teclado y en retraso de repetición sitúa la barra en largo y en velocidad de repetición selecciona lenta. En algunos títulos hay controles avanzados para reducir la sensibilidad y saturación. Otra opción es el gamepad Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 porque incluye una rueda giratoria analógica que puedes usar como volante y dos gatillos también analógicos ideales para ser los pedales.



WINDOWS VISTA

Mejorar rendimiento

He instalado Windows Vista en un ordenador con 768 MB de memoria RAM y un disco duro IDE UltraDMA/66 de 40 GB. El problema es que el rendimiento general es algo justo porque el disco duro esta casi siempre en funcionamiento y lee mucho más lento que en XP. ¿Hay alguna forma de lograr que vaya algo mejor? ■ **Pedro López**

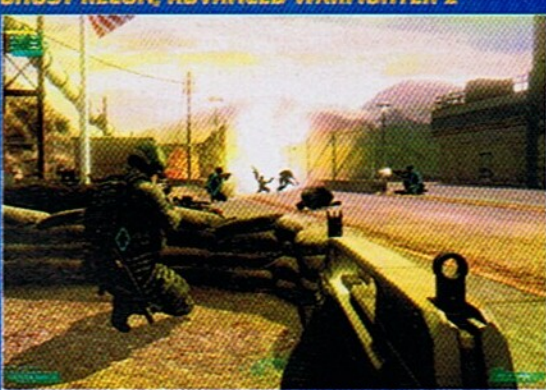


Windows Vista no ha activado el modo de transferencia más óptimo. Tienes que entrar en el administrador de dispositivos, desde "panel de control", "sistema". Luego ve a "unidades de disco", selecciona tu disco duro con el botón derecho y abre sus propiedades. En la pestaña directivas activa las casillas "habilitar caché de escritura en el disco" y "habilitar rendimiento avanzado".

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

GHOST RECON, ADVANCED WARFIGHTER 2



► Para que con la configuración gráfica más elevada no haya ralentizaciones cuando empiecen los tiroteos y explosiones en este sensacional juego de acción táctica necesitas una tarjeta gráfica de gama alta como la nVidia GeForce 8800 GTS o la Ati Radeon HD 2900 XT con 512 MB de memoria. Por suerte dispone de un completo menú de configuración gráfica para que funcione sin problemas en equipos más modestos. Eso sí, debido a la compleja IA el procesador debería superar los 3 GHz o ser de doble núcleo, mientras que la memoria no debería bajar de 2 GB.

OVERLORD

► Una original mezcla de acción y rol con unos entornos 3D que son una alucinantes. Por suerte su tecnología gráfica está bien optimizada para funcionar de lujo con todos los efectos a tope en una tarjeta gráfica de gama media como la nVidia GeForce 8600 o la ATI Radeon HD 2600. El procesador debe superar los 2,4 GHz o ser de doble núcleo y es recomendable tener 2 GB de memoria. El sonido 5.1 es asombroso y con unos buenos altavoces tendrás siempre localizados a los esbirros.



COLIN MCRAE DIRT

► Una auténtica revolución gráfica en el género de la velocidad por el empleo de la nueva tecnología Neon. Si quieres jugarlo en alta resolución contodos los efectos al máximo necesitarás al menos una nVidia GeForce 8800 Ultra o una ATI Radeon HD 2900 con al menos 512 MB de memoria gráfica y mejor aún bajo configuraciones SLI. Por la complejidad de su física requiere un procesador de doble núcleo –no soporta Athlon XP– y es indispensable contar con 2 GB de memoria.



SHADOWRUN

► Su principal requisito es que sólo funciona bajo Windows Vista. Como es un juego de acción por equipos en multijugador online hace gala de una excelente optimización, así que con una tarjeta gráfica de gama media como la nVidia GeForce 8600 o ATI Radeon HD 2600 podrás jugarlo al máximo. Sí es recomendable disponer de un procesador de doble núcleo pues está optimizado para ello y contar con 2 GB de memoria RAM. Para controlarlo es ideal el gamepad Xbox 360 Controller for Windows.





¡Por fin! Vuelve la mejor estrategia de la galaxia

STARCRAFT 2

Nada menos que nueve años llevábamos esperando a que Blizzard se "arremangase" y anunciase este juego. La tarea, ojo, no era sencilla, porque hablamos de la continuación de uno de los mejores juegos de la historia, pero incluso así... ¿Nueve años? Bueno, sí, más vale tarde que nunca, pero en cualquier caso, ¡ya era hora!, ¿no?

CÓMO SERÁ...

en el DVD Micromanía

➲ BLIZZARD/VIVENDI ➲ ESTRATEGIA ➲ SIN FECHA

- ➲ **LA AVENTURA CONTINUARÁ** justo después de los sucesos de «Brood War», la expansión de «Starcraft».
- ➲ **DE NUEVO HABRÁ TRES RAZAS,** humanos, zerg y protoss, que serán totalmente diferentes entre sí, tanto en cuanto a unidades como a opciones de juego.
- ➲ **HABRÁ NUEVAS UNIDADES** para cada raza, así como nuevas habilidades para las unidades "clásicas".
- ➲ **SE POTENCIARÁ EL MODO MULTIJUGADOR** a través de Internet; para lograrlo se modificará y mejorará el portal de acceso Battle.Net
- ➲ **CONTARÁ CON UN COMPLETO EDITOR** con el que será posible crear tanto escenarios individuales como campañas completas.

Desde que «Starcraft» viera la luz, allá por 1998, una pregunta ha estado presente en la mente de más de nueve millones y medio de jugadores de todo el mundo: ¿Cómo se mejora un juego inmejorable? Pues bien, parece que Blizzard ha dado por fin con la respuesta –se han tomado su tiempo, eso sí– y ha anunciado en Seúl hace unos días que están trabajando en «Starcraft 2».

Allí, en la capital coreana, estábamos nosotros, dispuestos a disfrutar del Blizzard WorldWide Invitational y cruzando los dedos para poder ver en directo y, por supuesto mostraros, las primeras imágenes de «Starcraft 2».

MÁS Y MEJOR

Del juego, ya sabéis cómo es Blizzard, se sabe lo justo, pero lo poco que se ha visto es muy prometedor. Se ha confirmado, por ejemplo, que el juego retomará la historia justo donde se quedó después de «Brood War», la expansión de «Starcraft». Habrá, por supuesto, nuevos personajes, pero también aparecerán muchos de los héroes del juego original. Sobre el resto del argumento, como os podéis imaginar, el secreto es absoluto. ▸▸

Regresa la serie que revolucionó la estrategia con la misma mezcla alucinante de jugabilidad y espectáculo



▲ ¿POR UNA NOTICIA COMO ÉSTA? ¡Iríamos al fin del mundo, si hiciera falta! Afortunadamente nos ha "bastado" con viajar hasta Seúl, –aquí al lado, vaya–, para asisitir a la convención en la que Blizzard ha presentado «Starcraft 2». Vosotros qué pensáis: ¿Ha merecido la pena el viaje? ¿Sí? Ya decíamos nosotros. ■



▲ ¡GUERRA TOTAL! El ritmo será frenético a lo largo de todo el juego. Combates multitudinarios entre enormes ejércitos en los que no tendrás ni un segundo de respiro. ¿Estarás a la altura?



▲ CUESTIÓN DE RECURSOS. Como siempre, la construcción de tu base será un elemento clave del juego, pero para poder crear estructuras y unidades tendrás que recolectar antes los cristales de mineral y el gas vespeno.

VIEJOS AMIGOS

» ¿RECUERDAS A LOS FANÁTICOS? ¿Y a los marines, los zerglings, los mutaliscos o los arcontes? Pues volverás a verlos en «Starcraft 2», sólo que no serán exactamente los mismos.

» NUEVOS TRUCOS. Y es que en esta entrega, muchas de estas unidades contarán con nuevas habilidades y poderes. Los fanáticos, sin ir más lejos, tendrán un nuevo ataque especial de carga.



▲ ESCRUPULOSAMENTE FIEL. Aunque el juego usará una novedosa y espectacular tecnología, cualquier seguidor de la serie podrá reconocer sin problemas los diseños de naves y escenarios.



LA RED EN GUERRA

» MULTIJUGADOR MEJORADO. Sin duda una de las cosas que hicieron de «Starcraft» un éxito mundial fue su genial multijugador. Blizzard, claro, lo sabe, y por ello se ha apresurado a confirmar que «Starcraft 2» contará con un multijugador muy mejorado, con más modos y opciones de juego e incluso una versión actualizada de Battle.net.

▸▸ Lo que sí es oficial, en cambio, es que no habrá ninguna novedad en las razas en conflicto. Nos volveremos a encontrar de nuevo con los humanos, los zerg, una raza alienígena de aspecto insectoide, y los protoss, también alienígenas, pero muy avanzados tecnológicamente.

Las novedades vendrán en forma de nuevas unidades para cada raza, nuevas habilidades para las unidades y, en general, nuevas tecnologías y posibilidades para cada facción. El objetivo principal de todas estas aportaciones es aumentar aun más las ya enormes diferencias entre los tres bandos, pero conservando el genial equilibrio entre ellos característico del juego original.

ESPECTACULAR

El otro gran cambio en el juego lo veremos, lógicamente, en el apartado tecnológico. «Starcraft 2» contará con un nuevo motor, totalmente 3D, capaz de despl gar impresionantes efectos v suales, así como un enorme niv de detalle y que, además, te ofr cerá la posibilidad de desplaz la cámara con total libertad. l mejor de todo es que el dise del juego será absolutamente fi al del original y conservará l diseños de unidades y escen

Tendrás que dirigir los ejércitos de los humanos, los zerg o los protoss para acabar con la guerra que los enfrenta



◀ **MISMO DISEÑO, MEJOR ASPECTO.** Sin duda el aspecto de «Starcraft» que más acusa el paso del tiempo es el gráfico y por eso será precisamente ahí donde más se noten los cambios introducidos en «Starcraft 2». Y es que gracias a su nueva tecnología el juego tendrá un acabado simplemente alucinante. ■

▲ **¡NECESITAMOS REFUERZOS!** Las tres razas disponibles, humanos, protoss y zerg, contarán con nuevas unidades que acentuarán aún más las enormes diferencias que existen entre ellas.

▲ **¿CON CUÁL TE QUEDAS?** Cada raza te obligará a usar un estilo de juego diferente. ¿Elegirás a los zergs y sus gigantescos ejércitos de pequeñas unidades o a los protoss y sus unidades costosas pero demoledoras?

▲ **TECNOLOGÍA ESPECTACULAR.** El juego contará con una impresionante tecnología gráfica y usará incluso el motor de física Havok para conseguir unos resultados tan realistas como espectaculares.

rios. Con ambas premisas se conseguirá un efecto que promete cautivar tanto a los millones de aficionados a la serie como a todos aquellos que todavía no la han jugado.

Todavía falta muchísimo, desde luego, para el lanzamiento del juego que, de hecho, no tiene ni fecha prevista, pero hoy podrás irte a la cama sabiendo que "Starcraft 2" está en marcha y que está, además, un poco más cerca que ayer. ¿Se te ocurre una noticia mejor que ésa? ■ J.P.V.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

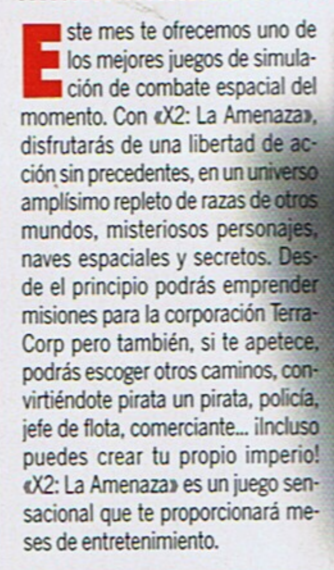
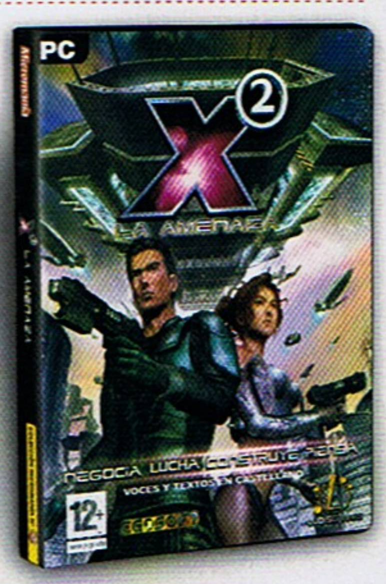
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

X² La Amenaza

Género: Simulador · Compañía: Egosoft · Idioma: Castellano · Espacio: 1137 MB

Este mes te ofrecemos uno de los mejores juegos de simulación de combate espacial del momento. Con «X2: La Amenaza», disfrutarás de una libertad de acción sin precedentes, en un universo amplísimo repleto de razas de otros mundos, misteriosos personajes, naves espaciales y secretos. Desde el principio podrás emprender misiones para la corporación TerraCorp pero también, si te apetece, podrás escoger otros caminos, convirtiéndote pirata un pirata, policía, jefe de flota, comerciante... ¡Incluso puedes crear tu propio imperio! «X2: La Amenaza» es un juego sensacional que te proporcionará meses de entretenimiento.









Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 128 MB · HD: 800 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- A/Z: Velocidad · Ratón: Dirección · Manual en PDF incluido en el DVD

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Juego completo

GUILD WARS NIGHTFALL

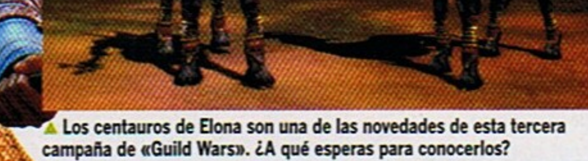
Juega gratis durante 14 días

SÓLO EN Micromanía

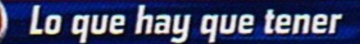
Género: Rol Online · Compañía: ArenaNet/NCSoft · Distribuidor: Friendware · Idioma: Castellano · Espacio: 3 GB

La tercera campaña del juego de rol online «Guild Wars» es la que ha añadido más contenido y novedades hasta el momento: la posibilidad de controlar varios héroes junto a tu personaje, las nuevas profesiones de Derviche y Paragon, una campaña con más de veinte misiones principales que siguen un argumento extraordinario en un continente nuevo... hay muchísimas horas de aventuras en «Nightfall» y no puedes perderte esta oportunidad de probarlas.





Los centauros de Elona son una de las novedades de esta tercera campaña de «Guild Wars». ¿A qué esperas para conocerlos?



Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 3 GB
- Tarjeta gráfica: 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- W,A,S,D: Movimiento
- Ratón: Vistas

Instrucciones de instalación

EN APARTADO DE ESPECIALES DEL DVD encontrarás el acceso al instalador de la versión de prueba de «Guild Wars Nightfall». Pulsa el botón de instalación. Al completar el proceso el juego te permitirá crear una cuenta de usuario de PlayNC si no dispones ya de una. Registrarse es en PlayNC completamente gratis y no te llevará más de dos minutos.

ANTES DE EMPEZAR A JUGAR, tendrás que introducir el código de 14 días de prueba, que encontrarás al dorso del estuche con el disco. También encontrarás instrucciones más detalladas sobre cómo registrar tu código en *eu.guildwars.com/freetrial.*

NOTA: Si aún tienes problemas con el programa cliente o tu cuenta, contacta el servicio de ayuda técnica *http://es.support.plaync.com*



Lost Planet Extreme Condition

Dos niveles completos

Género: Acción · Compañía: Capcom · Distribuidor: Proein · Lanzamiento: Junio 2007 · Idioma: Ingles · Espacio: 364 MB

La acción de ritmo frenético de «Lost Planet» y un diseño de enemigos espectacular convierten a su versión demo en imprescindible. Comprueba todo lo que este juego puede hacer para que pases un estupendo rato corriendo y disparando en los dos niveles completos que incluye: la colmena de Akrid y la Fortaleza de los Piratas. En ambas tendrás que ir avanzando hasta el final del nivel eliminando cuantos enemigos salgan al paso y recolectando la energía imprescindible para mantener la temperatura corporal en este inhóspito planeta helado.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1.4 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 370 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón Izq.: Disparo
- Espacio: Saltar

Colin Mcrae DiRT

De rally por Italia

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Velocidad · Compañía: Codemasters · Distribuidor: Atari · Lanzamiento: Junio 2007 · Idioma: Castellano · Espacio: 854 MB

Esta demo permite que pruebes el modo multijugador a través de Internet creando una cuenta en los servidores de juego, así como conducir y derrapar en el modo de un solo jugador recorriendo algunos de los tramos del rally de Italia. Puedes escoger entre tres modelos de coches diferentes, Mitsubishi Lancer, Subaru Impreza o Buggy y dos niveles de dificultad.







Lo que hay que tener

- SO: Windows XP
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1,1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursor Arriba/abajo: Acelerar/Frenar
- Cursor Izquierda/derecha: Dirección
- Espacio: Freno de mano

¡¡Previews!!

Brothers In Arms. Hell's Highway
Nuevos conflictos bélicos a la vista

Género: Acción Compañía: Gearbox Software Distribuidor: UbiSoft Lanzamiento: 2007 Idioma: Inglés

La saga «Brothers in Arms» prosigue su curso con una nueva entrega localizada en la operación "Market Garden" de la 2ª Guerra Mundial. En este vídeo comprobarás el elevado realismo de los escenarios y personajes que, junto a una jugabilidad endiablada, le convertirán casi seguro en uno de los títulos imprescindibles del año.



Age of Conan Hyborian Adventures
¡Viva el Rey!

Género: Rol Online Compañía: Funcom Distribuidor: Eidos Interactive/Proein Lanzamiento: Octubre 2007 Idioma: Inglés

El universo de espada y brujería del popular Conan será el escenario de este título de rol repleto de acción que cuenta con la firma de uno de los estudios más prestigiosos en el género online, Funcom, autores de «Anarchy Online».



Assassin's Creed
Justicia sin piedad

Género: Acción Compañía: UbiSoft Distribuidor: UbiSoft Lanzamiento: Noviembre 2007 Idioma: Inglés

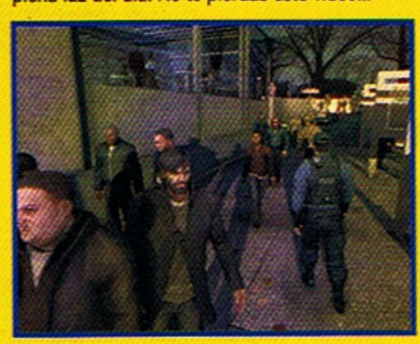
"Assassin's Creed", una de las más grandes apuestas de Ubisoft para 2007, está protagonizado por Altair, un asesino sin escrúpulos que intenta impartir justicia en medio de las enormes disputas de los distintos bandos religiosos. Espectacular.



Splinter Cell Conviction
Sam Fisher a cara descubierta

Género: Acción Compañía: UbiSoft Montreal Distribuidor: UbiSoft Lanzamiento: 2007 Idioma: Inglés

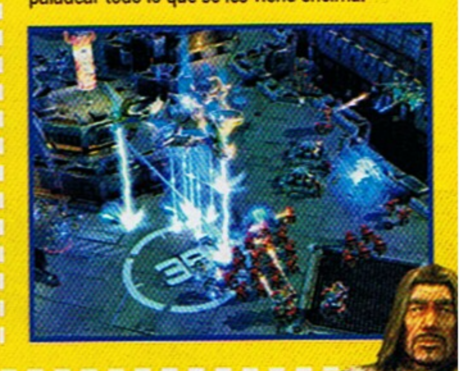
Sam Fisher regresa para sorprender a todos con el que será uno de los giros de jugabilidad más radicales que ha dado una saga de éxito, y es que ahora el sigilo no será su arma principal y sí pasar desapercibido entre la muchedumbre a plena luz del día. No te pierdas este vídeo...



Starcraft II
El regreso de una leyenda

Género: Estrategia Compañía: Blizzard Distribuidor: Vivendi Universal Lanzamiento: 2008 Idioma: Inglés

«Starcraft» marcó un antes y un después en el mundo de los juegos de estrategia en tiempo real; ahora el anuncio de un «Starcraft II» ha puesto la piel de gallina a todos los fans del género que seguro que verán más de una vez este vídeo para paladear todo lo que se les viene encima.



World in Conflict
¿Realidad o ficción?

Género: Estrategia Compañía: Massive Ent. Distribuidor: Vivendi Universal Lanzamiento: Otoño 2007 Idioma: Inglés

Aunque una de las armas de este juego es su realismo, lo cierto es que el argumento de «World in Conflict» es pura ficción. No llegará hasta el otoño, pero os adelantamos un vídeo que no deja lugar a dudas de su calidad final.

Need For Speed Prostreet
Conducción extrema

Género: Velocidad Compañía: E.A. Black Box Distribuidor: EA Lanzamiento: Noviembre 2007 Idioma: Inglés

«Need for Speed» busca renovarse con una oferta de conducción callejera que presumirá de espectáculo y de realismo. Aunque este vídeo no te permitirá disfrutar de la conducción, si te adelanta algunos de sus detalles.

Fallout 3
Ciencia-ficción apocalíptica

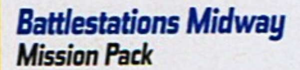
Género: Rol Compañía: Bethesda Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: 2008 Idioma: Inglés

Muchos fans de los juegos de rol aún consideran los dos «Fallout» anteriores como dos grandes del género y esta tercera entrega promete no defraudar. Bethesda ha despertado una enorme expectación con el juego y este vídeo.

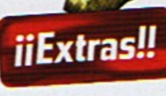
The Settlers Rise of An Empire
La saga continua

Género: Estrategia Compañía: Blue Byte Distribuidor: UbiSoft Lanzamiento: 2007 Idioma: Inglés

Nueva entrega de la veterana saga de estrategia con una gran novedad. «Rise of An Empire» será en 3D y mantendrá las principales características que han hecho tan popular a la serie.



¡¡Extras!!



Battlestations Midway
Mission Pack

Género: Acción Compañía: Stainless Steel Distribuidor: Eidos Interactive/Proein Idioma: Inglés Tamaño: 183 MB

Cuando apenas han pasado unos meses desde que este juego viera la luz aparece este pack de mapas con dos nuevas misiones. Una de ellas está diseñada para el modo multijugador y su argumento se basa en la Batalla del Mar de Sibuyan mientras que la otra misión, denominada Raid on Truk, es para el modo individual. El pack incorpora, además, hasta cinco nuevos vehículos.



Doom 3
Pack de mapas

Género: Acción Compañía: id Software Distribuidor: Activision Idioma: Inglés Tamaño: 92 MB

La clásica serie de acción «Doom» sigue ofreciendo un montón de jugabilidad gracias a contenidos como los de este pack que os ofrecemos en el DVD, encargado de añadir nueve mapas multijugador para el incombustible «Doom 3». Antes de poder disfrutar de ellos tendrás que instalar el mod "OpenCoop" que permite el juego en el modo cooperativo.

The Guild 2: Pirates of the European Seas
Una campaña completa

Género: Estrategia Compañía: 4Head Studios Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: Por determinar Idioma: Inglés Espacio: 784 MB

Aunque desconocida en nuestro país, esta es una expansión para la segunda parte de la serie de estrategia «The Guild». Si te gusta el género no dejes de probar esta demo con toda una campaña del modo individual en la que defenderás la ciudad de tu dinastía contra la de tus rivales. La acción se desarrolla en la ciudad de Danzi, y puedes ajustar el nivel de dificultad y el número de dinastías que participan.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 900 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

Space Force Rogue Universe
Primeros niveles

Género: Simulador Compañía: Provox Distribuidor: JoWood/Proein Lanzamiento: 2007 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 808 MB

Una nueva apuesta en el género de la acción espacial que siguiendo los pasos del mítico «Elite» te dejará jugar como pirata, policía, ingeniero... y recorrer con tu nave las galaxias comerciando, robando o combatiendo. Mientras esperamos el juego final, esta versión demo te permite dar los primeros pasos e incluso mejorar con la experiencia tu nave y tu rango.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 768 MB
- HD: 1,1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Botón dcha.: Disparo 2

Aplicación especial
MICROMANÍA REVISTAS 2005
Te regalamos 12 revistas

¡Celebra con nosotros nuestro número 150! Se dice pronto: ciento cincuenta revistas de la tercera época en la calle... ¡y las que nos quedan por delante! Hemos estado pensando en un modo de celebrarlo agradeciéndote que hayas estado junto a nosotros en un trecho de ese camino –algunos, lo sabemos, a lo largo de TODO el camino– y se nos ha ocurrido regalarte las doce Micromanía del año 2005 en formato PDF. Así podrás añadirlas a tu colección de revistas digitalizadas que hemos ido obsequiando con motivo de nuestro vigésimo aniversario. Guárdalas bien porque son un pedacito de historia de los videojuegos...

Tomb Raider Anniversary
DEMO RECOMENDADA Micromanía
Un nivel completo

Género: Acción Compañía: Crystal Dynamics Distribuidor: Eidos/Proein Lanzamiento: Junio 2007 Idioma de la demo: Castellano Espacio: 264 MB

Tanto si eres uno de los jugadores que disfrutaron de la primera aventura de la conocidísima Lara Croft como si nunca jugaste un «Tomb Raider», únete a la guapa arqueóloga en su aniversario y ayúdala a recorrer cavernas, ruinas de leyenda y selvas con su inseparable trenza y sus pistolas. El desarrollo es conocido por casi todos, una irresistible combinación de saltos y volteretas, disparos, carreras, puzles, enigmas... no tendrás tiempo de aburrirte. La versión de demostración que aquí te traemos cuenta con un nivel completo de juego, que se desarrolla en el Valle Perdido de Perú y es una estupenda toma de contacto con el personaje.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium III 1,4 GHz RAM: 256 MB HD: 370 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar

Actualizaciones

Two Worlds
Actualización a la versión 1.3. Este archivo soluciona algunos de los bugs que han sido detectados en el juego y añade nuevos elementos visuales así como algunas mejoras en personajes. Igualmente se ha retocado el modo multijugador corrigiendo algunos problemas de demora existentes.

Halo 2
Este archivo supone la primera actualización oficial del juego y con el se han conseguido solucionar los primeros errores de programación detectados.

Supreme Commander
Actualización a la versión 3251. Este archivo solucionad distintos bugs de juego encontrados además de realizar un retoque en el balance de dificultad del título.

The Elder Scrolls IV Oblivion
Actualización a la versión 1.2.0416. Con la aplicación de esta actualización se solucionan los problemas de cuelgues inesperados que se producían en el juego. Igualmente se han solucionado las desapariciones repentinas de algunos de los objetos del juego.

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Actualización a la versión 1.0003. Este parche soluciona algunos cuelgues del juego además de eliminar el problema que volvía invisibles a los personajes cuando les quedaba poca vida. El modo multijugador ha mejorado la estabilidad de cara a los servidores de juego.

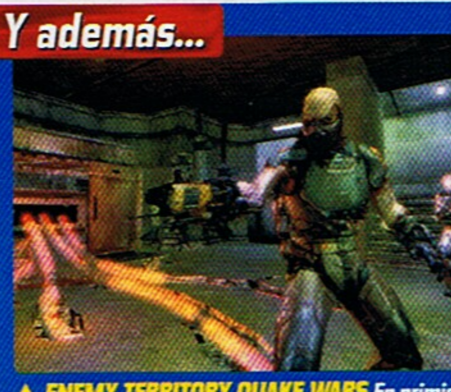
Company of Heroes
Actualización a la versión 1.61. Este archivo soluciona un error que provocaba que las tanquetas aliadas fueran resistentes a determinados tipos de daño.

No te pierdas...

WORLD IN CONFLICT

Así es como la Tercera Guerra Mundial estalla en un juegazo que desafiará tu ingenio estratégico.

Y además...



▲ **ENEMY TERRITORY QUAKE WARS** En primicia te mostramos el «Quake» que dominará en la Red.



▲ **LOKI** será uno de los grandes del rol y por fin llega. ¡No te pierdas la review el mes que viene!



▲ **MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS** Te mostramos las nuevas campañas de la expansión.

Y en nuestro DVD

WORLD WAR ZERO

Juego Completo Original para PC

¡Acción táctica en un universo alternativo!





◄ Una Guerra Mundial que dura ya 50 años ha devastado Europa... ¡Súmate a la lucha por la libertad!

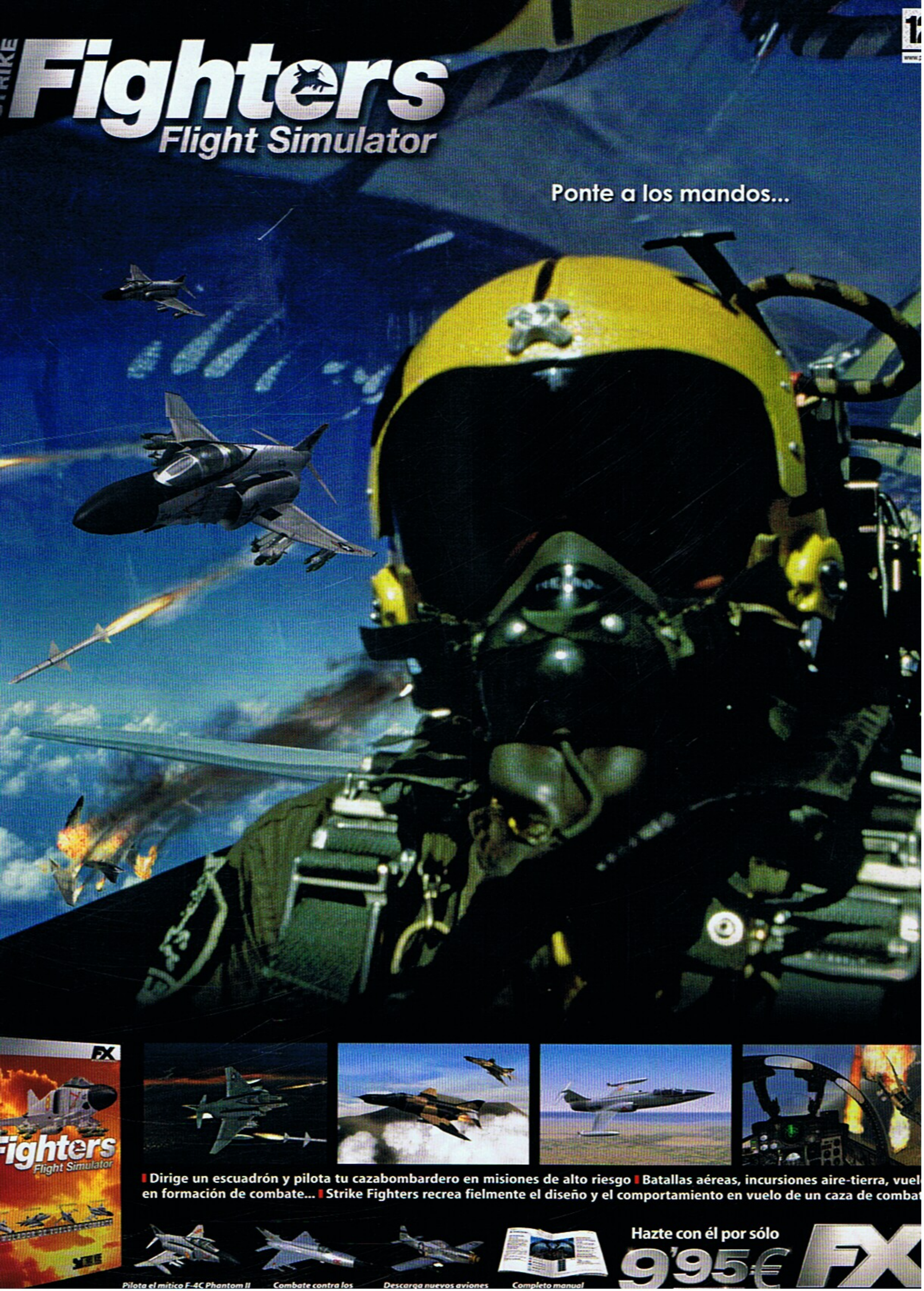
◄ Depende sólo de ti. Infíltrate en el territorio enemigo y destruye objetivos cruciales a lo largo de 16 niveles.

100% ORIGINAL

PC
Micromanía
WORLD WAR ZERO
16+
Reef
Rebelion
LUDISGAMES
TEXTOS, VOCES Y MANUAL EN CASTELLANO

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


STRIKE
Fighters
Flight Simulator
Ponte a los mandos...
FX
Fighters
Flight Simulator
Dirige un escuadrón y pilota tu cazabombardero en misiones de alto riesgo
Batallas aéreas, incursiones aire-tierra, vuel
en formación de combate...
Strike Fighters recrea fielmente el diseño y el comportamiento en vuelo de un caza de combat
Hazte con él por sólo
9'95€
FX
Pilota el mítico F-4C Phantom II
Combate contra los
Descarga nuevos aviones
Completo manual